11/11/2021 18:17 C++ Eduardo Bezerra

# Linguagem de Programação C++

### **Universidade Federal de Santa Catarina**

#### Departamento de Engenharia Elétrica, CTC

### Prof. Eduardo Augusto Bezerra

**Profa. Cristiane Woszezenki** 

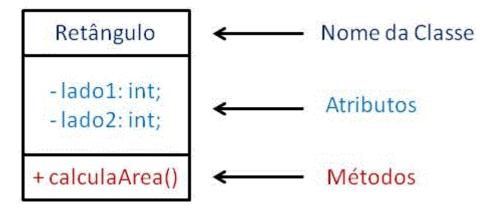
# **Classes**

Uma **classe** representa um conjunto de objetos que compartilham uma estrutura comum e um comportamento comum. Ou seja, os objetos que são instâncias de uma mesma classe armazenam os mesmos tipos de informações e apresentam o mesmo comportamento.

Uma classe define:

- Atributos (dados membro)
- Metodos (funções membro)

Uma classe é assim representada:



Duas instâncias para essa classe poderiam ser:

ret1:Retângulo
lado1 = 2 lado2 = 4

wa+7.	Datâ	
retz:	кета	ngulo

lado1 = 10lado2 = 8

Exemplos de classes com seus atributos e métodos:

## **MP3 Player**

- marca: string
- modelo: string
- ano: int
- proprietário: string
- situação: string
- + ligar
- + gravar
- + avançar
- + tocar

#### Avião

- marca: string
- modelo: string
- ano: int
- situação: string
- + decolar
- + aterrisar
- + planar
- + ligar-motor
- + acelerar

# **Polígonos**

- vértice
- cor da borda
- cor do interior
- + desenhar
- + apagar
- + mover

11/11/2021 18:17 C++ Eduardo Bezerra