IMD0030 – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

Aula 04 – Profiling (**gprof**)

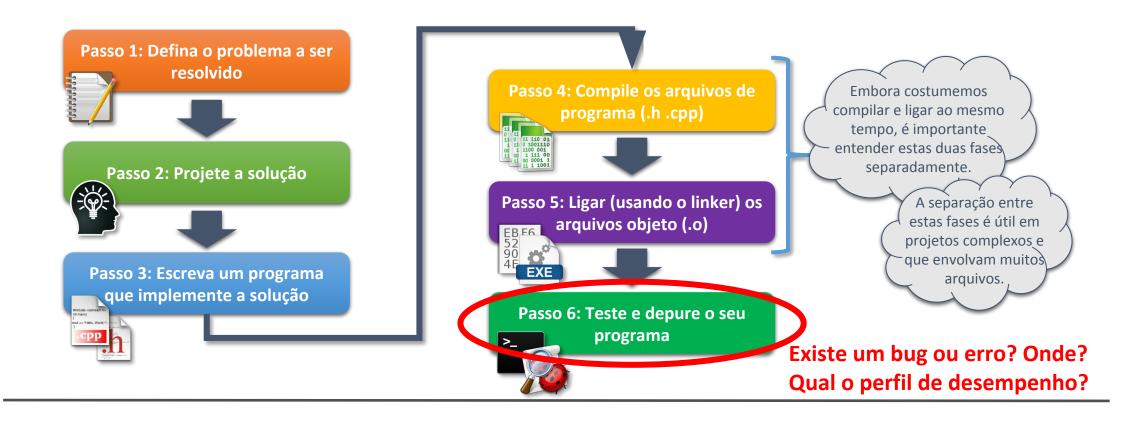
(material baseado nas notas de aula do Prof. Silvio Sampaio e Prof. César Rennó-Costa)





Introdução

• Relembrando...



Profiling

- Um **profiler** é um programa utilizado para avaliar o desempenho do seu programa, permitindo encontrar os gargalos (pontos onde o programa demora mais)
 - Apresenta, entre outras informações, um gráfico com o tempo de execução de cada função
 - Essa ferramenta também permite conhecer as funções presentes no código, o número de chamadas dentro de cada função e a porcentagem de tempo gasto em cada uma delas
- O gprof (GNU Profiling) é uma ferramenta que faz parte do GCC (GNU Compiler Collection), desenvolvida por Jay Fenlason, que serve para medir o tempo gastos pelas funções de um algoritmo, e exibi-las
 - Originalmente escrito por um grupo liderado por Susan L. Graham na University of California, Berkeley para o Berkeley Unix (4.2BSD)

- Para usar o gprof
 - Primeiro deve-se compilar o programa incluindo a diretiva de compliação -pg, que fará com que o compilador insira informações adicionais para o profiler
 - Executar o programa uma vez para que seja criado o profile gmon.out que será lido pelo gprof
 - Executar o gprof sobre o executável
 - Exemplo 1: \$ gprof --brief -p programa
 - Neste exemplo as informações de profiling serão mostradas na tela
 - Muitas vezes é muita informação na tela (difícil de ler!)
 - Exemplo 2: \$ gprof -brief -p programa > profile.log
 - Neste exemplo as informações de profiling serão armazenadas no arquivo profile.log

- Flat profile: gprof --brief -p programa>
 - Exibe informações sobre a quantidade total de tempo gasto pelo programa na execução de cada função
 - Exemplo: \$ gprof --brief -p ./prog



Percentagem do tempo total gasto na execução da função principal (main).

executando esta função e as demais listadas acima Quantidade de segundos desta.

Quantidade média de ms gasta por chamada a esta função sozinha.

contados apenas para esta função.

> Quantidade de vezes que a função foi invocada.

Tempo gasto

Quantidade média de ms gasta por chamada a esta função e suas subrotinas

- Call graph: gprof --brief -q programa>
 - Exibe informações sobre as chamadas das funções ao longo da execução do programa
 - Facilita encontrar funções que não demandam muito tempo porém chamam funções que demandam muito tempo
 - Exemplo: \$ gprof --brief -q ./prog
 - Resultados:
 - A função g() foi chamada pela função main() apenas 1/1 vez
 - A função g(), por sua vez, chamou a função doit() 5000/6000 vezes

index	% time	self	children	called	name <spontaneous></spontaneous>
[1]	100.0	0.02 0.00 0.00	0.05	1/1 1/1	main [1] g() [3] f() [4]
[2]	75.0	0.01 0.05 0.06	0.00	1000/6000 5000/6000 6000	f() [4] g() [3] doit() [2]
[3]	62.5	0.00 0.00 0.05		1/1 1 5000/6000	main [1] g() [3] doit() [2]
[4]	12.5	0.00 0.00 0.01		1/1 1 1000/6000	main [1] f() [4] doit() [2]

- Maiores detalhes sobre o uso do **gprof** podem ser encontrados em:
 - https://sourceware.org/binutils/docs/gprof/
- Exemplos de uso do **gprof** podem ser encontrados em:
 - o http://www.thegeekstuff.com/2012/08/gprof-tutorial/

Gprof na prática

- Programa exemplo:
 - o \$ g++ -Wall -pedantic -g -O0 -pg -o exemplo exemplo.cpp
 - o \$./exemplo
 - Cria o arquivo gmon.out

 Qual das funções usadas neste programa consome mais tempo de execução?

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#define MAX 10000
void doit()
  double x=0:
  for (int i=0;i<MAX;i++) x+=sin(i);
void f() { for (int i=0;i<1000;++i) doit();}</pre>
void g() { for (int i=0;i<5000;++i) doit();}</pre>
int main(void)
  double s=0;
  for(int i=0;i<1000*MAX;i++) s+=sqrt(i);
  f();
  g();
  std::cout << "Done"<< std::endl;
  return 0;
```



Aula 04

Profiling (gprof)

Aula 05

Recursividade