

Linguagem de Programação C++

Universidade Federal de Santa Catarina

Departamento de Engenharia Elétrica, CTC

Prof. Eduardo Augusto Bezerra

Profa. Cristiane Woszezenki

Objetos

Um **objeto** é uma entidade do mundo real que tem uma identidade.

Os objetos podem representar:

- entidades concretas (um arquivo no meu computador, uma bicicleta)
- entidades conceituais (uma estratégia de jogo, uma política de escalonamento em um sistema operacional)

Um objeto é uma instância de uma classe e possui *estrutura, comportamento e identidade*.