Algoritmos e Estruturas de Dados III

Aula 3.1 – Arquivos Sequenciais

Prof. Hayala Curto 2022



Roteiro do Conteúdo





3.1 Arquivos

- Arquivos Sequenciais
- Chaves de Ordenação
- Chave Primária
- Operações em Arquivos CRUD

3.2 Ordenação Externa

- Ordenação Externa
- Intercalação Balanceada
- Análise de Complexidade
- Segmento de Tamanho Variável
- Seleção por Substituição

Roteiro do Conteúdo





3.1 Arquivos

- Arquivos Sequenciais
- Chaves de Ordenação
- Chave Primária
- Operações em Arquivos

3.2 Ordenação Externa

- Ordenação Externa
- Intercalação Balanceada

Roteiro da Aula

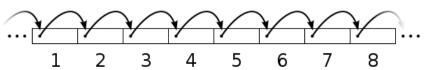
3.1 Arquivos

- Arquivos Sequenciais
- Chaves de Ordenação
- Chave Primária
- Operações em Arquivos

Arquivos Sequenciais

- Arquivos em que os registros são acessados na ordem em que estão armazenados.
- Normalmente são usados quando há poucas (ou nenhuma) movimentação de registros.
- O objetivo é o acesso rápido a um conjunto de registros.
- Não são bons para acessos aleatórios

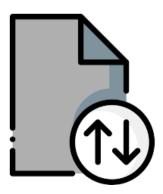
Sequential access



Arquivos Sequenciais - Ordenação

Os registros nos arquivos sequenciais podem estar ordenados por:

- Momento (data/hora) de criação
- Chave primária (atributo ou conjunto de atributos que identifica a entidade de forma exclusiva)
- Qualquer outra chave de ordenação
- Nenhuma ordem



Roteiro da Aula

- 3.1 Arquivos
- Arquivos Sequenciais
- Chaves de Ordenação
- Chave Primária
- Operações em Arquivos

A chave de ordenação é o atributo ou conjunto de atributos que estabelece a ordem dos registros

Tipos de chave

- Atributo (ex.: ID, CPF, CNPJ, RG, ...)
- Combinação de campos (ex.: estado+cidade)
- Processamento de campos (ex.: inversão de data)

ID	NOME	VALOR (US\$)	TIPO	DATA LANC.
1	Black Lotus	150.000	Artifact	01/01/1992
2	Mox Sapphire	30.000	Artifact	01/04/1992
3	Ancestral Recall	18.000	Instant	01/01/1993
4	Time Twister	16.800	Sorcery	04/05/1994
5	Underground Sea	25.000	Land	01/06/1995

ID	NOME	VALOR (US\$)	TIPO	DATA LANC.
1	Black Lotus	150.000	Artifact	01/01/1992
2	Mox Sapphire	30.000	Artifact	01/04/1992
3	Ancestral Recall	18.000	Instant	01/01/1993
4	Time Twister	16.800	Sorcery	04/05/1994
5	Underground Sea	25.000	Land	01/06/1995

ID	NOME	VALOR (US\$)	TIPO	DATA LANC.
3	Ancestral Recall	18.000	Instant	01/01/1993
1	Black Lotus	150.000	Artifact	01/01/1992
2	Mox Sapphire	30.000	Artifact	01/04/1992
4	Time Twister	16.800	Sorcery	04/05/1994
5	Underground Sea	25.000	Land	01/06/1995

ID	NOME	VALOR (US\$)	TIPO	DATA LANC.	Chave de Ordenação
1	Black Lotus	150.000	Artifact	01/01/1992	Lotus
3	Ancestral Recall	18.000	Instant	01/01/1993	Recall
2	Mox Sapphire	30.000	Artifact	01/04/1992	Sapphire
5	Underground Sea	25.000	Land	01/06/1995	Sea
4	Time Twister	16.800	Sorcery	04/05/1994	Twister

ID	NOME	VALOR (US\$)	TIPO	DATA LANC.	Chave de Ordenação
1	Black Lotus	150.000	Artifact	01/01/1992	1992 01 01
2	Mox Sapphire	30.000	Artifact	01/04/1992	1992 04 01
3	Ancestral Recall	18.000	Instant	01/01/1993	1993 01 01
4	Time Twister	16.800	Sorcery	04/05/1994	1994 05 04
5	Underground Sea	25.000	Land	01/06/1995	1995 06 01

Arquivos Sequenciais - Observações

- O arquivo eventualmente precisará ser reordenado para se manter a ordem dos registros
 - Arquivos sequenciais são usados quando sofrem poucas alterações
- Arquivos sequenciais geralmente são usados como arquivos temporários
 - Existem outras estruturas bem melhores para acesso aleatório como os arquivos indexados e os arquivos diretos

Roteiro da Aula

3.1 Arquivos

- Arquivos Sequenciais
- Chaves de Ordenação
- Chave Primária
- Operações em Arquivos

Arquivos Sequenciais – Chaves Primárias

Como escolher a chave primária?

- Chaves candidatas
 - Chaves que identificam cada entidade de forma exclusiva
 - Ex.: CPF, CNPJ, RG, Matrícula, E-Mail, Telefone, etc.
- Chave primária
 - Chave candidata escolhida

Arquivos Sequenciais – Chaves Primárias

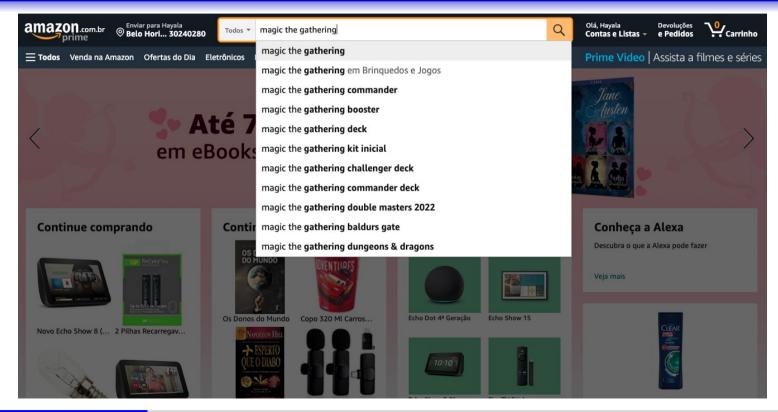
Problemas das chaves candidatas

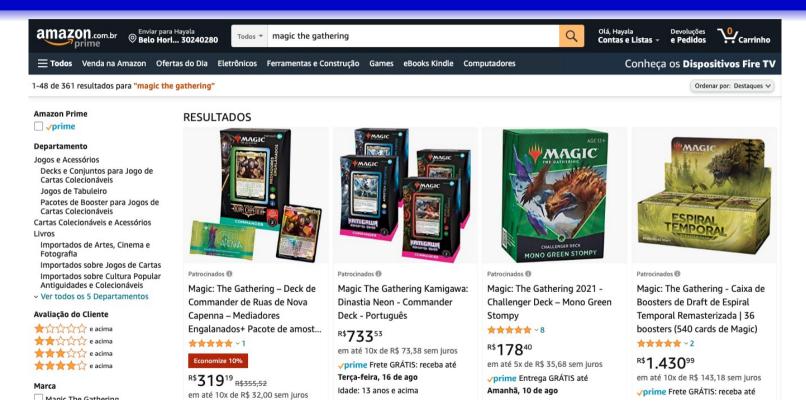
- Nome: Algumas pessoas têm o mesmo nome e outras mudam de nome quando se casam
- E-mail: As pessoas trocam seus e-mails
- Telefone: São reutilizáveis
- CPF e CNPJ: São muito longos

Arquivos Sequenciais – Chaves Primárias

Características Identificadores (ID):

- Numéricos (sem sinal) melhor aproveitamento dos bytes
- Sequenciais evita o desperdício de valores numéricos
- Exclusivos não podem ser ambíguos
- Não significativos não podem ser alterados
- Não reusáveis nunca são reaproveitados
- Os identificadores são chaves internas, isto é, só são usadas pelo sistema e não devem ser usados pelos usuários
- Os usuários continuarão buscando as entidades por meio de emails, CPFs, CNPJs, etc.

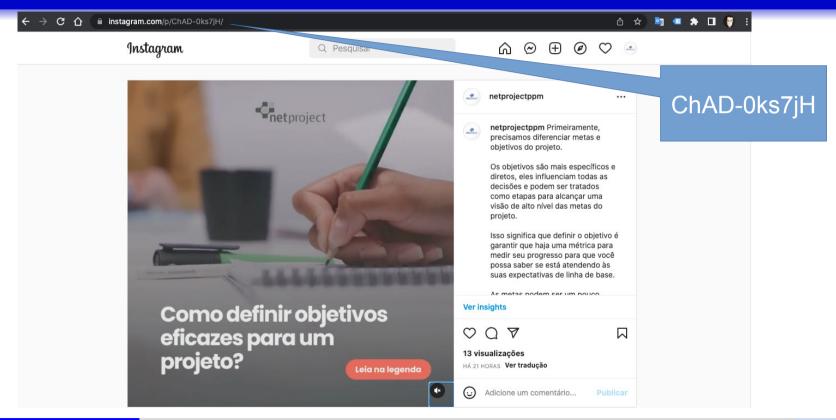




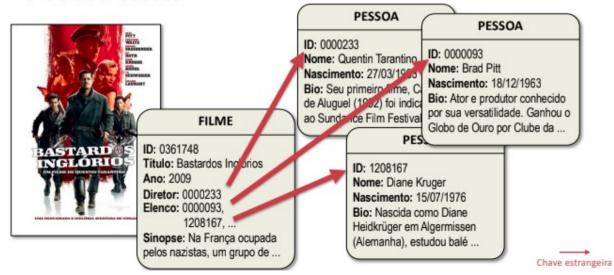
Algoritmos e Estruturas de Dados III







Os identificadores ajudam a estabelecer os **relacionamentos** entre as entidades

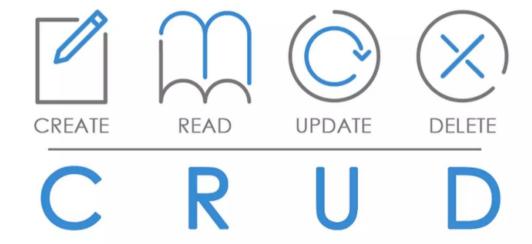




Roteiro da Aula

3.1 Arquivos

- Arquivos Sequenciais
- Chaves de Ordenação
- Chave Primária
- Operações em Arquivos



Operação	SQL	HTTP
Create	INSERT	POST / PUT
Read	SELECT	GET
Update	UPDATE	PUT / PATCH
Delete	DELETE	DELETE

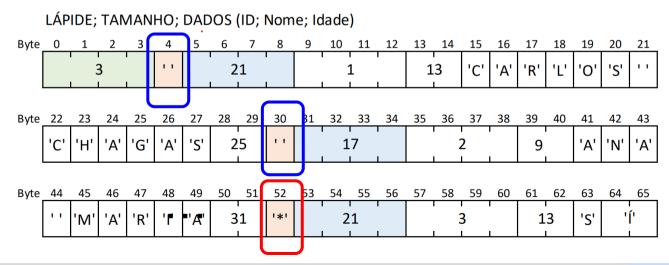
Interface do CRUD

```
O ID passado nesse
novo objeto será
ignorado (usar -1)
```

- ID ← arquivo.create(novo_objeto)
- objeto ← arquivo.read(ID)
- ok ← arquivo.update(objeto_atualizado)
- ok ← arquivo.delete(ID)

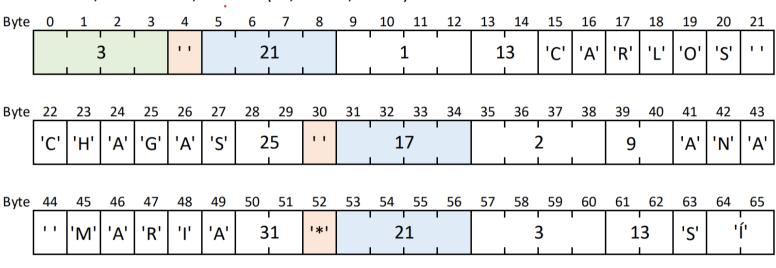
O ID deve permanecer o mesmo, pois IDs nunca são alterados.

- Lápide
 - Marca de exclusão
 - Campo (1 byte) que indica se o registro foi excluído ou permanece válido
 - Os registros só são realmente apagados do arquivo quando há uma reordenação



- A operação 'excluir' não é física, mas lógica.
- Após a exclusão de um arquivo, o que o sistema operacional faz é eliminar de uma tabela o ponteiro que aponta para a posição do arquivo.
- O espaço do disco aparentemente excluído fica livre para armazenar novos dados
- Dados antigos irão persistir no HD até que sejam sobrescritos.
- Padrões magnéticos podem deixar vestígios de dados mais antigos na mídia física, ainda que os dados tenham sido sobrescritos diversas vezes.
- Programas de recuperação de dados se aproveitam desses mecanismos para resgatar arquivos excluídos do sistema.

LÁPIDE; TAMANHO; DADOS (ID; Nome; Idade)



Byte												
	<u>'</u> L'	'	'1'	'O'	1.1	'C'	'O'	' S'	'T'	'A'	2	7

CRUD - Algoritmo Create (inclusão)

```
01: algoritmo create(objeto)
        mover o ponteiro para início do arquivo (cabeçalho)
02:
        ler últimoID
03:
04:
        objeto.ID ← últimoID + 1
05:
        mover o ponteiro para início do arquivo
        escrever objeto.ID
96:
        criar registro para o objeto
07:
08:
        mover para o fim do arquivo
        escrever registro
09:
10: fim-algoritmo
```

CRUD - Algoritmo Read (busca sequencial)

```
01: algoritmo read(ID)
02:
        mover o ponteiro para o primeiro registro (após o cabeçalho)
03:
        enquanto não atingir o fim do arquivo
04:
             ler próximo registro
             se registro.lapide ≠ '*'
05:
                 então extrair objeto do registro
96:
                        se objeto.ID = ID
07:
08:
                            <u>então retornar</u> objeto e <u>terminar</u>
09:
                        fim-se
10:
             fim-se
11:
        fim-enquanto
        retornar objeto vazio // null
12:
13: fim-algoritmo
```

CRUD - Algoritmo Read (busca sequencial)

Obs: leitura de um conjunto de objetos

```
01: algoritmo read(critérios)
        criar conjunto vazio
02:
03:
        mover o ponteiro para o primeiro registro (após o cabeçalho)
94:
        enquanto não atingir o fim do arquivo
05:
             ler próximo registro
             se registro.lapide ≠ '*'
96:
                 então extrair objeto do registro
97:
                       se registro atender aos critérios
08:
                            então adicionar objeto ao conjunto
99:
10:
                       fim-se
             fim-se
11:
12:
        fim-enquanto
        <u>retornar</u> conjunto
13:
14: fim-algoritmo
```

CRUD - Algoritmo Update (atualização)

Se a alteração não implicar em mudança de tamanho

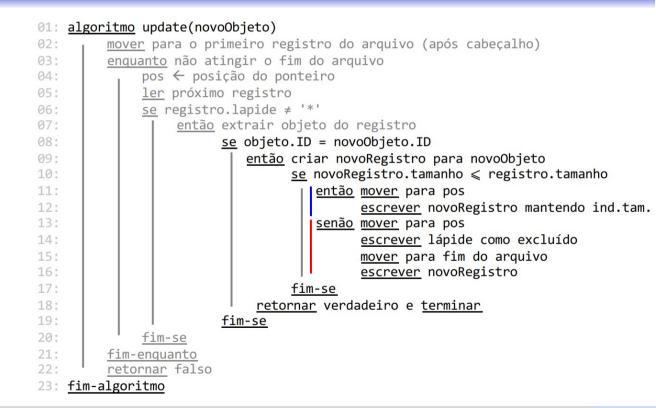
 Escrever o registro alterado na mesma posição

Se o registro diminuir de tamanho

 Escrever o registro na mesma posição, mas mantendo o mesmo indicador de tamanho

Se o registro aumentar de tamanho

 Marcar o registro atual como excluído e criar um novo registro no fim do arquivo



CRUD - Algoritmo Delete (exclusão)

```
01: algoritmo delete(ID)
02:
         mover o ponteiro para o primeiro registro (após o cabeçalho)
03:
         enquanto não atingir o fim do arquivo
94:
             pos ← posição do ponteiro
05:
             ler próximo registro
             se registro.lapide ≠ '*'
96:
07:
                  então extrair objeto do registro
08:
                         \underline{se} objeto.ID = ID
09:
                             en<u>tão</u> <u>mover</u> para pos
10:
                                    <u>escrever</u> lápide como excluído
11:
                                    retornar verdadeiro e terminar
12:
                         fim-se
13:
             fim-se
14:
         fim-enquanto
15:
         retornar falso
16: fim-algoritmo
```

CRUD - Considerações finais

- Update e Delete geralmente passam por um Read anterior
- Arquivos sequenciais dependem de acesso sequencial, o que significa que eles não são bons para quaisquer operações de acesso aleatório
- Os espaços deixados pelos registros excluídos são espaços que podem ser reaproveitados (desde que exista uma lógica para esse reaproveitamento)
- O arquivo deve ser reordenado sempre que necessário (ordenação externa)

Dúvidas?

hayala.curto@sga.pucminas.t