

**CEFET/RJ - CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA
CELSO SUCKOW DA FONSECA**

Interfaces Móveis e Inclusão Digital: Desafios e Soluções de Design Acessível

Felipe Corrêa Nogueira

Prof. Orientador:

Eduardo Augusto Ferreira da Silva

**Rio de Janeiro,
Novembro de 2024**

**CEFET/RJ - CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA
CELSO SUCKOW DA FONSECA**

Interfaces Móveis e Inclusão Digital: Desafios e Soluções de Design Acessível

Felipe Corrêa Nogueira

Projeto final apresentado em cumprimento às
normas do Departamento de Educação
Superior do Centro Federal de Educação
Tecnológica Celso Suckow da Fonseca,
CEFET/RJ, como parte dos requisitos para
obtenção do título de Bacharel em Sistemas de
Informação.

Prof. Orientador:
Eduardo Augusto Ferreira da Silva

**Rio de Janeiro,
Novembro de 2024**

DEDICATÓRIA

AGRADECIMENTOS

Texto

“Só seria fácil se não fosse difícil”

(Nome do autor)

RESUMO

Texto

Palavras-chaves: Palavra; Palavra; Palavra; Palavra; Palavra

ABSTRACT

Texto

Keywords: Palavra; Palavra; Palavra; Palavra; Palavra

Sumário

1	Introdução	2
2	Fundamentação Teórica	4
3	Revisão da Literatura / Trabalhos Relacionados	5
4	Proposta	6
5	Conclusão	7
	Referências	8

Lista de Figuras

FIGURA 1:	Exemplo de foto.	3
-----------	--------------------------	---

Lista de Tabelas

TABELA 1:	Exemplo	3
-----------	-------------------	---

Capítulo 1

Introdução

Conforme o passar dos anos e de diversos avanços na área tecnológica, a tecnologia digital passou por transformações significativas que mexeram com a maneira da qual as pessoas viam e interagiam com os dispositivos eletrônicos, principalmente os móveis. Os celulares se tornaram uma ferramentas indispensável no dia a dia, oferecendo diversas funcionalidades como serviços, comunicação, educação e entretenimento. Entretanto, mesmo com o aumento do acesso a essas tecnologias, a inclusão digital continua sendo um desafio importante que muitas vezes é ignorado, especialmente para pessoas com portadoras de deficiência, idosos e populações em situação de vulnerabilidade.

Inclusão digital é ligada diretamente à ao conceito de acessibilidade, pois para tornar a tecnologia acessível é preciso mais do que resolver o problema de fornecimento de dispositivos e conexão à internet, o qual já é crítico pois de acordo com reportagem da G1 [2022] menos de um terço da população possui acesso pleno a internet, também é preciso se preocupar com o uso de interfaces que respeitem limitações e necessidades específicas dos diversos perfis dos diversos usuários. O design de interfaces móveis deve ser pensado de forma a promover o fácil entendimento e progresso, garantindo que todos possam se beneficiar das possibilidades oferecidas pela tecnologia digital que cresce cada vez mais como é mostrado pela Veja [2024] que segundo uma análise recente, foi revelado que o setor de tecnologia brasileiro cresceu cerca de 86% entre os anos de 2020 e 2024, expondo a intensa digitalização da economia.



Figura 1: Exemplo de foto.

- Primeiro item
- Segundo item
- Terceiro item
- Primeiro item
- Segundo item
- Terceiro item

Exemplo	Exemplo
Exemplo	Exemplo
Exemplo	Exemplo

Tabela 1: Exemplo

[Akbulut and Perros, 2019] Akbulut and Perros [2019]

Capítulo 2

Fundamentação Teórica

Capítulo 3

Revisão da Literatura / Trabalhos Relacionados

Capítulo 4

Proposta

Capítulo 5

Conclusão

Referências

Akhan Akbulut and Harry G. Perros. Performance analysis of microservice design patterns. *IEEE Internet Computing*, 23(6):19–27, 2019. doi: 10.1109/MIC.2019.2951094.

G1. Menos de um terço da população brasileira tem acesso pleno à internet, mostra pesquisa, March 2022. URL <https://g1.globo.com/jornal-nacional/noticia/2022/03/18/menos-de-um-terco-da-populacao-brasileira-tem-acesso-pleno-a-internet-mostra-pesquisa.html>. Acesso em: 20 out. 2025.

Veja. O país se digitaliza: o avanço e os desafios do setor de tecnologia no brasil, September 2024. URL <https://veja.abril.com.br/economia/o-pais-se-digitaliza-o-avanco-e-os-desafios-do-setor-de-tecnologia-no-brasil/>. Acesso em: 20 out. 2025.