

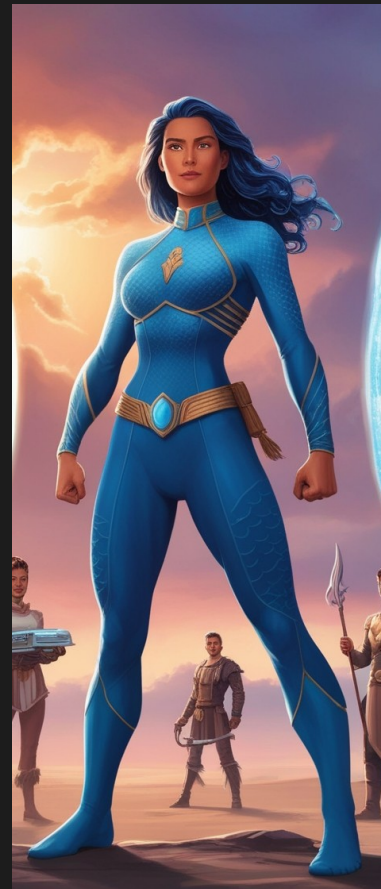
# Guardiões do Vórtice



# PERSONAGENS : ARIA

Aria – A líder do grupo. Vinda de um mundo aquático, Aria controla a água e consegue moldá-la em armas e escudos. Ela também tem a habilidade de respirar debaixo d'água e se mover com extrema agilidade.

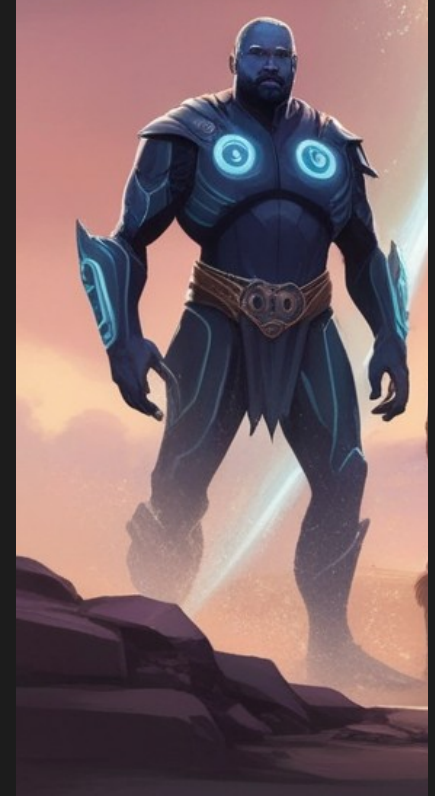
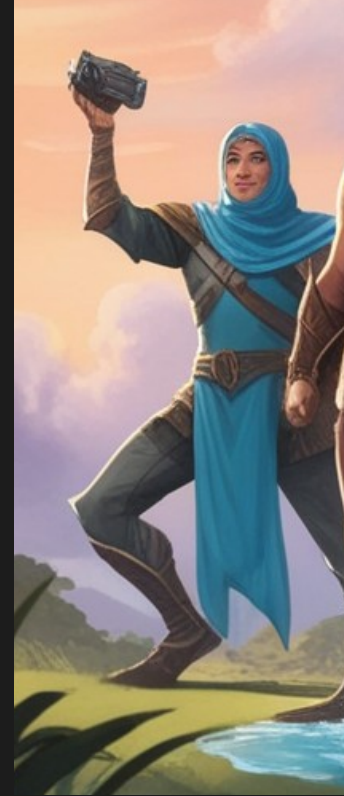
Aparência: Uma mulher alta com traços aquáticos, pele azulada, cabelo comprido e fluido como a água, olhos brilhantes como o oceano.



# PERSONAGENS : Kael

Kael – Um ex-soldado que veio de uma dimensão tecnológica. Ele controla máquinas e tecnologia, sendo capaz de manipular robôs e sistemas complexos com a mente.

Aparência: Homem com armadura tecnológica, olhos brilhando com dados digitais, e sempre acompanhado de drones que flutuam ao seu redor.

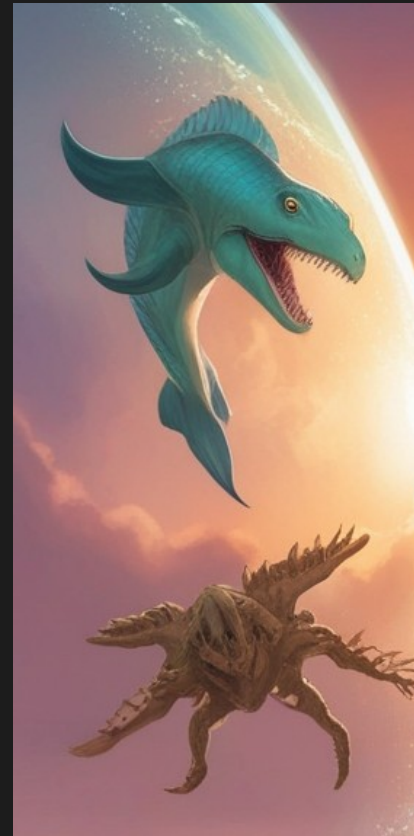




# PERSONAGENS : DRAKTHAR

Drakthar – Um ser metade dragão de um mundo medieval. Ele possui a força e as habilidades de um dragão, como voar, soltar fogo e pele escamosa impenetrável.

Aparência: Humanoide gigante com asas de dragão, pele escamosa em partes do corpo e garras afiadas. Sua presença impõe respeito e medo.



# Enredo

O grupo se depara com um vórtice gigante que conecta uma dimensão de caos, onde o tempo e a realidade são distorcidos. Eles precisam fechar o portal antes que uma entidade interdimensional, conhecida como O Arquiteto do Caos, se liberte e destrua todas as realidades. Durante a missão, eles enfrentam desafios inesperados, como traidores entre aliados e a luta contra seus próprios medos e fraquezas.



Cena de Abertura: Uma cidade futurista com arranha-céus de metal, iluminada por neon, é abruptamente engolida por um enorme vórtice no céu. O céu se distorce, e criaturas voadoras saem do portal. Os Guardiões chegam, cada um utilizando suas habilidades para conter a invasão. Aria cria barreiras de água, Kael manipula drones para atacar, Drakthar enfrenta as criaturas voadoras no ar, Luna se esconde nas sombras, preparando o ataque, enquanto Nyx dispara feixes de energia.





Clímax: O Arquiteto do Caos começa a emergir do portal, uma entidade imensa com várias formas mudando constantemente – ora humanoide, ora uma massa de tentáculos de energia. Ele ameaça destruir as linhas do tempo, colapsando todas as realidades. Os Guardiões precisam unir suas habilidades para deter a entidade antes que o vórtice consuma tudo.



O Arquiteto derrotado, uma figura imponente com pele escura como mármore envelhecido e olhos que queimam com intenção malévola, jaz derrotado a seus pés. A atmosfera é de celebração solene, com sutis dicas de magia ainda crepitando no ar. A paleta é uma rica mistura de tons terrosos, com luz dourada quente iluminando os heróis vitoriosos, enquanto a forma escura do Arquiteto está envolta em sombras. No fundo, um vórtice giratório, antes um portal para o caos, agora se dissipa no nada, seus restos desaparecendo como fumaça ao vento. A composição é dinâmica, com os guardiões dispostos em um semicírculo ao redor do inimigo derrotado, atraindo o olhar do espectador para o centro da ação.





# E MAIS UMA VEZ OS GUARDIÕES DO VÓRTICE SALVAM A GALÁXIA

