

SEGUNDO TRABALHO AVALIATIVO

Contexto: Parabéns! Seu currículo foi aprovado para liderar nosso time de desenvolvedores na criação de um novo aplicativo. Sua missão será gerenciar todo o projeto, utilizando metodologias ativas, realizando o levantamento de requisitos, o planejamento, a arquitetura de software, os testes e garantindo a qualidade do software. Tudo deve ser devidamente documentado.

Tarefa: Você deve gerenciar o projeto de desenvolvimento de um novo aplicativo, seguindo as etapas abaixo:

1. Diagnóstico Teorização

Identificação das partes envolvidas e parceiros (o contratante: a empresa, seu ramo de atuação, tempo de existência, localização, número de funcionários, bem com descrever quem é o público (os usuários do APP), incluindo: perfil socioeconômico, escolaridade, gênero, faixa etária, dados sociais e quantidade estimada de participantes, dentre outras informações importantes.

2. Levantamento de Requisitos:

a) Atividades: Identificar e documentar os requisitos Funcionais, Não Funcionais e Regra de Negócio. (descrever o máximo).

b) Atividades: Descrever as etapas de duas técnicas, aplicadas para elicitar os requisitos (Ex: Entrevistas, citar as perguntas elaboradas).

- Entrevistas;
- Workshops;
- Analisar sistemas existentes e Documentos.

3. Prototipação do APP

Utilize uma ferramenta CASE, para criar um protótipo do aplicativo, apresentando as principais telas e funções.

4. Planejamento:

- a) **Definição do Escopo:** Detalhar as funcionalidades do aplicativo.
- b) **Cronograma:** Criar um cronograma com marcos importantes e prazos.
- c) **Recursos:** Identificar a equipe necessária e alocar recursos.

- d) **Riscos:** Identificar possíveis riscos e criar um plano de mitigação (conforme PMBOK)
- e) **Comunicação** (Plano de comunicação, conforme PMBOK)
- f) **Aquisição** (Plano de Aquisição, conforme PMBOK))

5. Arquitetura de Software:

Definir a estrutura técnica do aplicativo, ou seja, o design do aplicativo a Interface do Usuário (UI/UX).

Atividades:

- Escolher a tecnológica (linguagens de programação, frameworks, etc.).
- Definir a arquitetura (monolítica, microservices, etc.).
- Documentar decisões arquiteturais (, explicando os critérios de usabilidade que foi adotado).

6. Estrutura Analítica do Projeto – EAP

Apresentar a estrutura analítica do projeto em forma visual

7. Testes:

- **Objetivo:** Garantir que o aplicativo funcione conforme esperado.
- **Atividades: (pesquisar e descrever o tipo de teste aplicado)**
 - Planejar e executar testes funcionais e não funcionais.
 - Realizar testes de usabilidade.
 - Conduzir testes de desempenho e carga.
 - Documentar e corrigir bugs encontrados.

8. Garantia de Qualidade

- **Objetivo:** Assegurar a qualidade do software entregue.
- **Atividades: (Pesquisar e Descrever)**
 - Implementar práticas de DevOps (CI/CD).
 - Realizar auditorias de qualidade.
 - Monitorar métricas de qualidade (cobertura de testes, bugs, etc.).
 - Garantir a conformidade com padrões e regulamentações.

9. Documentação:

- **Objetivo:** Manter toda a documentação do projeto atualizada e acessível.
- **Atividades (Sobre as fases descritas acima, procure exemplificar e justifica-las).**
- **Quando possível utilize algum software de gerenciamento (como o QUICKUP), para atribuir tarefas, desenvolver cronogramas e outras atividades.**

Observações Finais

Procure ser bem detalhista no seu planejamento (de cada etapa), os métodos, técnicas e ferramentas que você utilizaria. Considere os seguintes pontos:

- Como você garantiria a comunicação eficaz entre os membros da equipe e os stakeholders?
- Quais métricas você utilizaria para monitorar o progresso e a qualidade do projeto?
- Como você lidaria com mudanças nos requisitos durante o desenvolvimento?