

# **PROJETO**

**INTERFACE HUMANO COMPUTADOR**

## **Informações do Projeto**

<b><u>Disciplina</u></b>	<u>Interface Humano Computador</u>
<b><u>Professora</u></b>	<u>Fernanda Dias</u>
<b><u>Nome do projeto</u></b>	Turma Connect
<b><u>Equipe</u></b>	Feliphe Blatt Pedro Queiroga Cauã Crispim Cristiane Nunes

### **Persona:**

**Nome:** Ana Silva

**Idade:** 35 anos

**Profissão:** Professora de Biologia

### **Descrição:**

Ana é uma professora dedicada e entusiasmada que leciona Biologia em uma escola de ensino médio. Ela tem 10 anos de experiência no ensino e está sempre em busca de maneiras de envolver seus alunos e melhorar sua prática pedagógica. Ana é apaixonada por ajudar os alunos a compreenderem os conceitos científicos de forma prática e interessante.

## **Desafios e Necessidades:**

### **Comunicação Eficiente:**

Ana precisa de uma maneira eficaz de se comunicar com seus alunos fora da sala de aula para compartilhar materiais didáticos, anúncios de atividades extracurriculares e fornecer feedback sobre o desempenho dos alunos.

### **Gestão de Atividades:**

Ela enfrenta dificuldades em gerenciar as atividades da turma, como distribuir tarefas, acompanhar o progresso dos alunos e organizar eventos educacionais, sem uma plataforma centralizada para ajudá-la nesses aspectos.

### **Engajamento dos Alunos:**

Ana está preocupada com o engajamento dos alunos em suas aulas e gostaria de encontrar maneiras de tornar o processo educacional mais interativo e colaborativo, incentivando a participação ativa dos alunos.

### **Facilidade de Uso:**

Como uma professora ocupada, Ana precisa de uma solução que seja fácil de usar e que se integre facilmente à sua rotina de ensino, sem exigir muito tempo para aprendizado e gerenciamento.

## **Objetivos:**

Melhorar a comunicação com seus alunos e aumentar o engajamento nas atividades da turma.

Facilitar a gestão de atividades, tornando o processo mais eficiente e organizado.

Promover um ambiente educacional colaborativo e estimulante para seus alunos.

Utilizar uma ferramenta tecnológica que seja intuitiva e fácil de integrar à sua prática pedagógica.

## **Descrição do Problema**

**Ineficiência na Comunicação e Gestão de Atividades em Turmas de Instituições de Ensino.**

**Atualmente, muitas instituições de ensino enfrentam desafios na comunicação e gestão de atividades dentro das turmas. Isso resulta em problemas como:**

**Desorganização:** Os alunos muitas vezes não têm acesso fácil a informações importantes, como cronogramas de aula, materiais didáticos e anúncios de atividades extracurriculares, levando a desorganização e perda de prazos.

**Falta de Engajamento:** A falta de um canal eficaz de comunicação entre alunos e professores pode levar a uma diminuição no engajamento dos alunos, pois eles se sentem desconectados das atividades da turma e têm dificuldade em receber feedback rápido sobre seu progresso.

**Dificuldade de Coordenação:** Professores e administradores enfrentam dificuldades em coordenar as atividades da turma, incluindo a distribuição de tarefas, o acompanhamento do progresso dos alunos e a organização de eventos educacionais.

**Barreiras na Participação dos Pais:** A falta de transparência e comunicação eficaz também pode criar barreiras para a participação dos pais no processo educacional de seus filhos, pois eles podem não estar cientes das atividades e progresso acadêmico dos alunos.

**Este problema impacta negativamente a experiência educacional dos alunos, a eficácia do ensino e a capacidade da instituição de promover um ambiente educacional colaborativo e produtivo.**

## **Possíveis soluções:**

**Aqui estão algumas possíveis soluções para os problemas mencionados na gestão de turmas em uma instituição de ensino:**

### **Comunicação Eficiente:**

Implementar um sistema de mensagens no aplicativo que permita comunicação instantânea entre alunos, professores e administradores.

Oferecer a opção de notificações push para garantir que os usuários recebam mensagens importantes em tempo real.

Criar grupos de discussão específicos para cada turma ou disciplina, facilitando a comunicação entre os membros da turma.

### **Gestão de Atividades:**

Desenvolver um calendário integrado ao aplicativo que exiba todas as atividades importantes, incluindo aulas, provas, prazos de trabalhos e eventos escolares.

Permitir que os professores criem e compartilhem agendas de aula detalhadas, contendo informações sobre o conteúdo a ser abordado, recursos necessários e objetivos de aprendizagem.

Implementar uma funcionalidade de lembretes automáticos para ajudar os alunos a lembrarem-se de prazos importantes e eventos.

### **Engajamento dos Alunos:**

Criar fóruns de discussão temáticos onde os alunos possam discutir tópicos relevantes para o conteúdo das aulas.

Incentivar a participação dos alunos através de gamificação, como sistemas de pontos por participação em discussões, completar tarefas no prazo, etc.

Oferecer recursos interativos, como quizzes online, jogos educacionais e ferramentas de colaboração em tempo real.

### **Facilidade de Uso:**

Projetar uma interface intuitiva e amigável que seja fácil de navegar para todos os usuários, independentemente de sua experiência com tecnologia.

Oferecer tutoriais e guias de uso para ajudar os usuários a se familiarizarem com as funcionalidades do aplicativo.

Implementar uma busca avançada que permita aos usuários encontrar rapidamente as informações de que precisam, como materiais de estudo, mensagens específicas, etc.

### **Transparência e Colaboração:**

Promover uma cultura de transparência e colaboração, incentivando os alunos a compartilharem recursos, tirarem dúvidas uns com os outros e colaborarem em projetos.

Realizar sessões regulares de feedback onde os alunos possam fornecer sugestões de melhorias para o aplicativo e para o processo educacional como um todo.

Envolver os pais no processo educacional através de relatórios de progresso regulares, comunicados sobre eventos escolares e oportunidades para acompanhar o desempenho acadêmico de seus filhos.

## **Requisitos do Sistema**

### **Backlog**

[RF001]	<i>Cadastro</i>	<i>Nível 1</i>
[RF002]	<i>Login</i>	<i>Nível 1</i>
[RF003]	<i>Perfil</i>	<i>Nível 2</i>

[RF004]	<i>Chat Privado</i>	<i>Nível 3</i>
[RF005]	<i>Fórum / Comunidade</i>	<i>Nível 5</i>
[RF006]	<i>Gestão de tarefas</i>	<i>Nível 3</i>
[RF007]	<i>Calendário</i>	<i>Nível 2</i>
[RF008]	<i>Progressão individual / Turma</i>	<i>Nível 7</i>
[RF010]	<i>Presença de aula</i>	<i>Nível 5</i>

### **Sprint 1**

[RF001]	<i>Cadastro</i>	<i>Nível 1</i>
[RF002]	<i>Login</i>	<i>Nível 1</i>
[RF010]	<i>Presença de aula</i>	<i>Nível 5</i>

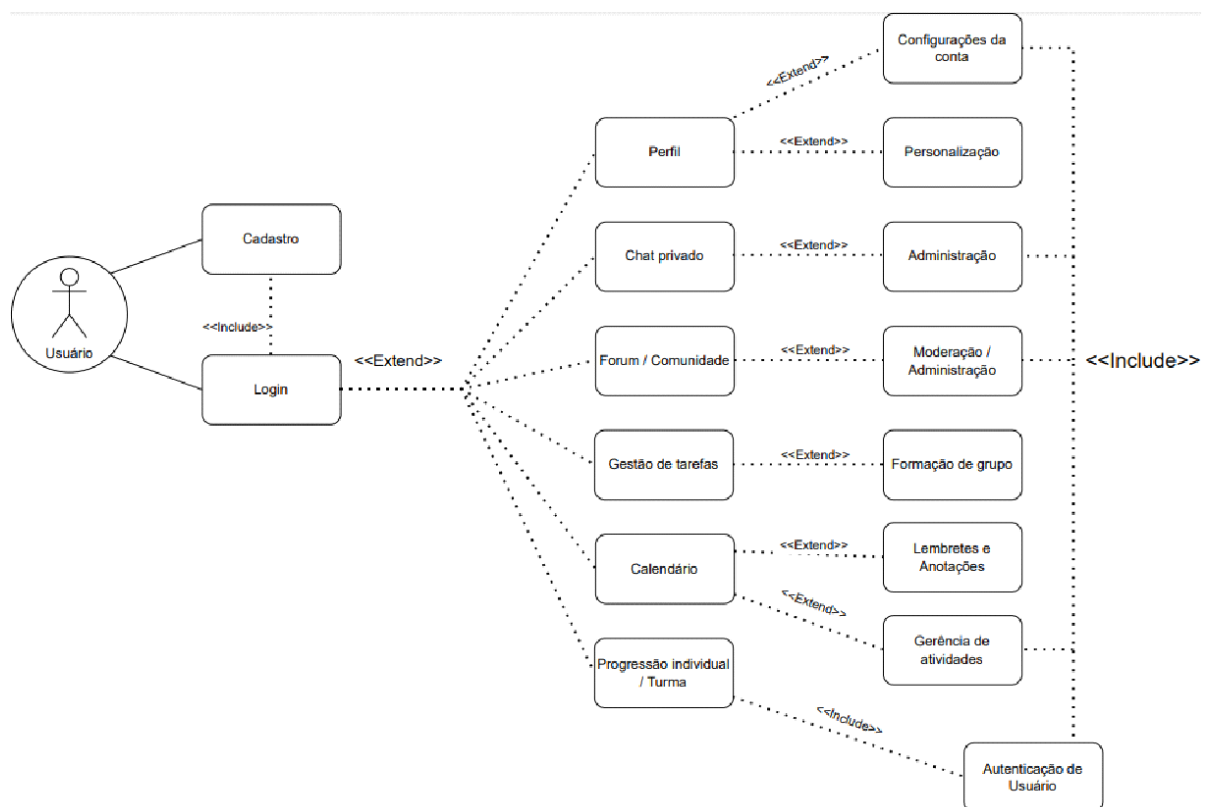
### **Sprint 2**

[RF004]	<i>Chat Privado</i>	<i>Nível 3</i>
[RF005]	<i>Fórum / Comunidade</i>	<i>Nível 5</i>
[RF007]	<i>Calendário</i>	<i>Nível 2</i>

### **Sprint 3**

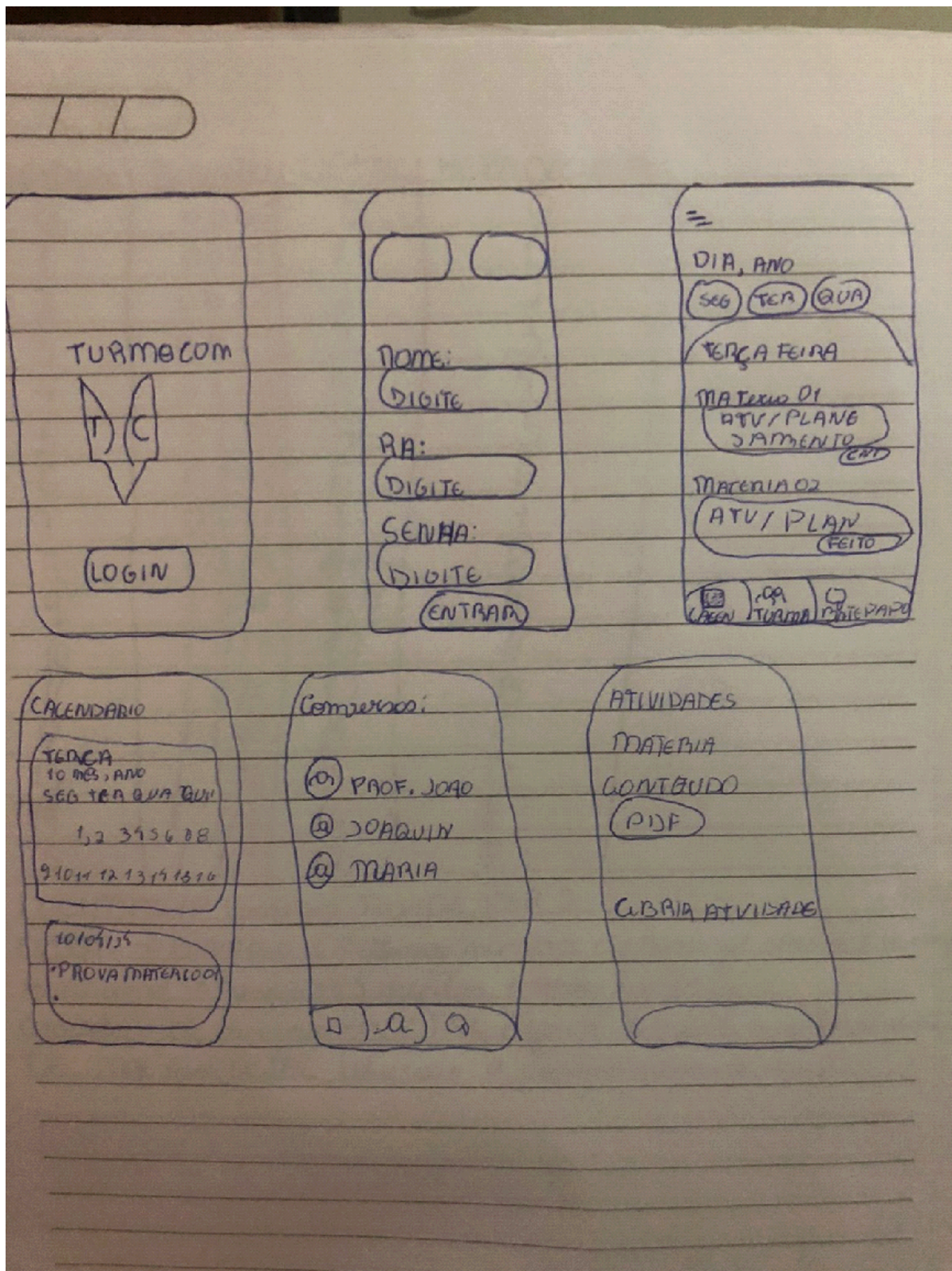
[RF003]	<i>Perfil</i>	<i>Nível 2</i>
[RF006]	<i>Gestão de tarefas</i>	<i>Nível 3</i>
[RF008]	<i>Progressão individual / Turma</i>	<i>Nível 7</i>

## Diagrama de Caso de Uso






## Protótipo de Baixa Fidelidade



## Protótipo de Média/Alta Fidelidade


Tela Inicial




**Turma Connect**  
gestão universitária

Login

Cadastre-se

Interessado em contratar nosso sistema ou precisando de suporte? Clique [AQUI...](#) 

Tela de Cadastro




Nome:

Matrícula:

Email:

Senha:

Cadastrar

Interessado em contratar nosso sistema ou precisando de suporte? Clique [AQUI...](#) 



**Turma Connect**  
gestão universitária

Email:

Senha:

[Esqueci a senha](#)

Login

Interessado em contratar nosso sistema  
ou precisando de suporte? Clique [AQUI...](#)



Olá, Pedro :)

Agenda:



### Planejamento:

**Redes de Computadores:** Horário: 19:15 as 20:15

**Conteúdo:** Conexão IPV4/IPV6 em redes de computadores.

**Arquitetura de comp.:** Horário: 20:15 as 21:35

**Conteúdo:** Portas lógicas.

### Atividades:

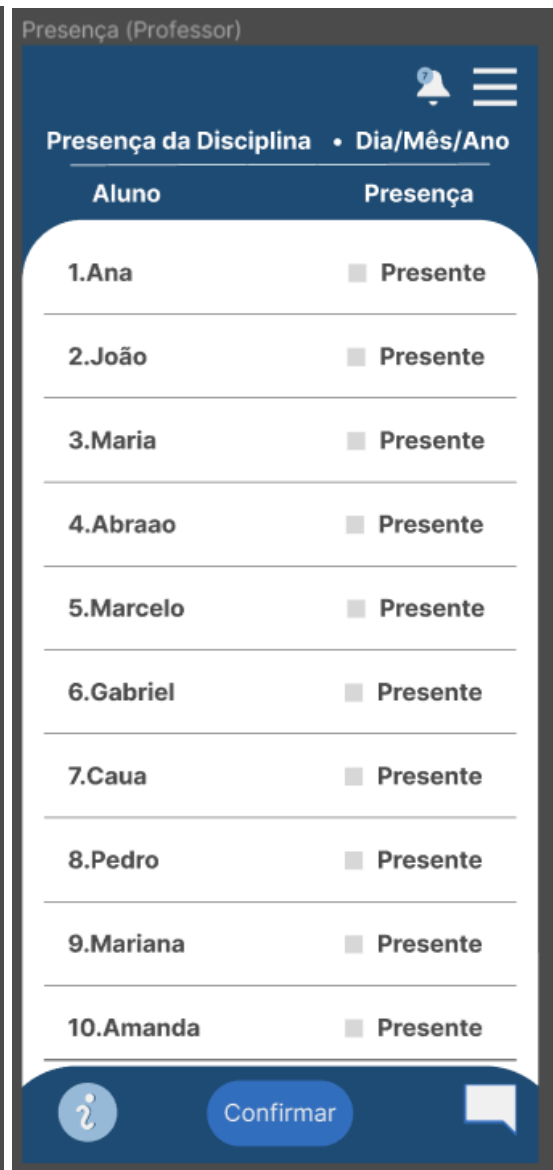
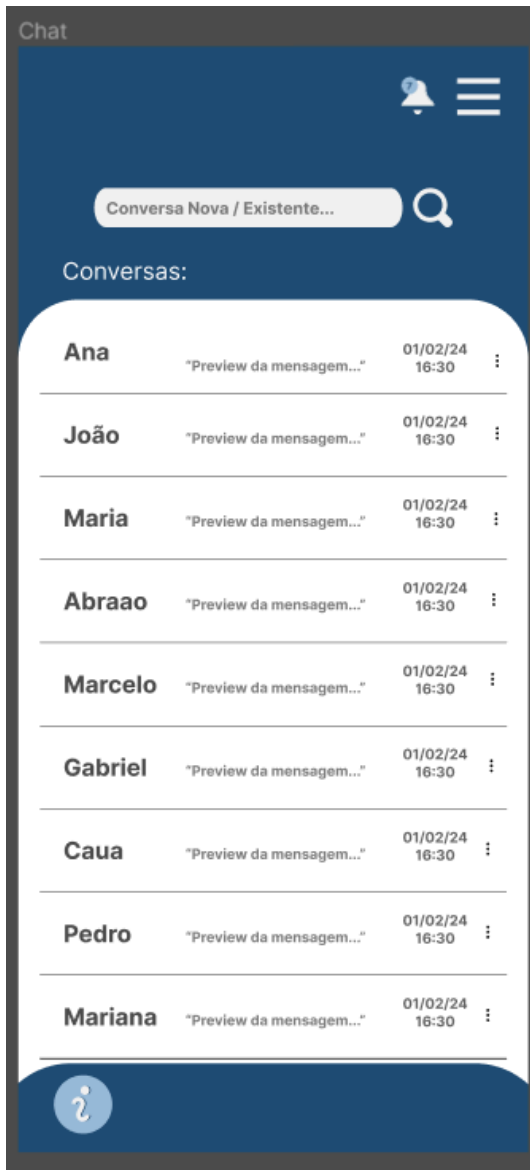
**Lógica de Progamação:** Data de Entrega: 12/04

**TED:** Pesquisa sobre a biblioteca randint do Python.

Seus trabalhos: **Pendente**

**Lógica de Progamação:** Data de Entrega: 12/04





## Presença (Professor)



### Presença da Disciplina

Aluno	Presença
1.Ana	Presenças: 1 Faltas: 0 >
2.João	Presenças: 1 Faltas: 0 >
3.Maria	Presenças: 1 Faltas: 0 >
4.Abraao	Presenças: 1 Faltas: 0 >
5.Marcelo	Presenças: 1 Faltas: 0 >
6.Gabriel	Presenças: 1 Faltas: 0 >
7.Caua	Presenças: 1 Faltas: 0 >
8.Pedro	Presenças: 1 Faltas: 0 >
9.Mariana	Presenças: 1 Faltas: 0 >
10.Amanda	Presenças: 1 Faltas: 0 >



## Calendario



### Agenda:

Mês do ano						
SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB	DOM
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	
28	29	30	31			

### Legenda:

- Início / Fim do período letivo
- Atividade / Evento
- Feriado / Não haverá aula

### Planejamento: dd/mm

**Redes de Computadores:** Horário: 19:15 as 20:15  
**Conteúdo:** Conexão IPV4/IPV6 em redes de computadores.

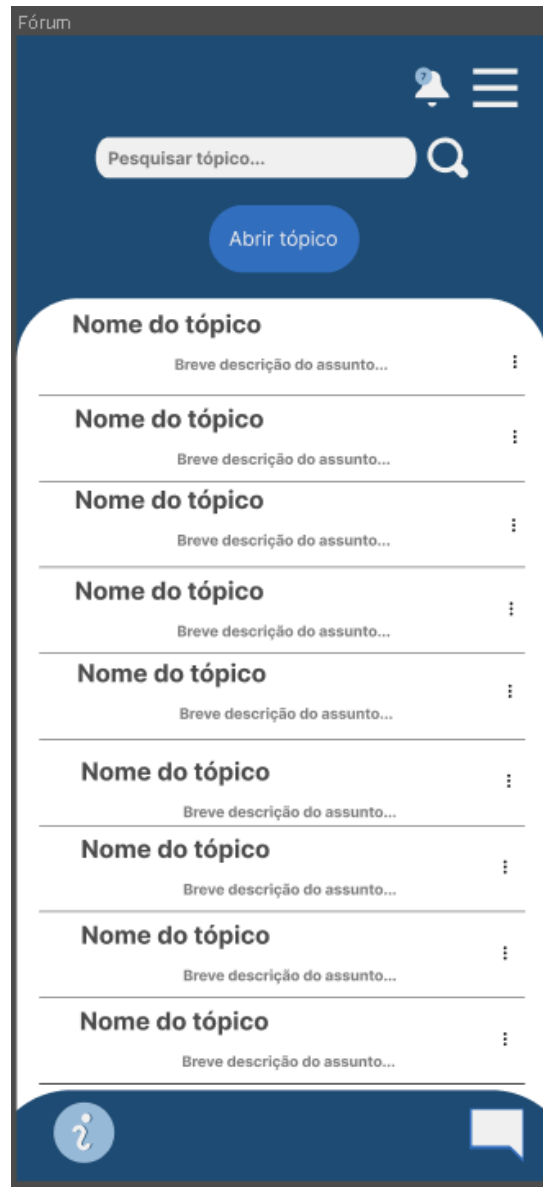
### Atividades:

**Lógica de Progamação:** Data de Entrega: 12/04  
**TED:** Pesquisa sobre a biblioteca randint



Adicionar





## Link de Acesso para o FIGMA

<https://www.figma.com/file/cnGoZmn5RfqSD97Nkt5qOI/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=q7SQyNrEiALAudPY-1>

## **APÊNDICE**

**Em breve à partir da "Sprint 3"...**