

LISTA 03

Questão 01: Escreva um programa que leia 10 números e armazene em um vetor. Em seguida, mostre a soma desses números.

Questão 02: Escreva um programa que leia 10 números e armazene em um vetor. Em seguida, mostre as seguintes informações:

- a) Menor valor digitado
- b) Maior valor digitado
- c) Média dos valores digitados

Questão 03: Leia as notas de 10 alunos e armazene em um vetor. Em seguida, mostre na tela quantos estudantes foram aprovados e quantos foram reprovados. Além disso, mostre a média calculada a partir das notas informadas. Obs.: Para ser considerado aprovado, o estudante deve ter nota maior ou igual a 6,0.

Questão 04: Escreva um programa que leia 10 números e, em seguida, mostre-os na ordem inversa.

Questão 05: Escreva um programa que leia dois vetores de 05 elementos cada. Após ler todos os elementos, verifique se os vetores são iguais e mostre essa informação na tela.

Questão 06: Escreva um programa que leia o nome de X pessoas. Em seguida, pergunte ao usuário o nome que ele deseja consultar e verifique se este nome consta na lista. Obs.: O número de pessoas deve ser determinado pelo usuário.