

PROJETO

INTERFACE HUMANO COMPUTADOR

Informações do Projeto

<u>Disciplina</u>	<u>Interface Humano Computador</u>
<u>Professora</u>	<u>Fernanda Dias</u>
<u>Nome do projeto</u>	Turma Connect
<u>Equipe</u>	Feliphe Blatt Pedro Queiroga Cauã Crispim Cristiane Nunes

Persona:

Nome: Ana Silva

Idade: 35 anos

Profissão: Professora de Biologia

Descrição:

Ana é uma professora dedicada e entusiasmada que leciona Biologia em uma escola de ensino médio. Ela tem 10 anos de experiência no ensino e está sempre em busca de maneiras de envolver seus alunos e melhorar sua prática pedagógica. Ana é apaixonada por ajudar os alunos a compreenderem os conceitos científicos de forma prática e interessante.

Desafios e Necessidades:

Comunicação Eficiente:

Ana precisa de uma maneira eficaz de se comunicar com seus alunos fora da sala de aula para compartilhar materiais didáticos, anúncios de atividades extracurriculares e fornecer feedback sobre o desempenho dos alunos.

Gestão de Atividades:

Ela enfrenta dificuldades em gerenciar as atividades da turma, como distribuir tarefas, acompanhar o progresso dos alunos e organizar eventos educacionais, sem uma plataforma centralizada para ajudá-la nesses aspectos.

Engajamento dos Alunos:

Ana está preocupada com o engajamento dos alunos em suas aulas e gostaria de encontrar maneiras de tornar o processo educacional mais interativo e colaborativo, incentivando a participação ativa dos alunos.

Facilidade de Uso:

Como uma professora ocupada, Ana precisa de uma solução que seja fácil de usar e que se integre facilmente à sua rotina de ensino, sem exigir muito tempo para aprendizado e gerenciamento.

Objetivos:

Melhorar a comunicação com seus alunos e aumentar o engajamento nas atividades da turma.

Facilitar a gestão de atividades, tornando o processo mais eficiente e organizado.

Promover um ambiente educacional colaborativo e estimulante para seus alunos.

Utilizar uma ferramenta tecnológica que seja intuitiva e fácil de integrar à sua prática pedagógica.

Descrição do Problema

Ineficiência na Comunicação e Gestão de Atividades em Turmas de Instituições de Ensino.

Atualmente, muitas instituições de ensino enfrentam desafios na comunicação e gestão de atividades dentro das turmas. Isso resulta em problemas como:

Desorganização: Os alunos muitas vezes não têm acesso fácil a informações importantes, como cronogramas de aula, materiais didáticos e anúncios de atividades extracurriculares, levando a desorganização e perda de prazos.

Falta de Engajamento: A falta de um canal eficaz de comunicação entre alunos e professores pode levar a uma diminuição no engajamento dos alunos, pois eles se sentem desconectados das atividades da turma e têm dificuldade em receber feedback rápido sobre seu progresso.

Dificuldade de Coordenação: Professores e administradores enfrentam dificuldades em coordenar as atividades da turma, incluindo a distribuição de tarefas, o acompanhamento do progresso dos alunos e a organização de eventos educacionais.

Barreiras na Participação dos Pais: A falta de transparência e comunicação eficaz também pode criar barreiras para a participação dos pais no processo educacional de seus filhos, pois eles podem não estar cientes das atividades e progresso acadêmico dos alunos.

Este problema impacta negativamente a experiência educacional dos alunos, a eficácia do ensino e a capacidade da instituição de promover um ambiente educacional colaborativo e produtivo.

Possíveis soluções:

Aqui estão algumas possíveis soluções para os problemas mencionados na gestão de turmas em uma instituição de ensino:

Comunicação Eficiente:

Implementar um sistema de mensagens no aplicativo que permite comunicação instantânea entre alunos, professores e administradores.

Oferecer a opção de notificações push para garantir que os usuários recebam mensagens importantes em tempo real.

Criar grupos de discussão específicos para cada turma ou disciplina, facilitando a comunicação entre os membros da turma.

Gestão de Atividades:

Desenvolver um calendário integrado ao aplicativo que exiba todas as atividades importantes, incluindo aulas, provas, prazos de trabalhos e eventos escolares.

Permitir que os professores criem e compartilhem agendas de aula detalhadas, contendo informações sobre o conteúdo a ser abordado, recursos necessários e objetivos de aprendizagem.

Implementar uma funcionalidade de lembretes automáticos para ajudar os alunos a lembrarem-se de prazos importantes e eventos.

Engajamento dos Alunos:

Criar fóruns de discussão temáticos onde os alunos possam discutir tópicos relevantes para o conteúdo das aulas.

Incentivar a participação dos alunos através de gamificação, como sistemas de pontos por participação em discussões, completar tarefas no prazo, etc.

Oferecer recursos interativos, como quizzes online, jogos educacionais e ferramentas de colaboração em tempo real.

Facilidade de Uso:

Projetar uma interface intuitiva e amigável que seja fácil de navegar para todos os usuários, independentemente de sua experiência com tecnologia.

Oferecer tutoriais e guias de uso para ajudar os usuários a se familiarizar com as funcionalidades do aplicativo.

Implementar uma busca avançada que permita aos usuários encontrar rapidamente as informações de que precisam, como materiais de estudo, mensagens específicas, etc.

Transparência e Colaboração:

Promover uma cultura de transparência e colaboração, incentivando os alunos a compartilharem recursos, tirarem dúvidas uns com os outros e colaborarem em projetos.

Realizar sessões regulares de feedback onde os alunos possam fornecer sugestões de melhorias para o aplicativo e para o processo educacional como um todo.

Envolver os pais no processo educacional através de relatórios de progresso regulares, comunicados sobre eventos escolares e oportunidades para acompanhar o desempenho acadêmico de seus filhos.

Requisitos do Sistema

Backlog

[RF001]	<i>Cadastro</i>	<i>Nível 1</i>
[RF002]	<i>Login</i>	<i>Nível 1</i>
[RF003]	<i>Perfil</i>	<i>Nível 2</i>
[RF004]	<i>Chat Privado</i>	<i>Nível 3</i>
[RF005]	<i>Fórum / Comunidade</i>	<i>Nível 5</i>
[RF006]	<i>Gestão de tarefas</i>	<i>Nível 3</i>
[RF007]	<i>Calendário</i>	<i>Nível 2</i>
[RF008]	<i>Progressão individual / Turma</i>	<i>Nível 7</i>
[RF010]	<i>Presença de aula</i>	<i>Nível 5</i>

Sprint 1

[RF001]	<i>Cadastro</i>	<i>Nível 1</i>
[RF002]	<i>Login</i>	<i>Nível 1</i>
[RF010]	<i>Presença de aula</i>	<i>Nível 5</i>

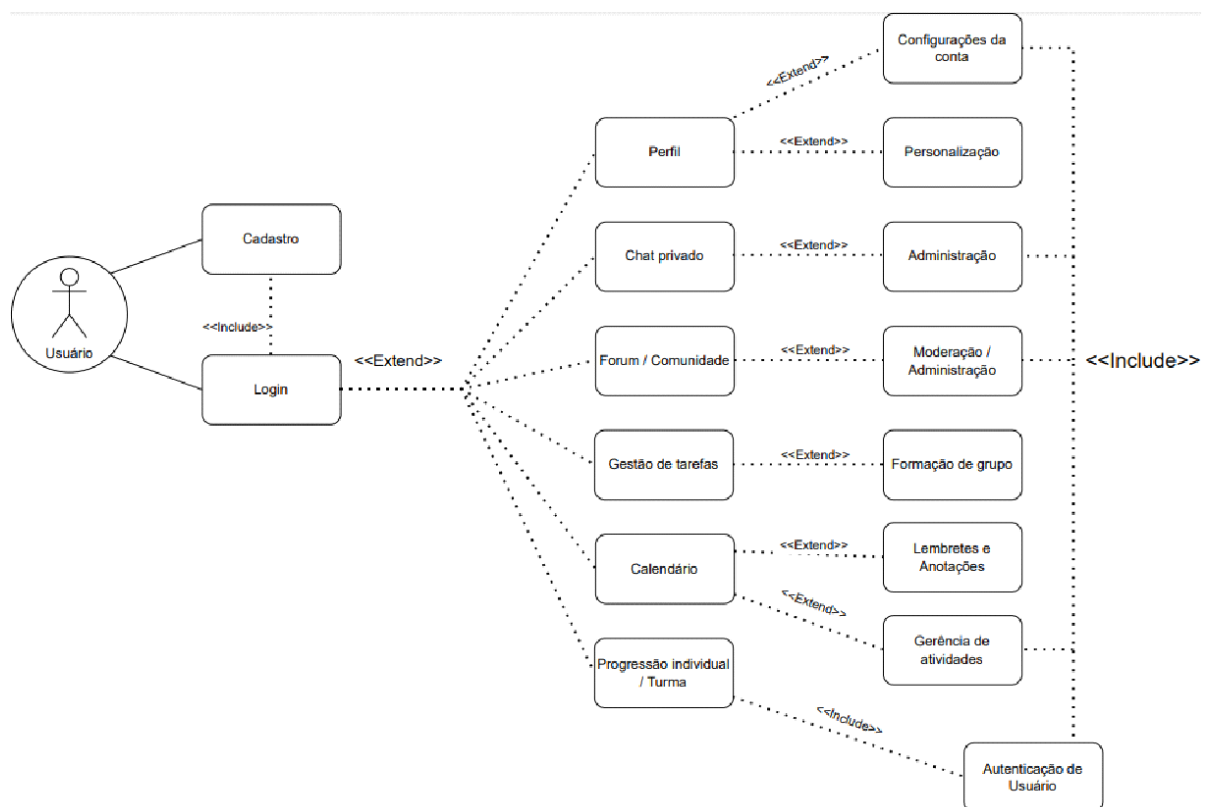
Sprint 2

[RF004]	<i>Chat Privado</i>	<i>Nível 3</i>
[RF005]	<i>Fórum / Comunidade</i>	<i>Nível 5</i>
[RF007]	<i>Calendário</i>	<i>Nível 2</i>

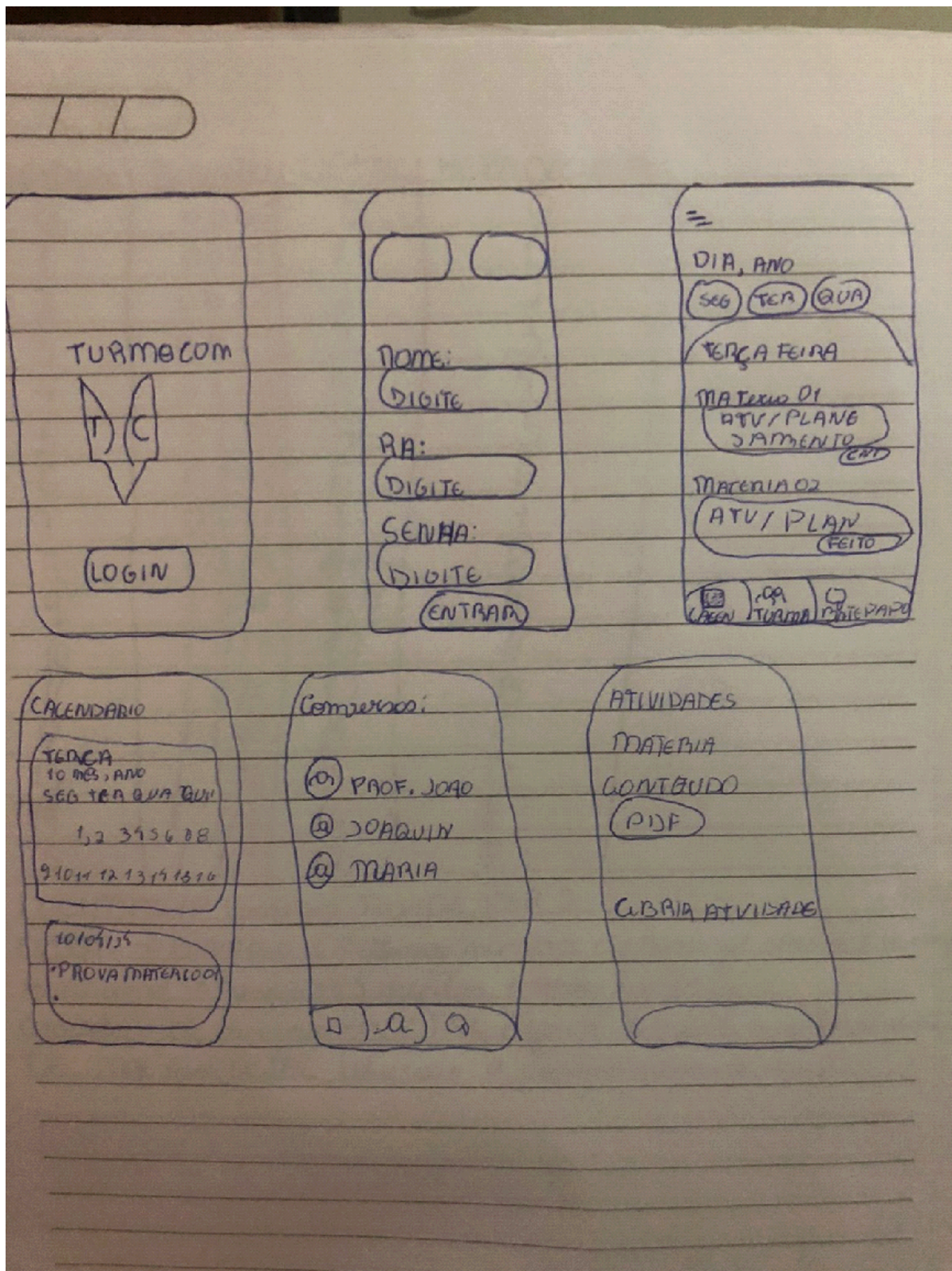
Sprint 3

[RF003]	<i>Perfil</i>	<i>Nível 2</i>
[RF006]	<i>Gestão de tarefas</i>	<i>Nível 3</i>
[RF008]	<i>Progressão individual / Turma</i>	<i>Nível 7</i>

Diagrama de Caso de Uso




Protótipo de Baixa Fidelidade



Protótipo de Média/Alta Fidelidade


Tela Inicial




Turma Connect
gestão universitária

Login

Cadastre-se

Interessado em contratar nosso sistema ou precisando de suporte? Clique [AQUI...](#) 

Tela de Cadastro




Nome:

Matrícula:

Email:

Senha:

Cadastrar

Interessado em contratar nosso sistema ou precisando de suporte? Clique [AQUI...](#) 



Turma Connect
gestão universitária

Email:

Senha:

[Esqueci a senha](#)

Login

Interessado em contratar nosso sistema
ou precisando de suporte? Clique [AQUI...](#)



Olá, Pedro :)

Agenda:



Planejamento:

Redes de Computadores: Horário: 19:15 as 20:15

Conteúdo: Conexão IPV4/IPV6 em redes de computadores.

Arquitetura de comp.: Horário: 20:15 as 21:35

Conteúdo: Portas lógicas.

Atividades:

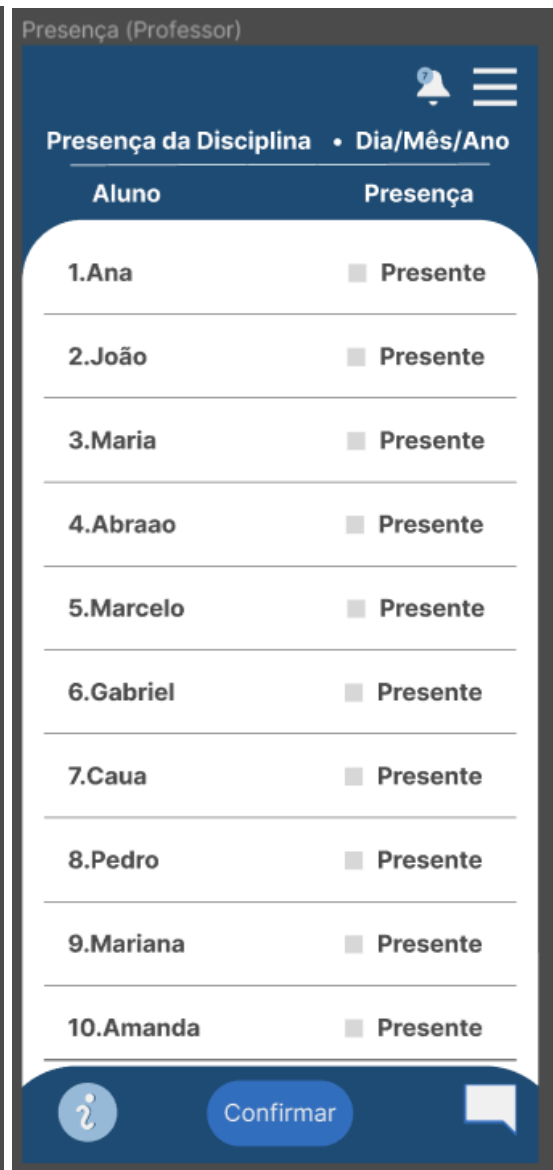
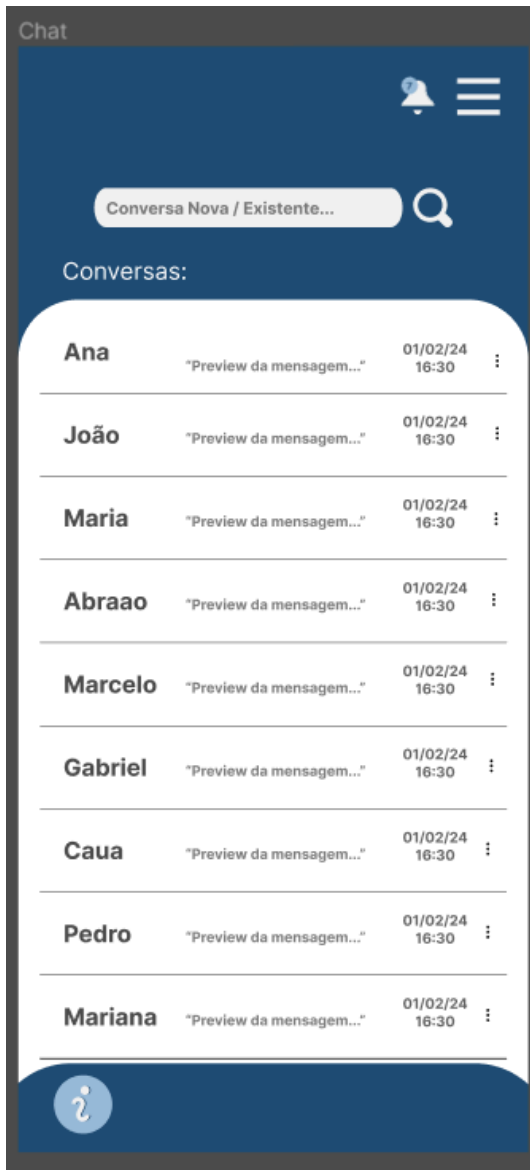
Lógica de Progamação: Data de Entrega: 12/04

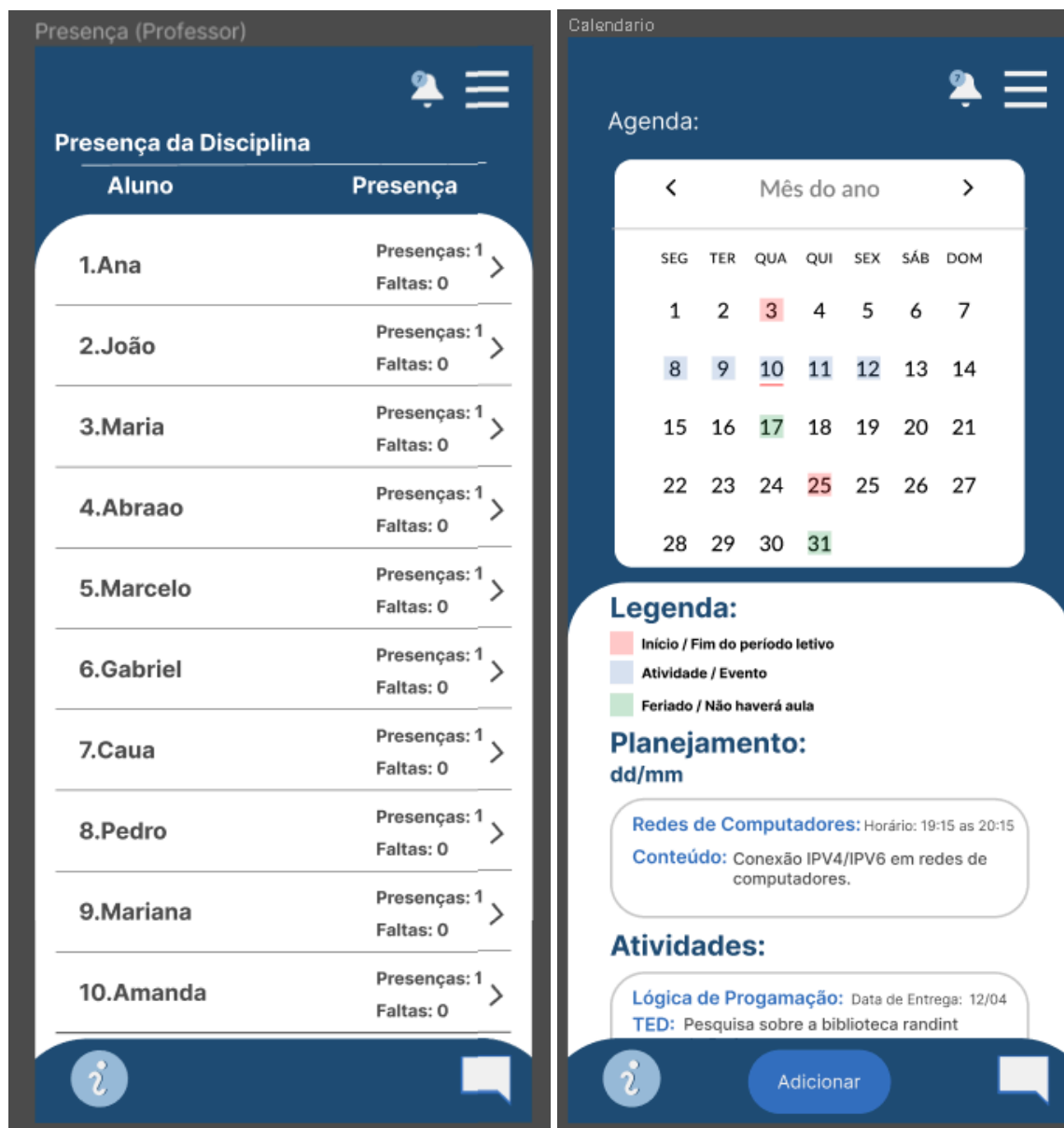
TED: Pesquisa sobre a biblioteca randint do Python.

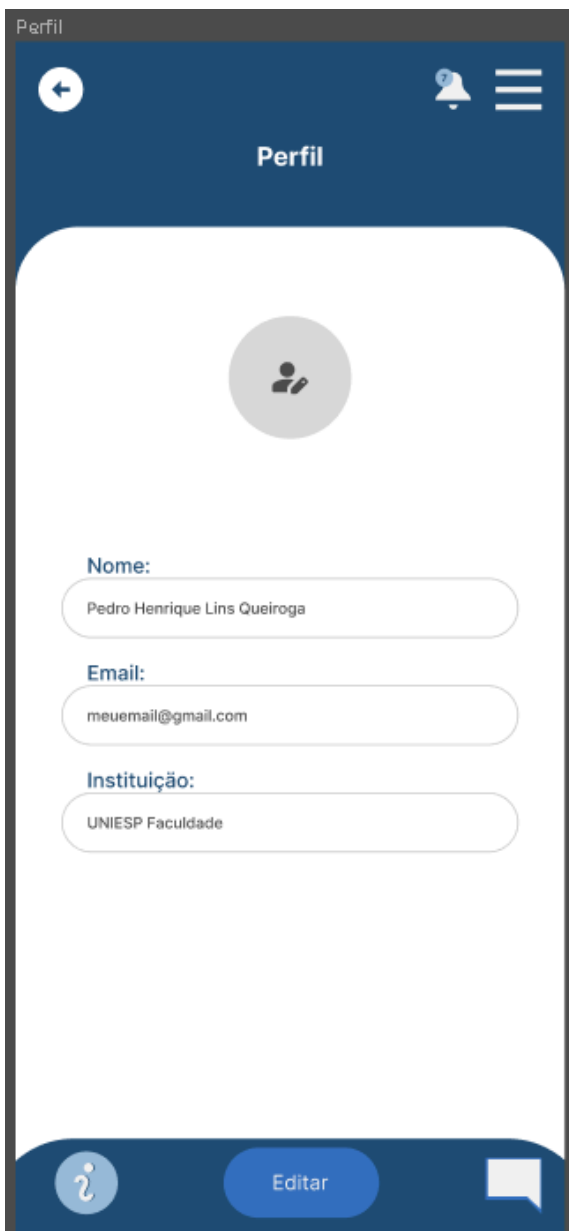
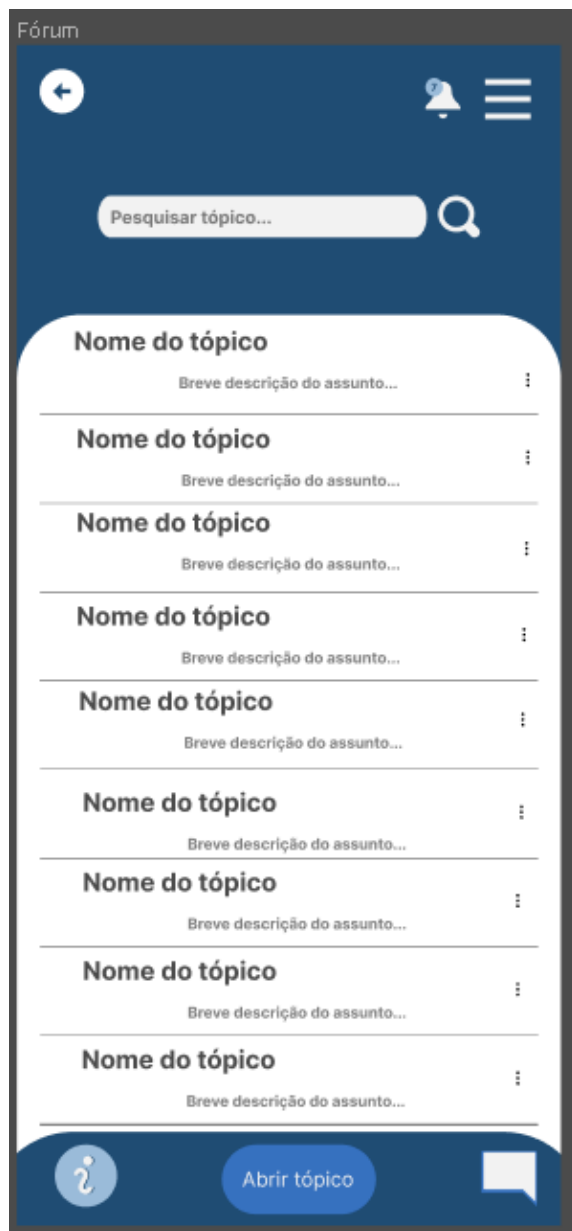
Seus trabalhos: **Pendente**

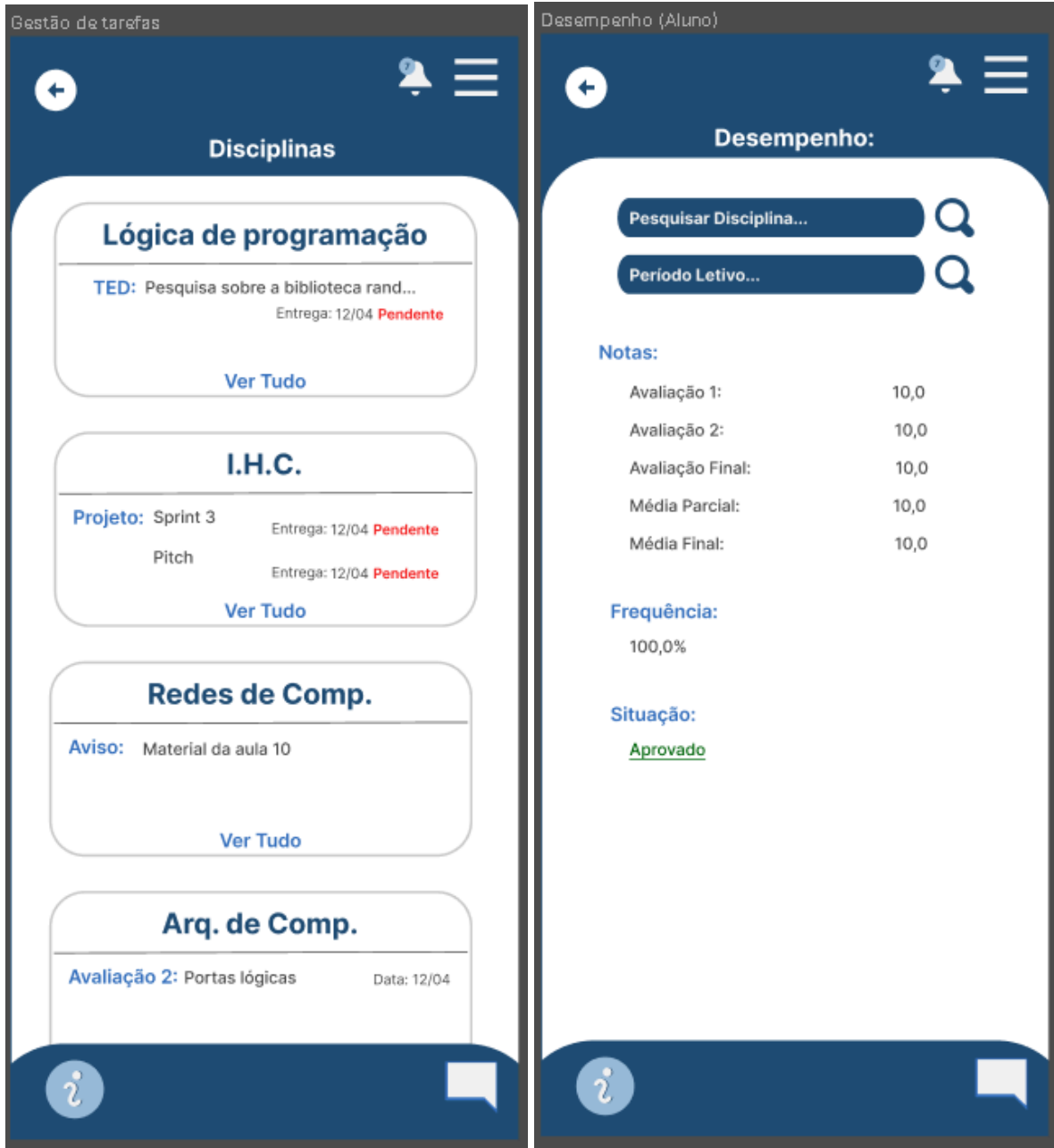
Lógica de Progamação: Data de Entrega: 12/04











Link de Acesso para o FIGMA

<https://www.figma.com/file/cnGoZmn5RfqSD97Nkt5qOI/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=q7SQyNrEiALAudPY-1>

APÊNDICE

Em breve...