

-JOGO_tpCondRet JOGO_MontaTabuleiro(TAB_tppTabuleiro pTabuleiro, char * nomeArq)
 -JOGO_tpCondRet JOGO_RecebeJogadores(char * jog1, char * jog2)
 -JOGO_tpCondRet JOGO_IniciaJogo()
 -JOGO_tpCondRet JOGO_MostraTabuleiro(TAB_tppTabuleiro pTabuleiro)
 -JOGO_tpCondRet JOGO_RecebeJogada(TAB_tppTabuleiro pTabuleiro, char * origem, char * destino)
 -JOGO_tpCondRet JOGO_ChequeMate(TAB_tppTabuleiro pTabuleiro, char* jogador)

