# **PROJETO**

**INTERFACE HUMANO COMPUTADOR** 

# Informações do Projeto

<u>Disciplina</u>	Interface Humano Computador
<u>Professora</u>	Fernanda Dias
Nome do projeto	Turma Connect
Equipe	Feliphe Blatt
	Pedro Queiroga
	Cauã Crispim
	Cristiane Nunes

# Persona:

Nome: Ana Silva

Idade: 35 anos

**Profissão:** Professora de Biologia

### **Descrição:**

Ana é uma professora dedicada e entusiasmada que leciona Biologia em uma escola de ensino médio. Ela tem 10 anos de experiência no ensino e está sempre em busca de maneiras de envolver seus alunos e melhorar sua prática pedagógica. Ana é apaixonada por ajudar os alunos a compreenderem os conceitos científicos de forma prática e interessante.

### **Desafios e Necessidades:**

### Comunicação Eficiente:

Ana precisa de uma maneira eficaz de se comunicar com seus alunos fora da sala de aula para compartilhar materiais didáticos, anúncios de atividades extracurriculares e fornecer feedback sobre o desempenho dos alunos.

### Gestão de Atividades:

Ela enfrenta dificuldades em gerenciar as atividades da turma, como distribuir tarefas, acompanhar o progresso dos alunos e organizar eventos educacionais, sem uma plataforma centralizada para ajudá-la nesses aspectos.

## **Engajamento dos Alunos:**

Ana está preocupada com o engajamento dos alunos em suas aulas e gostaria de encontrar maneiras de tornar o processo educacional mais interativo e colaborativo, incentivando a participação ativa dos alunos.

### Facilidade de Uso:

Como uma professora ocupada, Ana precisa de uma solução que seja fácil de usar e que se integre facilmente à sua rotina de ensino, sem exigir muito tempo para aprendizado e gerenciamento.

# **Objetivos:**

Melhorar a comunicação com seus alunos e aumentar o engajamento nas atividades da turma.

Facilitar a gestão de atividades, tornando o processo mais eficiente e organizado.

Promover um ambiente educacional colaborativo e estimulante para seus alunos.

Utilizar uma ferramenta tecnológica que seja intuitiva e fácil de integrar à sua prática pedagógica.

### Descrição do Problema

Ineficiência na Comunicação e Gestão de Atividades em Turmas de Instituições de Ensino.

Atualmente, muitas instituições de ensino enfrentam desafios na comunicação e gestão de atividades dentro das turmas. Isso resulta em problemas como:

**Desorganização:** Os alunos muitas vezes não têm acesso fácil a informações importantes, como cronogramas de aula, materiais didáticos e anúncios de atividades extracurriculares, levando a desorganização e perda de prazos.

**Falta de Engajamento:** A falta de um canal eficaz de comunicação entre alunos e professores pode levar a uma diminuição no engajamento dos alunos, pois eles se sentem desconectados das atividades da turma e têm dificuldade em receber feedback rápido sobre seu progresso.

**Dificuldade de Coordenação:** Professores e administradores enfrentam dificuldades em coordenar as atividades da turma, incluindo a distribuição de tarefas, o acompanhamento do progresso dos alunos e a organização de eventos educacionais.

Barreiras na Participação dos Pais: A falta de transparência e comunicação eficaz também pode criar barreiras para a participação dos pais no processo educacional de seus filhos, pois eles podem não estar cientes das atividades e progresso acadêmico dos alunos.

Este problema impacta negativamente a experiência educacional dos alunos, a eficácia do ensino e a capacidade da instituição de promover um ambiente educacional colaborativo e produtivo.

# Possíveis soluções:

Aqui estão algumas possíveis soluções para os problemas mencionados na gestão de turmas em uma instituição de ensino:

#### Comunicação Eficiente:

Implementar um sistema de mensagens no aplicativo que permita comunicação instantânea entre alunos, professores e administradores.

Oferecer a opção de notificações push para garantir que os usuários recebam mensagens importantes em tempo real.

Criar grupos de discussão específicos para cada turma ou disciplina, facilitando a comunicação entre os membros da turma.

#### Gestão de Atividades:

Desenvolver um calendário integrado ao aplicativo que exiba todas as atividades importantes, incluindo aulas, provas, prazos de trabalhos e eventos escolares.

Permitir que os professores criem e compartilhem agendas de aula detalhadas, contendo informações sobre o conteúdo a ser abordado, recursos necessários e objetivos de aprendizagem.

Implementar uma funcionalidade de lembretes automáticos para ajudar os alunos a lembrarem-se de prazos importantes e eventos.

#### **Engajamento dos Alunos:**

Criar fóruns de discussão temáticos onde os alunos possam discutir tópicos relevantes para o conteúdo das aulas.

Incentivar a participação dos alunos através de gamificação, como sistemas de pontos por participação em discussões, completar tarefas no prazo, etc.

Oferecer recursos interativos, como quizzes online, jogos educacionais e ferramentas de colaboração em tempo real.

#### Facilidade de Uso:

Projetar uma interface intuitiva e amigável que seja fácil de navegar para todos os usuários, independentemente de sua experiência com tecnologia.

Oferecer tutoriais e guias de uso para ajudar os usuários a se familiarizarem com as funcionalidades do aplicativo.

Implementar uma busca avançada que permita aos usuários encontrar rapidamente as informações de que precisam, como materiais de estudo, mensagens específicas, etc.

#### Transparência e Colaboração:

Promover uma cultura de transparência e colaboração, incentivando os alunos a compartilharem recursos, tirarem dúvidas uns com os outros e colaborarem em projetos.

Realizar sessões regulares de feedback onde os alunos possam fornecer sugestões de melhorias para o aplicativo e para o processo educacional como um todo.

Envolver os pais no processo educacional através de relatórios de progresso regulares, comunicados sobre eventos escolares e oportunidades para acompanhar o desempenho acadêmico de seus filhos.

# Requisitos do Sistema

### <u>Backlog</u>

[RF001]	Cadastro	Nível 1
[RF002]	Login	Nível 1
[RF003]	Perfil	Nível 2

[RF004]	Chat Privado	Nível 3
[RF005]	Fórum / Comunidade	Nível 5
[RF006]	Gestão de tarefas	Nível 3
[RF007]	Calendário	Nível 2
[RF008]	Progressão individual / Turma	Nível 7
[RF009]	Autenticação do usuário	Nível 3
[RF010]	Presença de aula	Nível 5

# Sprint 1

[RF001]	Cadastro	Nível 1
[RF002]	Login	Nível 1
[RF009]	Autenticação do usuário	Nível 3
[RF010]	Presença de aula	Nível 5

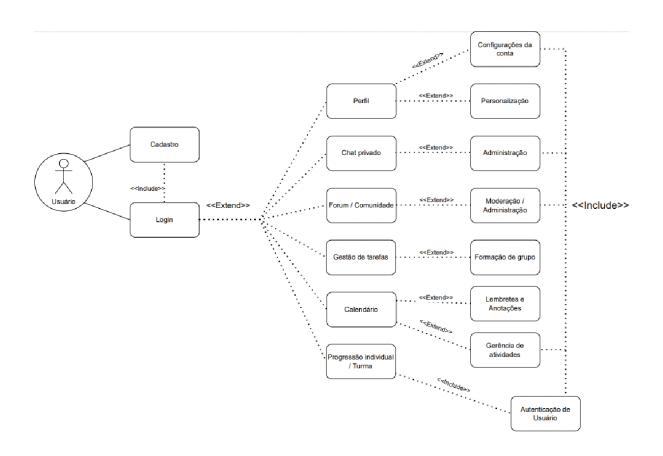
# Sprint 2

[RF004]	Chat Privado	Nível 3
[RF005]	Fórum / Comunidade	Nível 5
[RF007]	Calendário	Nível 2

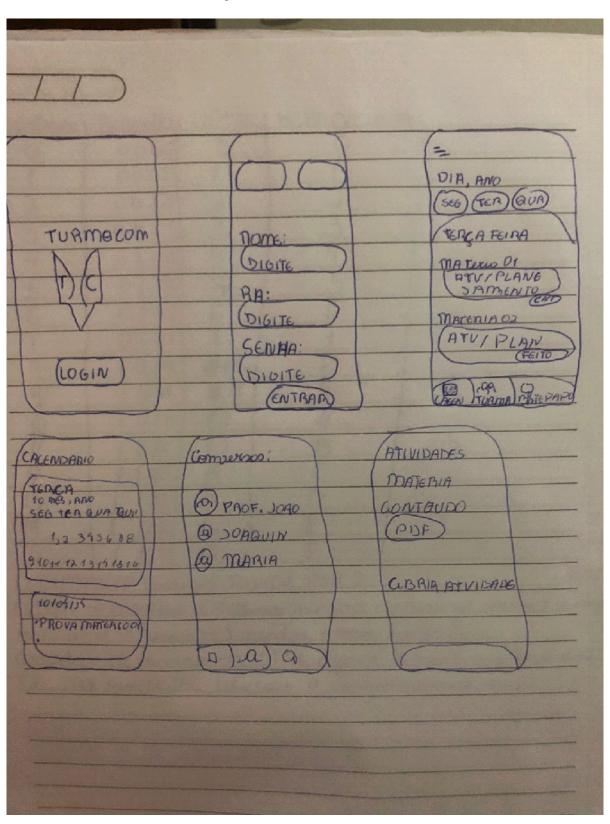
# Sprint 3

[RF003]	Perfil	Nível 2
[RF006]	Gestão de tarefas	Nível 3
[RF008]	Progressão individual / Turma	Nível 7

# Diagrama de Caso de Uso



# Protótipo de Baixa Fidelidade

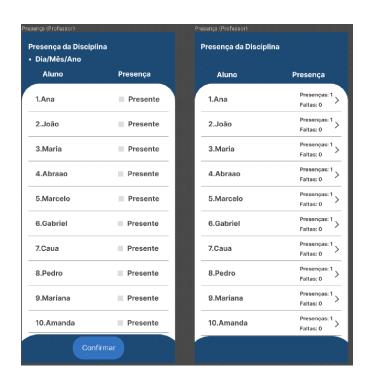


# Protótipo de Média/Alta Fidelidade









# Link de Acesso para o FIGMA

 $\frac{https://www.figma.com/file/cnGoZmn5RfqSD97Nkt5qOI/Untitled?type=design\&node-id=0\%3A1\&mode}{=design\&t=q7SQvNrEiALAudPY-1}$ 

# <u>APÊNDICE</u>

Em breve à partir da "Sprint 2"...