



Aluno: Felipe Rodrigues Bueno Fernandes

Turma: ADS 2

Estatística nas telinhas.

Após assistir ambos os filmes, podemos concluir que ambos utilizam estatísticas para chegar a um objetivo. No filme **“Quebrando a Banca”** se utiliza para ganhar dinheiro com base nas contagens de cartas, qual a probabilidade da próxima carta e qual valor a ser apostado por cada jogo. O filme tenta explicar um pouco sobre como é utilizada na prática, nos jogos de blackjack (21), o jogador sabe o total de cartas na mão da mesa, faz a contagem de quantas cartas de cada valor foram distribuídas e pensa na probabilidade da próxima carta, com base na estatística ele divide ou não suas cartas dando a possibilidade de aumentar sua aposta. O filme aborda estatística até mesmo no tipo de estabelecimento a ser jogado, quantas pessoas integrantes, valor a ser apostado e quantos jogos até ser apanhado. Por conta da história e do enredo o filme não vai mais afundo nas estatísticas, mas podemos aprender e aplicar muito do que se viu.

Já no filme **“O homem que mudou o jogo”** a estatística é utilizada para se gastar menos dinheiro ou pelo menos manter o valor estipulado inicialmente. Conseguimos perceber ao longo do filme que a estatística utilizada vai em base dos jogos feitos pelos jogadores pela temporada passada, levando em consideração seu valor de mercado e a capacidade de fazer bons jogos pela oportunidade dada a aqueles que estão se sentindo desvalorizados. Neste filme, temos uma aplicação um pouco diferente do filme anterior, neste podemos perceber ferramentas utilizadas de forma a automatizar os processos e por conta da quantidade de dados a serem tratados, também traz mais agilidade e facilidade. Lá, observamos que ele faz a porcentagem de acertos e erros de cada jogador, altura da bola, posição do taco e ângulo que deve atingir para acertar uma bola de determinado time, neste filme se aprende mais sobre como utilizar valores menores para se obter resultados tão bons quanto se tivesse mais investimentos, por mais que no fim, no último jogo não tenha sido vitória, os personagens principais tiveram sua vitória em mudar o jogo utilizando “apenas” números.

Com base nos dois filmes, também pude perceber em como utilizar melhor a estatística no meu dia-a-dia e como otimizar custos, tempo e trabalho fazendo estudos de dados, probabilidades e em como executar melhor as tarefas de forma a ser mais organizado e assertivo.