

Linguagem de Programação C++

Universidade Federal de Santa Catarina

Departamento de Engenharia Elétrica, CTC

Prof. Eduardo Augusto Bezerra

Profa. Cristiane Woszezenki

Exercícios

1. Conceitos de Orientação a Objetos

Criar duas abstrações para cada um dos objetos a seguir:

Livro: uma para uma *biblioteca* e uma para uma *livraria*;

Carro: uma para *concessionária* e outra para o *departamento de trânsito*;

Pessoa: uma para o *patrão* e outra para o *hospital*.

2. Programação

a) Crie a classe ContaBancaria, como mostra o diagrama a seguir:

ContaBancaria
- numero: int - saldo: float - taxa: float
+ void deposito(float) + void saque(float) + float retornaSaldo(void)

Crie uma função main que declare um objeto ContaBancaria e faça operações de depósito e débito no mesmo.

b) Crie um construtor para a classe anterior que inicialize os dados membro da classe.

c) Crie uma classe SistemaUsuario, como mostra o diagrama a seguir:

SistemaUsuario
- nome: string - senha: string - acesso: char
+ SistemaUsuario(string, string, char) + void atribuiNome(string) + void atribuiSenha(string) + void atribuiAcesso(char)

