



Faculdade Senac Go

Arquitetura de Software

Alunos:

Ana Carolina Biajante

Bruno Cesar Fonseca Lopes

Felipe Rodrigues Bueno

João Netto Pinheiro

Arquitetura de Software

Para este semestre nos foi requisitado que criássemos um software de gestão e manutenção de um laboratório. Durante muita parte do semestre, principalmente durante as aulas de arquitetura de software, estudamos e aprendemos os conceitos de camadas de software, os Layers. Os Layers se remetem a camada logica do sistema. Na nossa aplicação foi decidido pelo o uso de arquitetura em 3 camadas, principalmente pelo uso constante em nossos sistemas e também pela forma em que se pode desacoplar as partes do sistema assim dando mais flexibilidade ao sistema. A tabela abaixo explica em parte como funciona a arquitetura em três camadas na aplicação.

Camada de Apresentação	A camada de Apresentação é responsável pela tradução das interações do usuário em ações. Sendo exibidos e validados os dados.
Camada de Lógica de Domínio	A camada de Domínio contém as regras de negócio da aplicação.
Camada de Dados	A camada de Dados é responsável pela comunicação com o banco de dados, gerenciamento de transações e serviços de dados (consultas).

A Imagem abaixo mostra como a arquitetura em 3 camadas funciona.

