

```

void exibir_nos_folha(Arvore *a) {
    if(!a) return;
    if(!a->esq && !a->dir) { // a é nó folha
        printf("(%c)", a->dado);
        return;
    }
    exibir_nos_folha(a->esq);
    exibir_nos_folha(a->dir);
}

```

```

void exibir_nos_internos(Arvore *a) {
    if(!a) return;
    if(!a->esq && !a->dir) { // a é nó folha
        return;
    }
    printf("(%c)", a->dado);
    exibir_nos_internos(a->esq);
    exibir_nos_internos(a->dir);
}

```

```

int contar_nos_folha(Arvore *a) {
    if(!a) return 0;
    if(!a->esq && !a->dir) { // a é nó folha
        return 1;
    }
    return contar_nos_folha(a->esq) + contar_nos_folha(a->dir);
}

```

```

int contar_nos_internos(Arvore *a) {
    if(!a) return 0; // a é nó inválido (NULL)
    if(!a->esq && !a->dir) { // a é nó folha
        return 0;
    }
    // a é nó interno
    return contar_nos_internos(a->esq) + contar_nos_internos(a->dir) + 1;
}

```

```

void exibir_ordenado(Arvore *a) {
    if(!a) return;
    exibir_ordenado(a->esq);
    printf("(%c)", a->dado);
    exibir_ordenado(a->dir);
}

```

