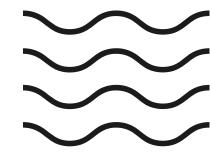


Desenvolvimento

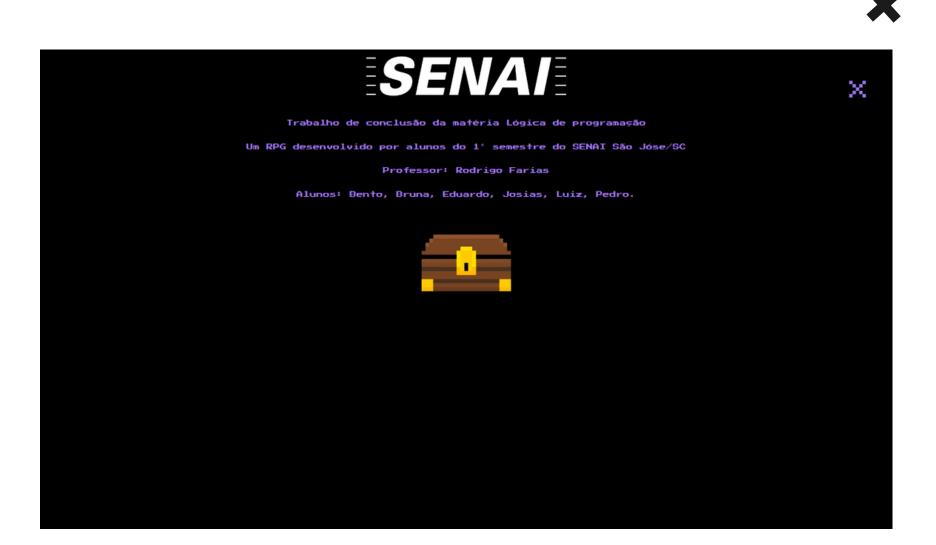
X



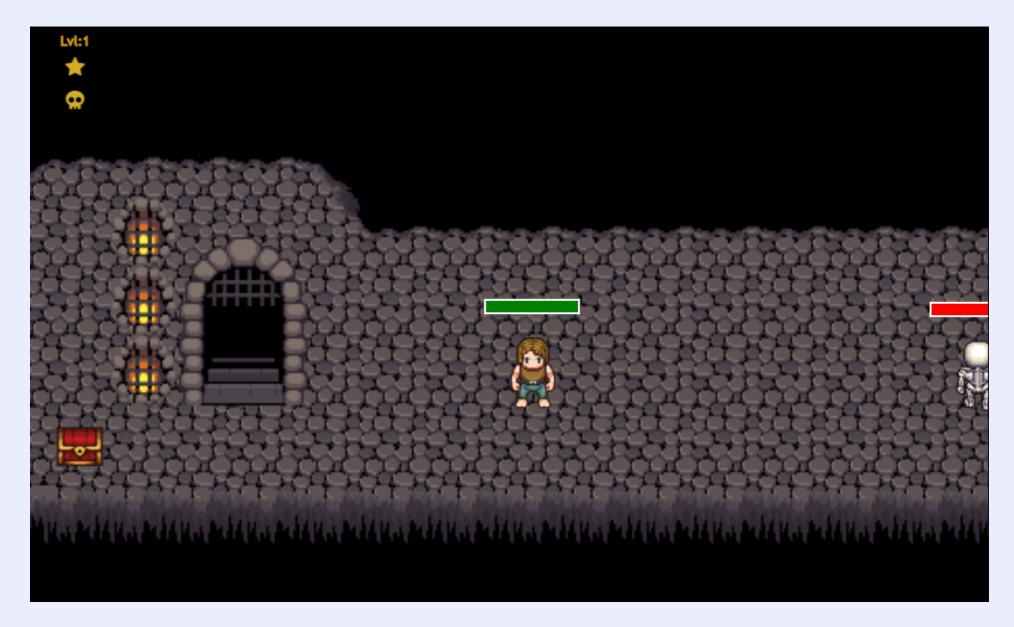
Alunos: Bento, Bruna, Eduardo, Josias, Pedro e Vander.

Trabalho com o objetivo de criar um RPG

RPG é a sigla em inglês para role-playing game, um gênero de jogo no qual os jogadores assumem o papel de personagens imaginários, em um mundo fictício.

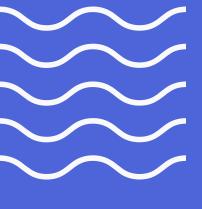






Tela inicial

Esta é a tela inicial do jogo começa com "Rodrigo" que é o personagem principal que inicia no nível um sem ter matado nenhum inimigo ainda, que funcionam como a pontuação do jogo e ambos são contabilizados na parte superior esquerda.







Itens

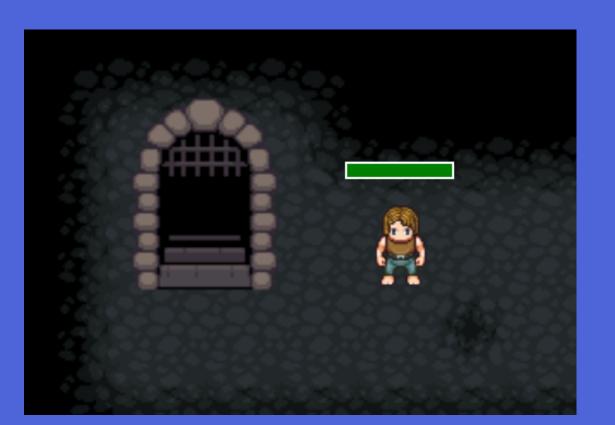
O jogo também apresenta alguns itens que podem ser encontrados nos baús espalhados pelo mapa.

Vida

A vida dos personagens e dos jogadores aparecem logo em cima de cada que para o jogador é representada em verde e para os inimigos em vermelho.



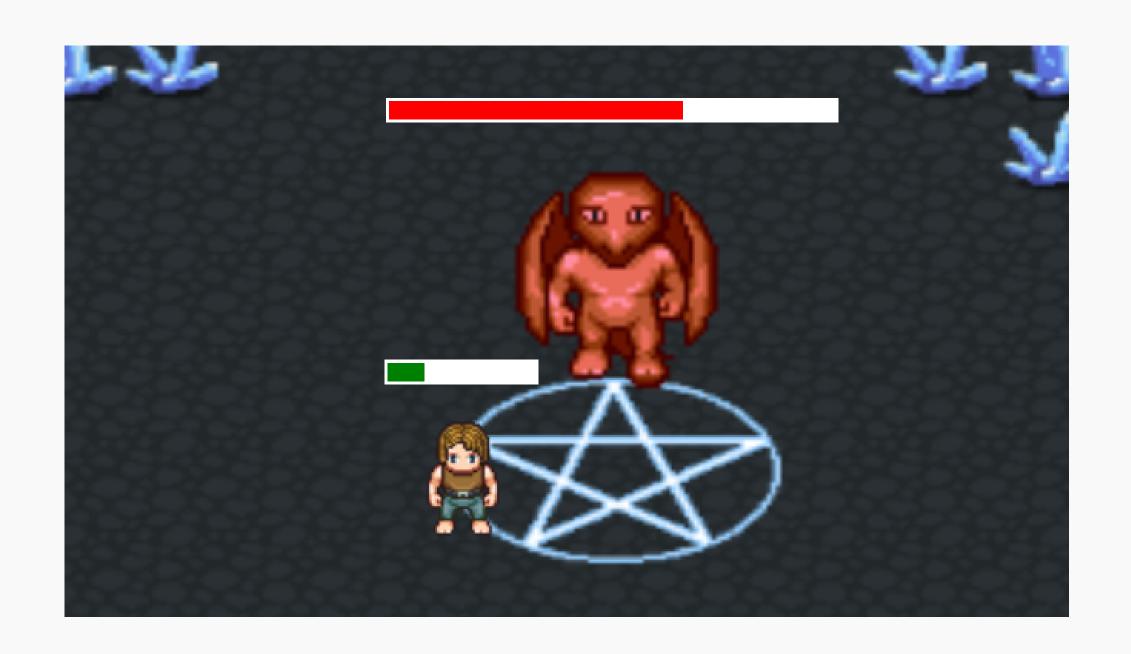






Níveis

O jogo apresenta uns sistema com 3 níveis onde todos se passam em ambientes cavernosos mas com inimigos diferentes o primeiro com esqueletos o segundo com goblins e o terceiro um animal com cauda, para você acessar o mapa seguinte você precisa ter matado todos os inimigos e então é liberado para seguir para o próximo nível,



Fim do Jogo

Ao chegar no ultimo nível você se depara com o "boss" ou "chefão" do jogo e após você derrota-lo e todos seus capangas o jogo se acaba com a tela de descrição do trabalho apresentada no inicio dos slides.