

Nome		Conceito		Predador			
Crônica		Ambição		Clã			
Senhor		Desejo		Geração			
		ATRIB	UTOS				
Físicos		Sociais		Mentais			
Força	00000	Carisma	00000	Inteligência	00000		
Destreza	00000	Manipulação	00000	Raciocínio	00000		
Vigor	00000	Autocontrole	00000	Determinação	00000		
Vitalidade Força de Vontade							
HABILIDADES							
Armas Brancas	00000	Empatia com Animais	00000	Ciência	00000		
Armas de Fogo	00000	Etiqueta	00000	Erudição	00000		
Atletismo	00000	Intimidação	00000	Finanças	00000		
Briga	00000	Liderança	00000	Investigação	00000		
Condução	00000	Manha	00000	Medicina	00000		
Furtividade	00000	Performance	00000	Ocultismo	00000		
Ladroagem	00000	Persuasão	00000	Percepção	00000		
Oficios	00000	Sagacidade	00000	Política	00000		
Sobrevivência	00000	Subterfúgio	00000	Tecnologia	00000		
DISCIPLINAS							
	00000		00000		00000		
	00000		00000		00000		

Fome

Humanidade

Ressonância



<u>የ</u>						
Princípios da Crônica	Pilares &	Pilares & Convicções		Perdição do Clã		
Vantagens & De	feitos	Potência de S	angue	00000 00000		
	00000	Surto de Sangue		Quantidade Recuperada		
	00000					
0000		Bônus de Poder		Rerrolagem de Sangue		
	00000	Penalidade de Alimentação Gravidade		0 1111 p. 115		
	00000			Gravidade da Perdição		
	00000					
	Experiência Total					
	00000	Experiência Gasta				
0000		Idade Verdadeira				
	00000	Idade Aparente				
	Data de Nascimento					
Notas		Data de Morte				
rotas		Aparência				
		Traços Distintivos				
		,				
		História				