

		4				
Nome		Conceito		Predador		
Crônica		Ambição		Clã		
Senhor		Desejo		Geração		
		ATRIB	UTOS			
Físicos		Sociais		Mentais		
Força	00000	Carisma	00000	Inteligência	00000	
Destreza	00000	Manipulação	00000	Raciocínio	00000	
Vigor	00000	Autocontrole	00000	Determinação	00000	
		/italidade ] 🗌 🗎 🗎 🗎 🗎	Força de Vo	ontade 		
		HABILI	DADES			
Armas Brancas	00000	Empatia com Animais	00000	Ciência	00000	
Armas de Fogo	00000	Etiqueta	00000	Erudição	0000	
Atletismo	00000	Intimidação	00000	Finanças	00000	
Briga	00000	Liderança	00000	Investigação	0000	
Condução	00000	Manha	00000	Medicina	0000	
Furtividade	00000	Performance	00000	Ocultismo	0000	
Ladroagem	00000	Persuasão	00000	Percepção	0000	
Oficios	00000	Sagacidade	00000	Política	0000	
Sobrevivência	00000	Subterfúgio	00000	Tecnologia	00000	
		DISCIPI	LINAS			
	00000		00000		00000	
	00000		00000		00000	
	00000		00000		00000	

Fome | | | | | | |

Humanidade

Ressonância



The state of the s	nd o	0		n 1: - 1 01	
Princípios da Crônica	cípios da Crônica Pilares &			Perdição do Clã	
		D 40 : 1 6			
Vantagens & Def			angue	00000 00000	
0000		Surto de Sangue		Quantidade Recuperada	
		Bônus de Poder	F	Rerrolagem de Sangue	
	00000				
	00000	Penalidade de Alimentação Gravidade da Perdição  Experiência Total		Gravidade da Perdição	
	00000				
	00000				
	00000	Experiência Gasta			
	00000				
	Idade Verdadeira				
	00000	Idade Aparente  Data de Nascimento			
	Data de Morte				
Notas		Aparência			
		Traços Distintivos			
		História			