



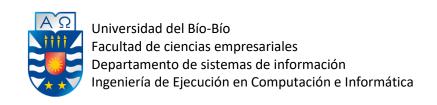
Proyecto Desarrollo de Software Contra el Fuego (CeF)

Entregable N°5

Nombres: Jonathan Carrasco

Katherine Vega Sebastián Rojas Oscar Burgos

Profesor: Alejandra Segura





Contenido

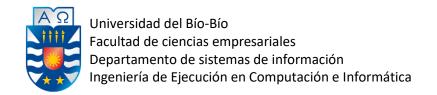
1		sito o Justificación	
	1.1	Descripción de la problemática	
	1.2	Diagrama de la situación en la actualidad	
	1.1.1	Proceso de postulación	
	1.1.2	Proceso de temporada	
	1.1.3	Proceso seguido en caso de siniestro	
	1.1.4	Proceso para manejar asistencia	
	1.1.5	Oportunidades de mejora	
2	Objet 2.1	ivos mediblesObjetivo general del proyecto	
	2.2	Objetivos específicos del proyecto	10
3	Requ 3.1	isitos de alto nivel	
	3.2	Supuesto y Restricciones	11
	3.2.1	Restricciones	11
	3.2.2	Supuestos	11
4	-	amación alto nivel	
	4.1	Riesgo de alto nivel (Amenazas)	
	4.2	Resumen de cronografías de hitos y resumen del proyecto	
	4.3	Ambiente de ingeniería de software	14
	4.4	Director y patrocinador del proyecto	
5 6		s y abreviaciones del negociocificación de requerimientos de Software, Módulo Control de Asistencia	
U	6.1	Objetivo del software	
	6.1.1	Objetivo general Software	17
	6.1.2	Objetivos específicos Software	17
	6.2	Límites	17
	6.3	Requerimientos Funcionales del sistema	18
	6.4	Interfaces externas de entrada	19
	6.5	Interfaces externas de Salida	19
7	Anális 7.1	sis, Modulo Control de Asistencia	
	7.2	Casos de Uso	22
	7.2.1	Diagrama Caso de Uso	22
	7.2.2	Especificación de casos de uso	23
	7.2.3	Matriz Trazabilidad Requerimientos-Caso de Uso	
8	Diser	o Interfaz y Navegación	
	8.1	Control de Asistencia Android	
	8.2	Reporte Diario	32
	8.3	Remuneraciones	33



Universidad del Bío-Bío Facultad de ciencias empresariales Departamento de sistemas de información Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática



8	8.4	Inicio	¡Error! Marcador no definido
8	8.5	Días trabajados	34
8	8.6	Control de Asistencia Web	35
8	8.7	Resumen por Base	36
8	8.8	Resumen por Brigadista	37
9	Mode	lo Entidad Relación	38
ę	9.1	Especiación y Justificación MER	39
10	Mode	lo Relacional	40
•	10.1	Especificación y justificación MR	41
11	Retro	spectiva Proyecto	45
12	Anex	Diccionario de datos MER	45
13	Anex	o Carta Gantt con Línea Base y Desviaciones	49
14		Resumen de Esfuerzo	





1 Propósito o Justificación

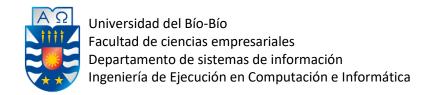
1.1 Descripción de la problemática

Actualmente **CEF** maneja todos sus documentos y procesos de forma manual lo cual conlleva una carga laboral y económica cada vez mayor, algunos de estos procesos son:

- Recolección de documentos en temporada de reclutamiento
- Registro de asignación de cargos y cuadrillas
- Historial y documentos de trabajadores en archivadores
- Documentación médica en archivadores
- Control de asistencia mediante libro de firmas
- Calendarios de capacitaciones o similares
- Control y asignación de EPP

El único proceso automatizado es el cálculo de remuneraciones a través de una empresa externa que recibe los días trabajados de cada uno de estos trabajadores, pero el cálculo de días asistidos se realiza manualmente por **RR.HH.**, lo mismo sucede con las licencias y asignación de vacaciones; todo esto tiene como consecuencia que nunca se tiene la total confianza de que todos los brigadistas se encuentren en la base, ya que al tener un libro de asistencia con firma y nombre es fácil de alterar.

Los procesos llevados por la empresa lo explicaremos a detalle en el siguiente punto para así para realizar un correcto análisis e identificar potenciales oportunidades de mejora que permitan ahorrar recursos a **CEF** y hacer su trabajo mucho más eficiente.





1.2 Diagrama de la situación en la actualidad

1.1.1 Proceso de postulación

- a. El postulante realiza envío de los documentos requeridos por **CEF** vía correo electrónico o en una sucursal.
- b. Recursos humanos analiza los documentos e informa una preselección a los postulantes.
- c. Los postulantes preseleccionados deberán realizar chequeo médico básico en la **ACHS** y esta envía informe de resultado de cada postulante a **RR.HH.**
- d. A partir de los informes de la ACHS se realiza la selección final.
- e. Los postulantes ya seleccionados se realizan chequeo médico obligatorio en **CEF** y de ser necesario se le asigna un tratamiento.

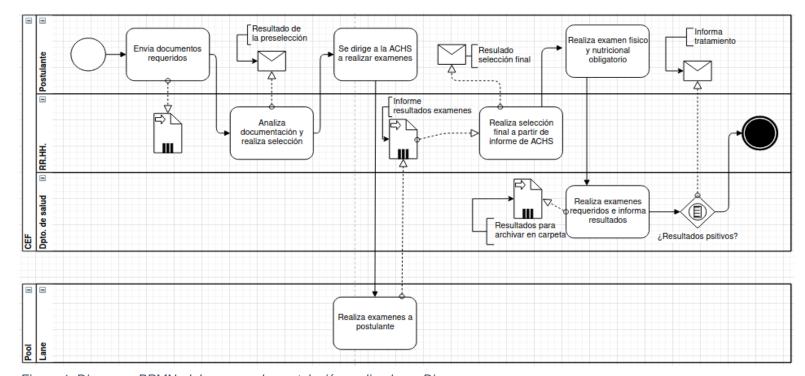


Figura 1. Diagrama BPMN del proceso de postulación realizado en Diagrams.



1.1.2 Proceso de temporada

Al iniciar una temporada ocurren los siguientes sucesos:

- a. RR.HH. debe designar brigadistas como jefes de brigada.
- Todos los brigadistas realizan cursos obligatorios y luego se realizan exámenes de salud.
- c. Al final el jefe de brigada elige a su equipo para las labores de temporada y responder a siniestros.

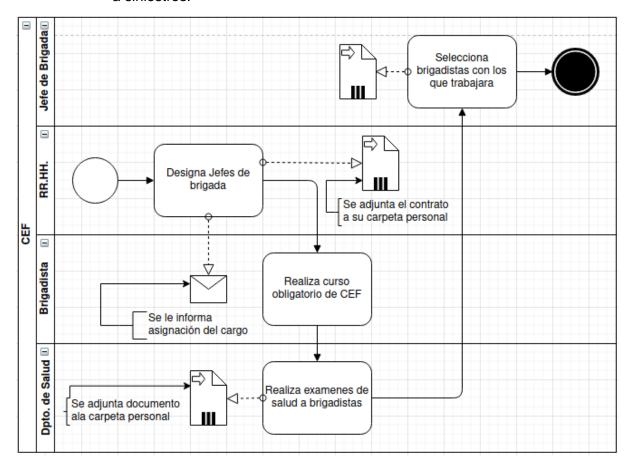


Figura 2. Diagrama BPMN del proceso de temporada realizado en Diagrams.



1.1.3 Proceso seguido en caso de siniestro

- a. Una persona X llama a CEF informando un siniestro
- b. Esta es recibida por la central, da aviso de siniestro al cuartel más cercano y este envía un grupo de contención y análisis.
- c. Si es posible de controlar por ellos lo hacen y finalizan, de lo contrario se piden refuerzos hasta lograr controlarlo y finalizar.

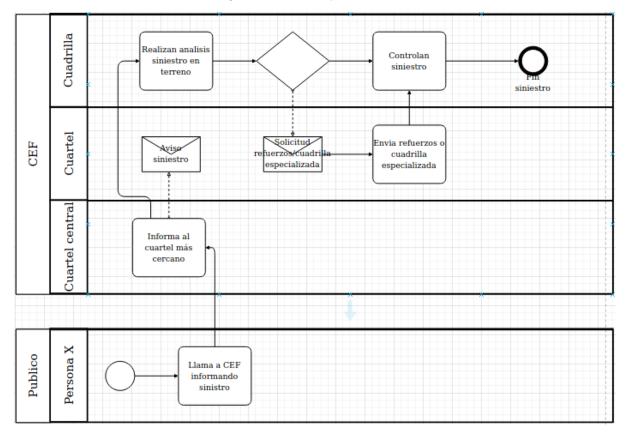


Figura 3. Diagrama BPMN del proceso de siniestros realizado en Diagrams.



1.1.4 Proceso para manejar asistencia

- a. El brigadista firma el libro de asistencia al entrar y salir del turno.
- b. Cada domingo al finalizar el último turno RR.HH envía libro a la central.
- c. Central procesa la asistencia.

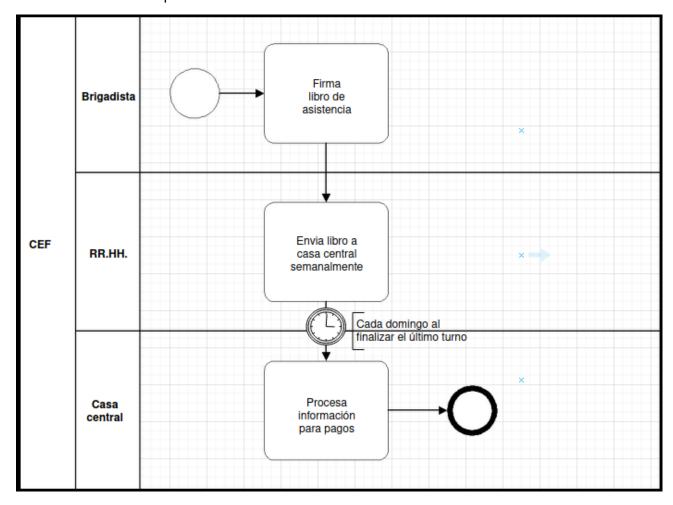
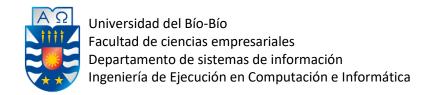


Figura 4. Diagrama BPMN del proceso de asistencia realizado en Diagrams.

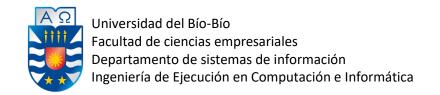




1.1.5 Oportunidades de mejora

Dada la situación actual de **CEF** hay mucho trabajo que se realiza de forma totalmente manual y que puede ser mejorado a través de una plataforma web para ahorrar tiempo y dinero costos en distintas áreas, junto a que mejorará la fluidez de trabajo. Las oportunidades de mejora identificada son las siguientes:

- Entrega de documentación para postulación
- Preparación de estrategias para siniestros
- Ayuda a la asignación de cargos
- Calendario de capacitaciones
- Carpetas de personal
- Módulo de asistencia
- Controles de salud





2 Objetivos medibles

2.1 Objetivo general del proyecto

Desarrollar un proyecto que consta en crear un software para la empresa **Contra el Fuego (CEF)**, con el fin de que optimizar los procesos que se llevan a cabo en las diferentes áreas funcionales tal como, área administrativa, área operacional y área de recursos humanos.

2.2 Objetivos específicos del proyecto

- · Cumplir con las fechas propuestas con anterioridad.
- Realizar pruebas al sistema para su correcto funcionamiento.
- Definir requerimientos, límites y restricciones para el software.
- Implementar el software para su utilización.
- Definir propuesta del software.
- Llevar a cabo entrevista con usuario de la empresa.

3 Requisitos de alto nivel

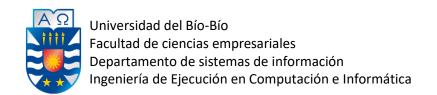
3.1 Propuesta de solución

El software que vamos a desarrollar es un sistema integrado, es decir, las áreas funcionales de la empresa como gestión administrativa y gestión operacional pondrán operar más rápido cuando necesitan recopilar información del personal. Todo gira en torno a los empleados (brigadistas), es el foco del software, por eso debe recopilar información actualizada y precisa para tomar de decisiones.

Apoyará el proceso de postulación, será más ágil. Se podrá comunicar con las organizaciones externas que la empresa tiene como aliado y optimizar el proceso de resultados. Ayudará a tomar decisiones cuando una emergencia se gatilla. Se controlara la asistencia digital, se dejara de lado el libro de asistencia y gracias a esto se podrá exportar una auditoria para el pago de remuneraciones. El sistema podrá tener un control más actualizado de los brigadistas, hablamos de llevar condiciones físicas aptas para emergencias y alimentación. También se incluye una gestión de **EPP** y herramientas de combate, para saber en qué estado se encuentra.

También una solución es que cuando son seleccionados por **CEF** se creará un perfil dentro del sistema donde cada brigadista sabrá cuál es su cuadrilla, líder de brigada y fechas en que tienes que realizar su examen físico y de salud, donde también encontrará los tratamientos que se le designen. Es su ficha personal, es decir, las carpetas del personal serán digitales, lo cual siempre mejora el proceso de buscar algún documento o la pérdida de estos.

Por ultimo resaltamos la posibilidad de saber con cuantos brigadistas se dispone en la base para combatir emergencias.





3.2 Supuesto y Restricciones

3.2.1 Restricciones

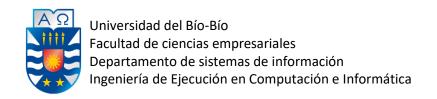
Infraestructura del software: El software será desarrollado en el framework LARAVEL (PHP), se utilizará el motor de base de datos MySqI y el servidor estará montado en el sistema operativo Ubuntu (Eoan 19.10 || 64 bits).

Mencionamos también la **infraestructura tecnológica** actual de la empresa: Servidor en Concepción, con sistema operativo Windows donde se encuentra "**Softland**", un software **ERP** que apoya a las tareas administrativas y contables.

El sistema será utilizado por empleados que puedan pertenecer al área de gerencia de operaciones, contabilidad, nutrición, bodega y también en las bases, pero el usuario en ese caso será específico uno de alto rango. No será utilizado por brigadistas.

3.2.2 Supuestos

Primero que nada, para obtener información de requerimientos para el desarrollo del proyecto deberemos reunirnos con el cliente (personal o empleado), que sepa cómo funciona la institución, los proceso o áreas que necesite apoyo del sistema. Su deber será acompañaros en el transcurso del proyecto y nuestro deber es ir orientando el camino que se debe tomar para el éxito. El objetivo se alcanzará realizando entrevistas con propuestas de solución que se va a plantear y a su vez creando "historias de usuario" con preguntas y cuestionarios que el cliente deberá responder.



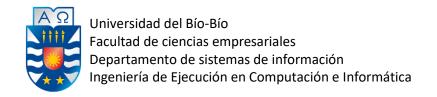


4 Programación alto nivel

4.1 Riesgo de alto nivel (Amenazas)

ID	Riesgos	Impacto	Probabilidad
R01	Incongruencias en base de datos.	Catastrófico	Alta
R02	Cambios en requerimientos de sistema.		Alta
R03	Retraso en entregas de versiones.	Catastrófico	Moderada
R04	No se cumplen requerimientos del cliente.	Catastrófico	Baja
R05	Mala planificación y elaboración del proyecto.	Catastrófico	Alta
R06	Miembros abandonan el proyecto.	Catastrófico	Alta

Tabla 1. Identificación de Riesgos de Alto Nivel.





4.2 Resumen de cronografías de hitos y resumen del proyecto

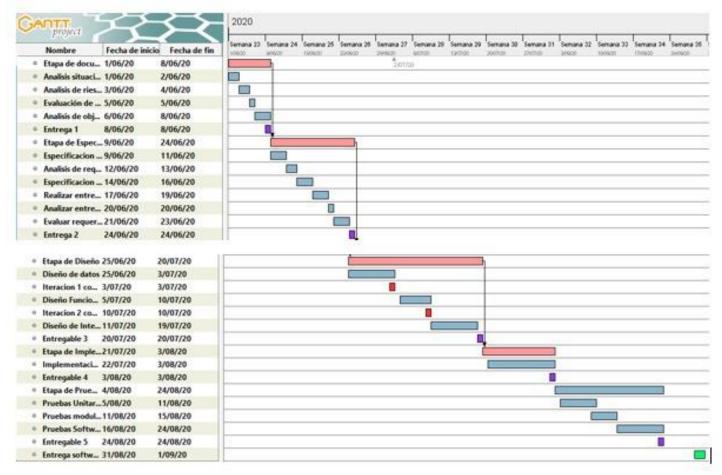


Figura 4. Carta Gantt diseñada en la herramienta Gantt Project



4.3 Ambiente de ingeniería de software

Metodología de desarrollo: Debido a los recursos, tiempos que se cuentan y magnitud de este proyecto se utilizara la **metodología evolutiva**. Se planifica un proyecto en distintos bloques temporales que se le denomina iteración. En una iteración se repite un determinado proceso de trabajo que brinda un resultado más completo para un producto final, de forma de quien lo utilice reciba beneficios de este proyecto de manera creciente.

También ayuda a llevar a cabo mejoras en los distintos productos que se generan a lo largo de su aplicación. Este método sirve para agregar nuevos objetivos y requisitos con la opinión del cliente.

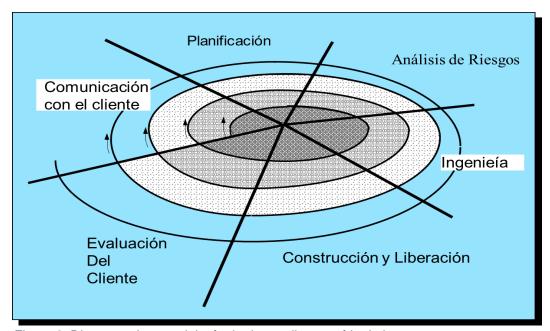


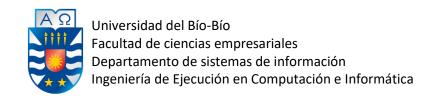
Figura 6. Diagrama de metodología de desarrollo, extraído de internet.

Descripción de las fases:

- Comunicación con el cliente: Las tareas requeridas para establecer comunicación entre el desarrollador y el cliente.
- Planificación: Definir recursos, tiempos y otra información relacionadas con el proyecto.
- Análisis de riesgo: Evaluar riesgos técnicos y de gestión.
- Ingeniería: Construir una o más representaciones de la aplicación.
- **Construcción y liberación:** Construir, probar, instalar y proporcionar soporte al usuario por ej. documentación y práctica.
- Evaluación del cliente: Obtener la reacción del cliente según la evaluación de las representaciones del software creadas durante la etapa de ingeniería e implementada durante la etapa de instalación.



- Las técnicas y notaciones: Caso de uso, diagrama BPMN, MER y MR.
- Estándares de documentación, producto o proceso: PMI (Institución de Gestión de Proyectos).
- Herramientas de apoyo al desarrollo de software que serán utilizadas: Serán utilizados diversos programas IDE's para codificar el sistema, también gestores de bases de datos para el almacenamiento masivo de la información, diferentes herramientas para modelar y diseñar. A continuación los programas que serán utilizados.
- Gitlab: Repositorio de código de la aplicación.
- Docker: Contenedor de la aplicación.
- Workbench: Para modelar y diseñar MER-MR.
- Enterprise Architect: Para modelar y diseñar BPMN.
- Visual Studio Code: Editor de código para programar.
- PhpMyAdmin: Para crear y administrar la base de datos.
- Gantt Project: Para creación de carta Gantt.
- Visio: Para modelar y diseñar Casos de Uso.





4.4 Director y patrocinador del proyecto

Patrocinador: Alejandra Segura, Camilo Alarcón

Representante del cliente: Alejandra Segura

Líder del proyecto: Oscar Burgos

Ingeniero de BD: Katherine Vega

Analista de sistema: Jonathan Carrasco

Ingeniero de integración: Sebastián Rojas

5 Siglas y abreviaciones del negocio

Brigadista: Persona contratada por temporada para cumplir labores de control de fuego en la empresa.

Bodeguero: Persona encargada de bodega.

Contabilidad: Área encargada de los registros contables de la empresa.

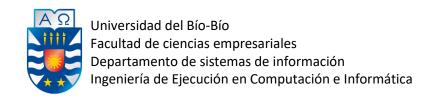
Nutrición y acondicionamiento: Área encargada de monitorear la salud y bienestar de los brigadistas.

EPP: Elementos de Protección Personal.

CEF: Empresa "Contra el Fuego".

ACHS: Asociación chilena de seguridad.

CFT: Centro de formación técnica.





6 Especificación de requerimientos de Software, Módulo Control de Asistencia

6.1 Objetivo del software

Este módulo está encargado llevar de forma rápida y segura el completo control de la asistencia de todo el personal de **CEF** mostrando la información en tiempo real al jefe de la base, y enviando diariamente informes a la base central y mensualmente un archivo **.CSV** que debe ser enviado a la empresa externa con el fin de calcular las remuneraciones correspondientes.

6.1.1 Objetivo general Software

Controlar de forma rápida y segura la asistencia a todo el personal de la base.

6.1.2 Objetivos específicos Software

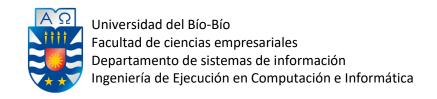
- Mostrar asistencia de los brigadistas en tiempo real al jefe de la base.
- Enviar diariamente información de asistencia a la central.
- Generar una auditoria y exportar un archivo .CSV para ser reenviado por RR.HH. a empresa externa

(Softland).

- Almacenar de forma eficiente la información en la base de datos, para obtener reportes que acompañen e la auditoria.
- Permitir registrar la asistencia del personal.

6.2 Límites

- El sistema solo genera informe de auditoría con fecha, hora de ingreso/salida y **RUT** del trabajador.
- La asistencia se registrará de forma diaria, un mínimo de dos veces al día.
- No realiza cálculo de remuneraciones.
- Respecto al plan B de contingencia, solo se deberá utilizar cuando sea necesario y el usuario a cargo será el jefe de la base.





6.3 Requerimientos Funcionales del sistema

Identificador	Requerimiento	Descripción
RQF -01	Control de Asistencia (Sistema en android).	El control de asistencia será utilizado por el guardia de seguridad de CEF mediante una app. Este módulo registrará la asistencia diariamente del empleado de CEF. Guardará la Fecha y hora Actual de Entrada y Salida, Nombre, Apellido y Rut del empleado.
RQF-02	Listar Días Trabajados.	El Jefe de Brigada y/o Base podrá ver la cantidad de días trabajados por cada empleado de CEF, cada vez que él lo requiera. Se podrá visualizar días asistidos, Nombre, Apellido y Rut del trabajador. No hay ningún registro. Se podrá ver la asistencia que llevan en el mes.
RQF-03	Mostrar asistencia actual por base.	El Jefe de Brigada y/o Base podrá ver en el sistema una sección de consulta para saber la disponibilidad de brigadistas en la base actual cada vez que lo requieran. Se podrá visualizar (Listar) y consultar por Nombre, Apellido, Rut y ver a qué jefe de cuadrilla pertenece. También la cantidad total de brigadistas que esté disponible. No hay ningún registro.
RQF-04	Módulo de Auditoria.	El Jefe de Brigada y/o Base podrá a través del sistema exportar un archivo en formato .CSV por cada base, mostrando Nombre, Apellido, Rut, Fecha, Días de Asistencia y Reposo. Este archivo se puede exportar cualquier día dentro del mes.
RQF-05	Reporte diario de asistencia.	El Jefe de Brigada y/o Base podrá descargar a través del sistema el reporte diario de cuanto es la cantidad de brigadista que asistieron y que no asistieron También se le va a permitir eliminar la marca de asistencia del empleado, si el Jefe Base o Jefe Brigadista duda de su participación durante todo el día, o a su vez marcar por el empleado si este no alcanza a confirmar su asistencia (Se guarda el registro en ambos casos).
RQF-06	Vida útil de los registros.	El Jefe de Brigada y/o Base, cuando se acabe una temporada en CEF podrá exportar un historial de todos los registros de asistencia que se almacenaron en el sistema, para luego enviarlos.
RQF-07	Control de Asistencia (Sistema web).	El Jefe de Brigada y/o Base registrará el control de asistencia de los empleados usando el sistema web, cada vez que lo requieran como plan de contingencia. Se guardará Nombre, Apellido, Rut, Asistencia con Hora y Fecha actual.
RQF-08	Resumen en gráficos e historial.	El Jefe de Brigada y/o Base podrán acceder a este módulo a través de intranet cuando lo estimen necesario y revisar la asistencia diaria, semanal, mensual, semestral o por temporada de una base o un brigadista específico (módulo con los filtros necesarios), el módulo también permitirá la descarga de una planilla excel con dicha información. No afecta de ninguna forma a la base de datos ni deja ningún tipo de registro.

Tabla 2. Especificación de Requerimientos.



6.4 Interfaces externas de entrada

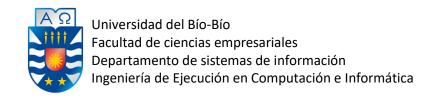
Identificador	Nombre del ítem	Detalle de Datos contenidos en ítem
IE _01	Datos del Personal	NOMBRES, APELLIDOS, RUT.
IE _02	Lista diaria.	FECHA, RUT.
IE _03	Codificación QR.	NOMBRES, APELLIDOS, RUT.

Tabla 3. Interfaces de Entrada.

6.5 Interfaces externas de Salida

Identificador	Nombre del ítem	Detalle de Datos contenidos en ítem	Medio Salida
IS _01	Auditoría de asistencia	RUT, FECHA, CONFIRMACIÓN DE ASISTENCIA.	Archivo .CSV (EXCEL).
IS _02	Reporte diario.	RUT, NOMBRES, APELLIDOS, FECHA.	Archivo Planilla Excel. Pantalla.
IS _03	Cantidad Brigadistas.	NOMBRE, APELLIDO.	Pantalla.
IS _04	Resúmenes.	NOMBRE, APELLIDO, RUT, ASISTENCIA POR PERIODOS (DIARIA, SEMANAL, MENSUAL, TRIMESTRAL, TEMPORADA) DE FORMA PORCENTUAL Y NÚMERICA (DÍAS ESPECÍFICOS).	Pantalla y planilla excel.

Tabla 4. Interfaces de Salida.





7 Análisis, Modulo Control de Asistencia

7.1 Actores

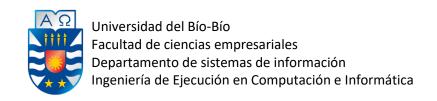
A continuación, se identificará los 3 actores que van a interactuar con el sistema, definiendo su rol y función dentro de la empresa, Conocimiento informático requerido para utilizar el sistema (se investigó niveles estandarizados), nivel de privilegio en el sistema y las funcionalidades que el usuario tiene acceso al sistema.

Actores		
Cargo	Jefe de Base	
Función dentro de la empresa	Encargado de dirigir la base en su totalidad.	
Conocimiento informático requerido	Nivel usuario avanzado (Manejo con agilidad y soltura, sabe solucionar pequeños problemas o errores de funcionamiento, utiliza algunos atajos de teclado). Capacitación de 1 semana máximo.	
Nivel de privilegio en el sistema	Alto.	
Funcionalidades del	Contará con acceso a todas las pantallas del sistema,	
sistema a las que tiene	incluyendo funciones como control de asistencia, reporte	
acceso diario, módulo de auditoria.		

Tabla 5. Actores.

Actores		
Cargo	Jefe de Brigadistas	
Función dentro de la empresa	Encargado de dirigir a los brigadistas que pertenecen a la base, forma a las cuadrillas de brigadistas. Rango intermedio.	
Conocimiento informático requerido	Nivel usuario avanzado (Manejo con agilidad y soltura, sabe solucionar pequeños problemas o errores de funcionamiento, utiliza algunos atajos de teclado). Capacitación de 1 semana máximo.	
Nivel de privilegio en el sistema	Alto.	
Funcionalidades del sistema a las que tiene	Contará con acceso a todas las pantallas del sistema, incluyendo funciones como control de asistencia, reporte	
acceso	diario, módulo de auditoria.	

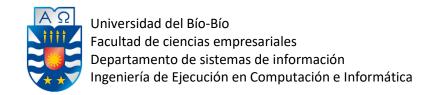
Tabla 6. Actores.





Actores		
Cargo	Guardia de Seguridad	
Función dentro de la	Resguardar la base, controla que no entre personal no	
empresa	autorizado.	
Conocimiento informático requerido	Nivel usuario avanzado (Manejo con agilidad y soltura, sabe solucionar pequeños problemas o errores de funcionamiento, utiliza algunos atajos de teclado). Capacitación de 1 semana máximo.	
Nivel de privilegio en el	Intermedio.	
sistema		
Funcionalidades del	Encargado de tomar la asistencia con el lector QR, debe	
sistema a las que tiene	impedir que no sea vulnerado el sistema de control de	
acceso	asistencias.	

Tabla 7. Actores.





7.2 Casos de Uso

El sistema representa el módulo de asistencia en la empresa, se pueden apreciar 3 actores: Guardia de seguridad, se encarga de la asistencia mediante una app Android Jefe Brigadista y Jefe Base, ambos realizan las mismas actividades en el módulo, tienen la facultad para visualizar días trabajados de cada brigadista, exportar datos a auditoria, reportar asistencia diaria, controlar asistencia y verificar historial y gráficos en modulo resúmenes.

7.2.1 Diagrama Caso de Uso

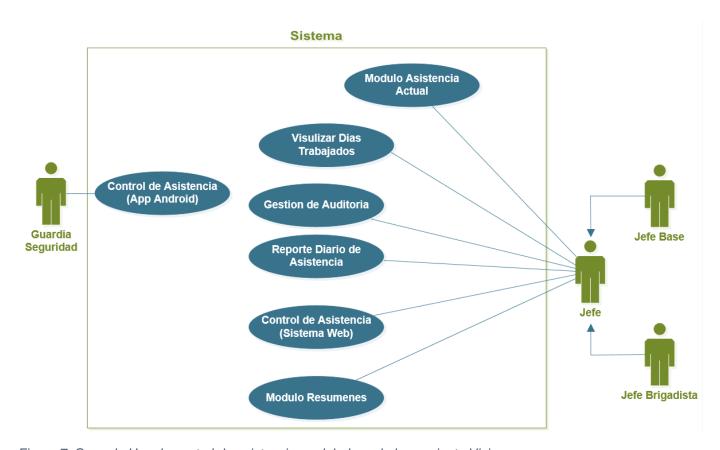
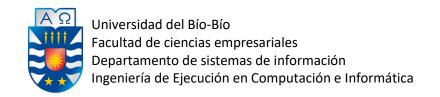


Figura 7. Caso de Uso de control de asistencia modelado en la herramienta Visio.





7.2.2 Especificación de casos de uso

A continuación serán especificados y detallados cada caso de uso que esta contenido dentro del sistema, y estarán identificados con un código único para posteriormente hacer una matriz de trazabilidad con los requerimientos.

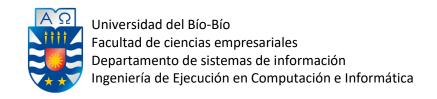
Abreviaturas:

JBA: Jefe de Base

JBR: Jefe de Brigada

GS: Guardia de Seguridad

		-			
	Casos de uso				
	Modulo Asistencia A	ctual			
CU	01				
Creador	Katherine Vega, Jonathan Car	rasco, Sebastián Rojas, Oscar Burgos.			
Descripción	El JBA tiene acceso a consul	tar sobre la disponibilidad de brigadistas			
	que hay en la base y saber en	qué base (sede) se encuentra.			
Precondiciones	El JB debe hacer ingreso al sis	stema con su cuenta personal.			
	Debe existir al menos un briga	dista asignado a su base.			
Flujo de eventos	Actor	Sistema			
básicos	1 El JBA ingresa al sistema.	2 El sistema muestra una pantalla donde se puede visualizar lo siguiente: una tabla que contiene los datos asociados al brigadista (lista de todos los brigadistas presentes haciendo una consulta a la BD con fecha actúal), un buscador (en tiempo real trabajado con AJAX) para filtrar a los brigadistas Por Nombre, Apellido o Rut y la dirección de la base actual en la que se encuentra. También la cantidad actual disponible de brigadistas en la base (Card boostrap con cantidad de brigadistas).			
3 El JB escribe en el buscador el dato asociado		4El sistema muestra todas las coincidencias que arrojó la búsqueda con los datos que se van escribiendo en			
	de un brigadista para buscarlo.	la barra de búsqueda.			
	5 El JBA selecciona 6El sistema muestra la opció opción de "cerrar sesión cerrar sesión al JB. actual".				
Flujo de eventos	Actor	Sistema			
alternativos	3.(a) El JBA escribe en el buscador coincidencias que no existen.	1 ` '			



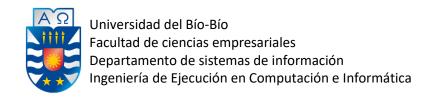


Postcondiciones	No existen registros o modificaciones en la base de datos.
-----------------	--

Tabla 8. Especificación de Caso de Uso.

Casos de uso					
	Visualizar Días Trabajados				
CU	02	•			
Creador	Katherine Vega.				
Descripción	El JBA tiene acceso a consu	ıltar los días trabajados que II n qué base (sede) se encuentr			
Precondiciones	El JBA debe hacer ingreso al s	sistema con su cuenta.			
Flujo de eventos					
básicos	Actor	Sistema			
	1 El JBA ingresa al sistema y selecciona módulo de "Días trabajados". 3 El JBA escribe en el buscador un dato asociado al empleado para filtrar la tabla de días trabajados.	2 El sistema muestra en pantalla una tabla con los días trabajados que lleva cada empleado de su base en el mes seleccionado (por defecto mes actual) Nombre, Apellido y Rut del empleado. 4El sistema muestra todas las coincidencias que arrojó			
	5 El JBA se dirige a la opción de "cerrar sesión" y hace click.	6El sistema cierra la			
Flujo de eventos					
alternativos	Actor	Sistema			
	3.(a) El JBA ingresa datos al buscador que no tienen coincidencias con la BD.				
Postcondiciones	Si el caso de uso finaliza con éxito, se entrega el resultado de la búsqueda. No existen registros o modificaciones en la base de datos.				

Tabla 9. Especificación de Caso de Uso.





Casos de uso						
Gestión de Auditoría						
CU	03					
Creador	Katherine Vega.					
Descripción	El Usuario tiene acceso a exportar una auditoría de asistencia para					
	efectos de remuneraciones.					
Precondiciones	Ser usuario con privilegios altos y cargo requerido.					
	Tener sesión iniciada en el sistema.					
Flujo de eventos	Actor Sistema					
básicos	1 El JBA ingresa al sistema y selecciona módulo de auditoria. 2 El sistema muestra er pantalla dos campos de entrada con formato calendario para ingresar la fecha "desde-hasta" cuando quiere hacer la consulta a la BD.					
	3 El JBA ingresa las fechas con un calendario dinámico y hace click en la lupa.	4 El sistema realiza la consulta a la base de datos y muestra la siguiente información en una tabla. Nombre, Apellido, Rut, Días de ausentes (con motivo ingresado) y Asistidos. Además, se muestra la opción de Descargar/Exportar el archivo.				
	5 El JBA selecciona opción de Descarga/Exporta el archivo.	6 El sistema entrega el archivo.				
Flujo de eventos						
alternativos	Actor	Sistema				
	3.(a) EL JBA ingresa una fecha que excede más de un mes.	4.(a) El sistema muestra un mensaje en pantalla "Ingrese rango de fecha de un mes".				
Postcondiciones	Si el caso de uso finaliza con éxito, exportara el archivo .CSV. No existen registros o modificaciones en la base de datos.					

Tabla 10. Especificación de Caso de Uso.



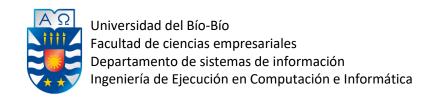
Casos de uso					
Reporte Diario De Asistencia					
CU	04				
Creador	Sebastián Rojas.				
Descripción	El JBR envía reporte diario de la cantidad de empleados que				
	asistieron y no asistieron, además puede confirmar o anular la				
Precondiciones	asistencia de empleados.	tanaia pravia			
Precondiciones	Debe existir un control de asistencia previo. El JBR debe hacer ingreso al sistema con su cuenta personal.				
Flujo de eventos	El ODIX GODO HAGOI III grood ai x	biotoma don da daenta percenai.			
básicos	Actor	Sistema			
	1 El JBR ingresa al	2 El sistema muestra los			
	sistema y selecciona	datos asociados (Nombre,			
	módulo reporte diario.	Apellido y Rut) al brigadista,			
		si está presente o ausente.			
		También permite desmarcar			
		o marcar asistencia de			
		empleado, en caso de			
		emergencia o por si se duda			
		de la participación.			
	3 El JBR podrá marcar o 4 El sistema entrega el				
	desmarcar la asistencia por				
	empleado y descargar el				
	archivo.				
Flujo de eventos					
alternativos	Actor	Sistema			
	ACIO	Sistema			
Postcondiciones	Si el caso de uso finaliza con éxito, el sistema descarga el reporte				
	diario generado. No hay registros o modificaciones en la base de				
	datos.				

Tabla 11. Especificación de Caso de Uso.



Casos de uso					
Control Asistencia (Sistema Web)					
CU	05				
Creador	Sebastián Rojas.				
Descripción	En caso de que el sistema android (control de asistencia) falle se				
	podrá ejecutar la siguiente función. El JBR puede confirmar la				
	asistencia de los brigadistas u				
Precondiciones	Aplicación web debe tener una falla o estar fuera de servicio.				
	El JBR debe haber ingresado al sistema con su cuenta personal.				
Flujo de eventos					
básicos	Actor	Sistema			
	1El JBR ingresa al sistema	3 El sistema muestra una			
		tabla para permitir confirmar			
	asistencia de los empleados				
		mostrando con Nombre,			
		Apellido, RUT y un check			
		para confirmar la asistencia			
		(si no hay check el			
		brigadista está ausente,			
	asistencia modificable en				
	módulo de auditoria).				
	2 El JBR confirma la 4 El sistema guarda la				
	asistencia por cada	asistencia diaria generada			
	empleado y lo guarda.	registrando Nombre,			
		Apellido, RUT, Asistencia			
Eluia da aventes		con hora y fecha actual.			
Flujo de eventos alternativos					
alternativos	Actor	Sistema			
Postcondiciones	Si el caso de uso finaliza con éxito, el sistema guarda en la base de				
	datos la asistencia de los empleados.				
Table 40 Farrationalism de O					

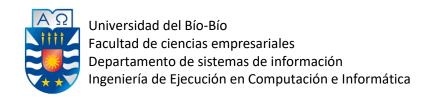
Tabla 12. Especificación de Caso de Uso.





Casos de uso						
Control Asistencia (App Android)						
CU	06					
Creador	Oscar Burgos					
Descripción	El GS registra y controla la asistencia de los empleados usando la					
6	app en el smartphone.					
Precondiciones E	El smartphone debe estar con	ectado a internet.				
Flujo de eventos						
básicos	Actor	Sistema				
	1 El GS ingresa a la app.	2 El sistema muestra en la pantalla un botón que dice				
		"Escanear código QR".				
	3 El GS presiona el botón	4 El sistema hace la				
	y escanea el código QR del	consulta a la base de datos				
	empleado.	y entrega el resultado				
		mostrando los datos del				
	empleado Nombre, Apellido					
	y Rut. Se Visualiza la hora y					
	fecha actual. Muestra					
	opción de aceptar (al					
	aceptar asistencia del día en					
	BD aumenta en 1, si es igual					
		a 2 se considera presente, si				
	es igual a 1 o 0 se considera ausente).					
-	5El GS selecciona la					
	5El GS selecciona la entrada o salida de la	6 El sistema registra la hora y fecha actual de la				
	asistencia.	asistencia del empleado.				
Flujo de eventos	asistericia.					
alternativos	Actor	Sistema				
	Actor	4.(a) El sistema muestra un				
		mensaje en pantalla "No se				
		encuentran registros del				
	empleado". 5.(a) EL GS selecciona la 6.(a) El sistema muestra un					
	entrada o salida y una ya mensaje en pantalla					
	está confirmada. "Entrada/Salida ya					
	registrada"					
	1					
	En la base de datos se agrega el registro asistencia del empleado					
	(contador aumentado).					

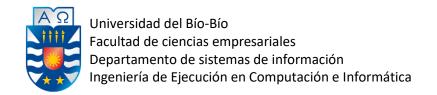
Tabla 13. Especificación de Caso de Uso.





Casos de uso						
Módulo Resúmenes						
CU	07					
Creador	Jonathan Carrasco					
Descripción	El JBA podrá revisar la asistencia diaria, semanal, mensual, trimestral					
_	y por temporada de las bases o brigadistas específicos.					
Precondiciones	El JBA debe haber ingresado al sistema con su cuenta personal.					
Flujo de eventos						
básicos	Actor	Sistema				
	1 EL JBA ingresa al	2 Muestra pantalla de				
	sistema.	inicio.				
	3 Hace click en	4 Muestra pantalla de				
	"Brigadista" en la sección de	resúmenes de asistencia				
	"Resúmenes"	con 3 filtros (cada uno				
		modifica la consulta SQL)				
	para facilitar la selección del					
	brigadista: Base, Cuadrilla,					
	Nombre, Apellido o RUT,					
	además de 3 opciones de					
	visualizar la información:					
		Semanal, Mensual y				
Fluis de suentes	Temporada.					
Flujo de eventos alternativos	-					
alternativos	Actor	Sistema				
	3.(a) Hace click en "Base"	` '				
	en la sección de	gráficos de asistencia con 3				
	"Resúmenes"	opciones: Semanal,				
		Mensual, Temporada e				
		Historial. Además muestra 3				
		filtros: Región, ciudad y				
	base.					
Postcondiciones	Sí el caso de uso finaliza con éxito muestra los datos de la consulta.					
	No existen registros o modificaciones en la base de datos.					

Tabla 14. Especificación de Caso de Uso.



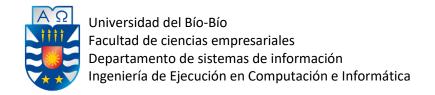


7.2.3 Matriz Trazabilidad Requerimientos-Caso de Uso

La siguiente herramienta se presenta para controlar la vinculación de los requisitos a diferentes aspectos del sistema o su entorno.

	CU 01	CU 02	CU 03	CU 04	CU 05	CU 06	CU 07
RQF01						Х	
RQF02		Х					
RQF03	Х						
RQF04			Х				
RQF05				Х			
RQF06							х
RQF07					Х		
RQF08							Х

^{15.} Matriz de Trazabilidad

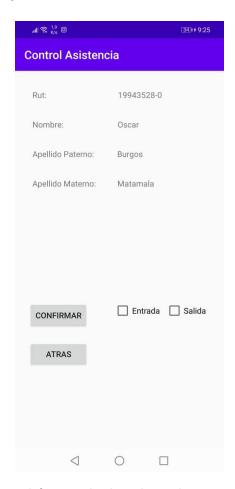




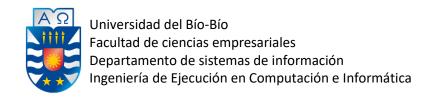
8 Diseño Interfaz y Navegación

8.1 Control de Asistencia Android



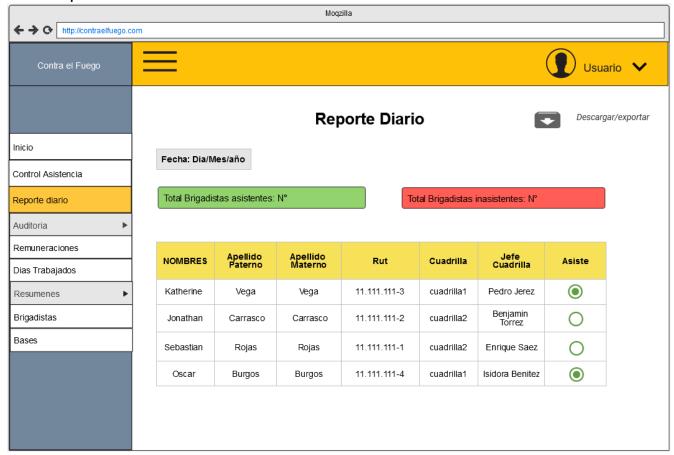


Esta pantalla es del Smartphone. Aquí se podrá controlar la asistencia capturando el código **QR** del empleado. Cuando se captura el código **QR** avanzara a la siguiente actividad para confirmar su asistencia de entrada o salida.

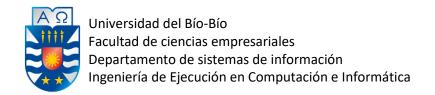




8.2 Reporte Diario

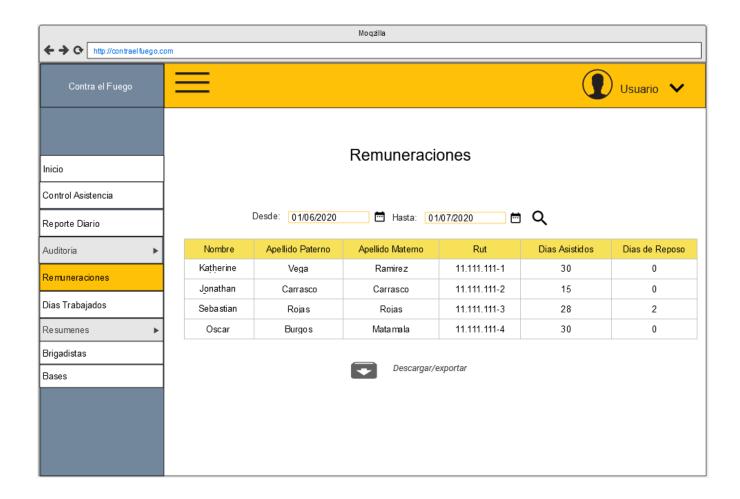


En este módulo se obtendrá el reporte diario de cuantos brigadistas asistieron en el día para poder descargarlo y/o enviarlo a la central. Permite marcar/desmarcar la asistencia en caso de emergencia o dudar de su participación.

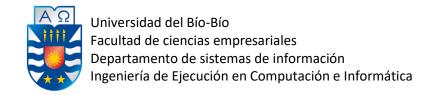




8.3 Remuneraciones

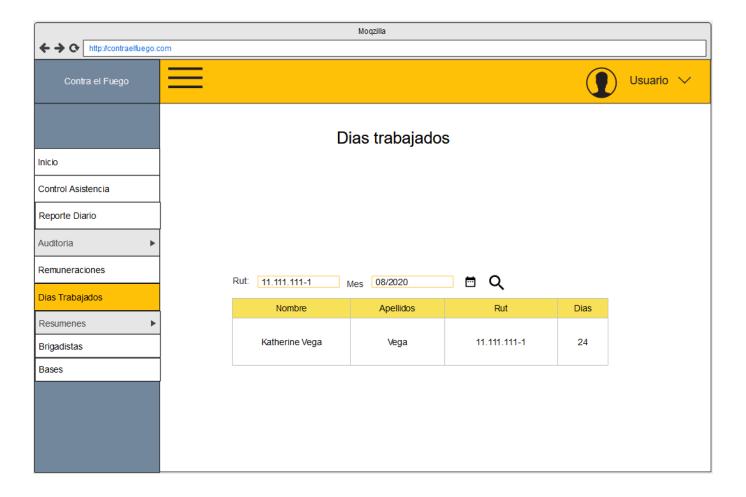


En esta sección vamos a poder descargar/exportar en un archivo .CSV con Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Rut, días asistido y días de reposo dentro de una determinada fecha que podrá ingresar el usuario.

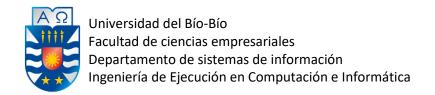




8.4 Días trabajados



En este módulo se podrá consultar por cada brigadista los días asistidos que lleva en el mes filtrando por Rut, y seleccionando el mes. Se mostrara en pantalla una tabla con el nombre, apellido paterno, apellido materno, y días asistidos.

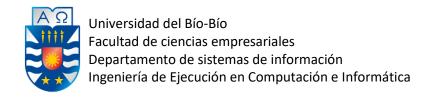




8.5 Control de Asistencia Web

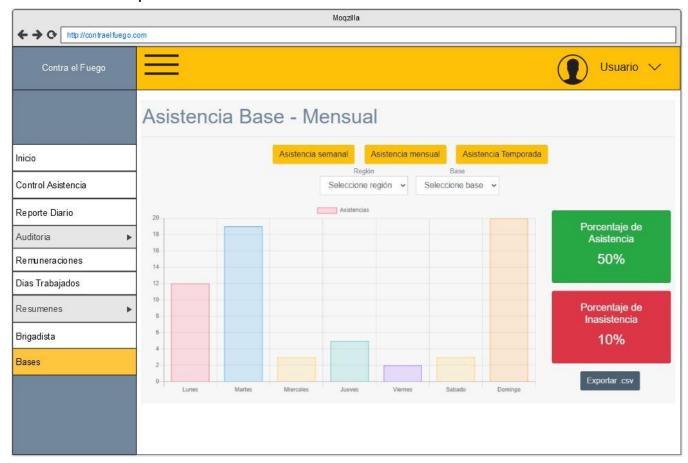


En este módulo se visualiza el plan "B", lista de asistencia mediante web. Permite registrar la asistencia por base, fecha y hora actual.

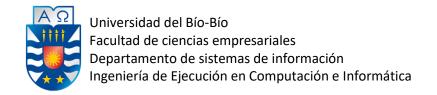




8.6 Resumen por Base

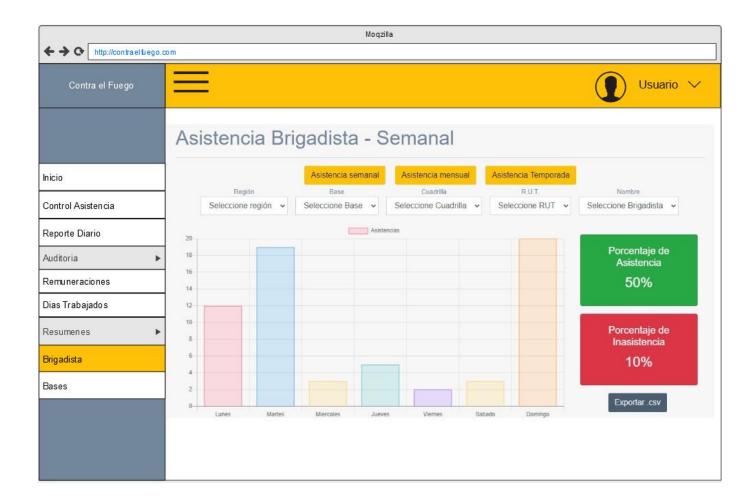


En este módulo podremos ver el historial de asistencia de las distintas bases, permitiendo filtrar por región y base para hacer más fácil la búsqueda. Al mismo tiempo permitirá al usuario descargar la información en un archivo .CSV.

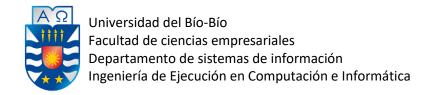




8.7 Resumen por Brigadista



En este módulo podremos ver el historial de asistencia de los brigadistas de distintas bases, permitiendo filtrar por región, ciudades, base y cuadrilla para hace más fácil la búsqueda. Al mismo tiempo permitirá al usuario descargar la información en un archivo .CSV.





9 Modelo Entidad Relación

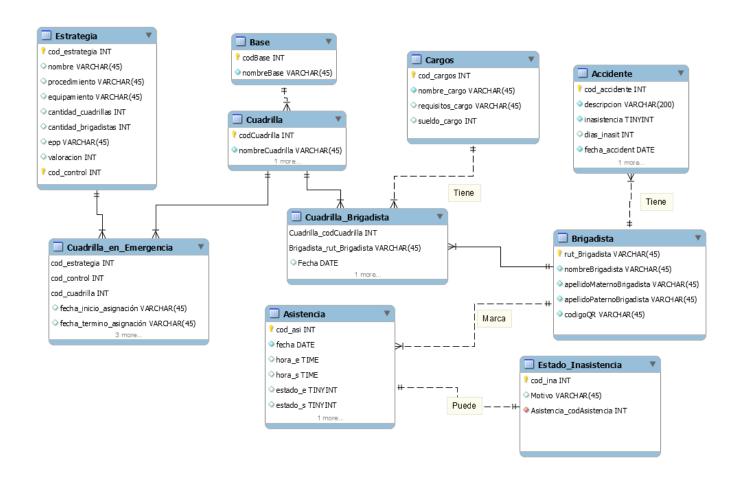
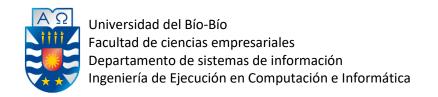


Figura 8. Modelo Entidad Relación de control de asistencia diseñado en la herramienta WorkBench.



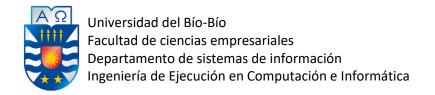


9.1 Especiación y Justificación MER

Para trabajar con el Módulo de asistencia se requiere la información de las siguientes tablas:

Nombre	Especificación	Relación
Base	Es la entidad principal de la cual obtendremos los datos de las cuadrillas además del código y nombre de la base.	Se relaciona con la tabla cuadrilla, porque en una base existen múltiples cuadrillas.
Cuadrilla	Cada cuadrilla (perteneciente a su base, por ende, hay una relación) posee un código único para ser identificada además de un nombre.	Se relaciona con las tablas base y brigadista, porque una cuadrilla pertenece a una base, un brigadista pertenece a una cuadrilla.
Cargo	Cada brigadista tiene un cargo por lo cual tiene relación directa con este.	Se relaciona con la tabla de cuadrilla_brigadista, porque un brigadista cumple distintos tipos de cargo dentro de la institución como por ejemplo Jefe de Base.
Brigadistas	Cada cuadrilla tiene brigadistas de los cuales necesitaremos su nombre, apellido paterno, apellido materno, rut, estado y código QR correspondiente necesario para el control de asistencia.	Se relaciona con las tablas cuadrilla_brigadista porque el brigadista tiene un cargo dentro de la institución, pertenece a una cuadrilla y Asistencia para así poder registrar su asistencia.
Asistencia	Es nuestra entidad más importante compuesta por un código, estado, fechahora y está relacionada con el brigadista, para así al momento de registrar la asistencia almacenar fecha, hora, nombre, apellido y rut.	Se relaciona con las tablas brigadistas, porque el brigadista asiste a la base y debe cumplir días de trabajo además de la entidad Tipo_inasistencia, ya que esta se puede producir por una licencia medica o por estar en una emergencia
Estrategia	Esta entidad es necesaria para saber que estrategia va a emplear la cuadrilla cuando está en estado emergencia. Pero a nuestro modulo le servirá para saber si una cuadrilla esta en emergencia.	Se relaciona con la tabla cuadrilla para saber que cuadrilla tiene una estrategia para emplear una emergencia.
Estado_Inasistencia	Esta entidad es requerida para saber el motivo de la inasistencia del brigadista.	Se relaciona con la tabla "Brigadista" para saber que brigadista tuvo una inasistencia.
Accidente	Esta entidad es requerida para saber el estado del brigadista y ver su disponibilidad en caso de que le ocurra un accidente, se registrara y se guardara un estado.	Se relaciona con la tabla "Brigadista" para saber a qué brigadista le ha ocurrido un accidente.
Cuadrilla_emergencia	Esta entidad es requerida para saber que cuadrilla se encuentra atendiendo una emergencia, de esta forma su asistencia pasa a estado "No asiste – En Emergencia".	Se relaciona con la tabla de estrategia para saber su estado, de esta forma sabremos cuando está finalizada.
Cuadrilla_brigadista	Esta entidad es necesaria para saber a qué cuadrilla pertenece el brigadista además de su cargo junto a la fecha, esto debido a que los brigadistas a veces cambian de cuadrillas o bases.	Se relaciona con el brigadista, cargo y cuadrilla, de esta forma se obtienen las PK y sabremos la fecha en que el brigadista estuvo en X cuadrilla y X cargo.

Tabla 16. Especificación y Justificación MER.





10 Modelo Relacional

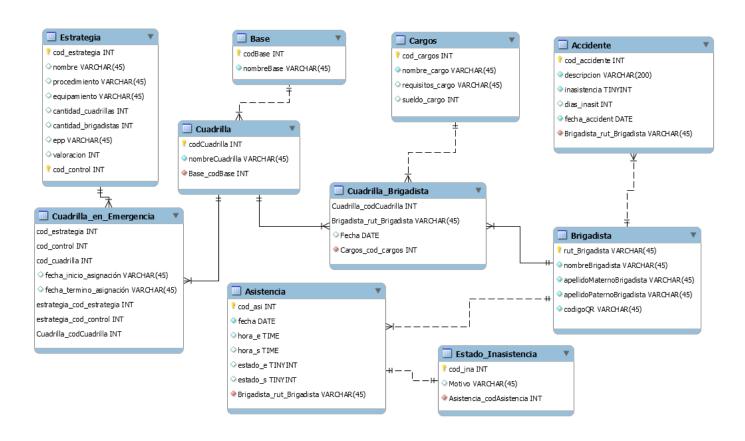
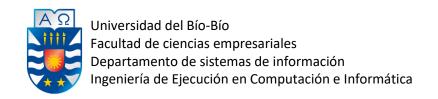


Figura 9. Modelo Relacional de control de asistencia diseñado en la herramienta WorkBench.





10.1 Especificación y justificación MR

Nomenclatura:

Cada tabla tiene un Nombre y su atributo principal se compone por la sigla "cod" más el nombre de la tabla (codNombreTabla), sus atributos están compuestos por el nombre del atributo más el nombre de la tabla (atributoNombreTabla).

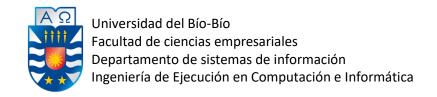
Claves principales estarán en negrita y entre paréntesis tendrán la sigla **PK** (Primary key) de la siguiente forma **ClavePrimaria** (**PK**).

Claves principales externas estarán en negrita y entre paréntesis tendrán la sigla **FK** (Foreign key) además del nombre de la tabla que lo hereda de la siguiente forma: **NombreTabla_ClaveExterna (FK)**.

Entidad	Atributos	Descripción		
Desc	codBase (PK)	Cada base debe poseer un código único para ser identificada y evitar que se repita.		
Base	nombreBase	Nombre de la base para ser identificada de forma rápida.		

Entidad	Atributos	Descripción
	codCuadrilla (PK)	Cada cuadrilla posee un código único para ser identificada de forma única.
Cuadrilla	nombreCuadrilla	Cada cuadrilla posee un nombre para ser identificada de forma rápida.
	Base_codBase (FK)	El código de la base es esencial para identificar a que base pertenece cada cuadrilla.

Entidad	Atributos	Descripción	
	codCargo (PK)	Cada cargo tiene un código para ser identificado de forma única.	
Corgo	nombreCargo	Cada cargo posee un nombre para ser identificado de forma rápida.	
Cargo	Requisitos_cargo	Todos los cargos tienen requisitos mínimos que el brigadista debe cumplir, en especial jefes de base o brigada.	
	Sueldo_cargo	Cada cargo tiene un suelo estipulado.	

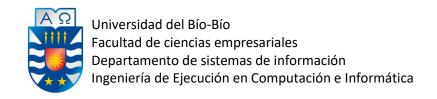




Entidad	Atributos	Descripción		
	codAsistencia (PK)	La asistencia también posee un código único para ser identificada.		
	fecha	Se almacena fecha en que se registró la asistencia.		
	horae	Se almacena la hora en la que se registró la entrada de la asistencia.		
Asistencia	Horas	Se almacena la hora en la que se registró la salida de la asistencia.		
	estadoe	Se almacena el estado de la entrada de la asistencia.		
	estados	Se almacena el estado de la salida de la asistencia.		
	Brigadista_rut_Brigadista(FK)	Código del brigadista para acceder a la asistencia.		

Entidad	Atributos	Descripción	
	cod_accidente(PK)	Código para identificar la asistencia.	
	descripcion	Descripción del suceso.	
	inasistencia	Atributo para confirmar la inasistencia.	
Accidente	dias_inasit	Cantidad de días que no va a asistir.	
	fecha_accident	Día del accidente.	
	Brigadista_rut_Brigadista(FK)	Código del brigadista para acceder al accidente	
		asociado.	

Entidad	Atributos	Descripción	
	rut_brigadista (PK)	Cada brigadista tiene un código único para ser identificado, en este caso usaremos su RUT.	
	nombreBrigadista	Almacena los nombres del brigadista.	
	ApellidoPaternoBrigadista	Almacena el apellido paterno del brigadista.	
	ApellidoMaternoBrigadista	Almacena el apellido materno del brigadista.	
	asistencia_codAsistencia	Se almacena la asistencia registrada del brigadista	
Brigadista	(FK)	para llevar un control de asistencia.	
Brigadista	CódigoQR_rut	Código QR asociado al brigadista que se obtiene de la tabla "CódigoQR".	
	cuadrilla_codCuadrilla (FK)	Código de la cuadrilla para saber a cuál pertenece el brigadista además de permitir obtener el código de la base.	
	cargo_codCargo (FK)	Código del cargo del brigadista para conocer el nombre de su cargo.	





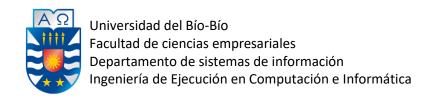
Entidad	Atributos	Descripción
Fatada inggistancia	Cod_ina (PK)	Código único asignado a cada inasistencia para identificarla.
Estado_inasistencia	Motivo	Nombre asignado a la inasistencia para identificarla de forma rápida.
	Asistencia_codAsistencia (FK)	Necesario para vincular la asistencia y saber motivo de inasistencia.

Entidad	Atributos	Descripción
	fecha	Necesaria para saber el periodo en que estuvo en un cargo y cuadrilla.
Cuadrilla_brigadista	Brigadista_rut_brigadista (FK)	Necesaria para vincular toda la información con brigadista.
	Cuadrilla_codCuadrilla (FK)	Necesaria para conocer a que cuadrilla pertenecía.
	Cargo_cod_Cargo (FK)	Necesaria para vincular al brigadista y su cargo.

Entidad	Atributos	Descripción
Estrategia	Cod_estrategia	Cada estrategia tiene un código único en caso de repetirse un nombre.
	Nombre	El nombre es necesario para identificarla de forma fácil.
	Procedimiento	Cada estrategia tiene un procedimiento especifico para tratar una emergencia.
	Equipamiento	Las distintas emergencias requieren distinto equipo, por lo cual cada estrategia esta vinculada a uno especifico.
	Cantidad_cuadrillas	Número de cuadrillas necesarias en la estrategia.
	Cantida_brigadistas	Número de brigadistas necesarios para hacer eficiente la estrategia.
	Ерр	Equipamiento básico requerido.
	Valoración	Valoración dada por los brigadistas a la efectividad de la estrategia.
	Cod_control (FK)	Ligada a la entidad control para saber su estado.



Entidad	Atributos	Descripción
	Cod_estrategia (FK)	Código para identificar estrategia utilizada.
	Cod_control (FK)	Código para identificar el estado de la emergencia.
	Cod_cuadrilla (FK)	Código de las cuadrillas involucradas en una emergencia.
Cuadrilla an amarganaia	Fecha_inicio_asignación	Fecha en que se inicio la emergencia.
Cuadrilla_en_emergencia	Fecha_Termino_asignación	Fecha en que finalizo la emergencia.
	Estrategia_cod_estrategia (FK)	Código para identificar estrategia utilizada.
	Estrategia_cod_control (FK)	Código para identificar el estado
		de la emergencia.
	Cuadrilla_codCuadrilla (FK)	Código de las cuadrillas
		involucradas en una emergencia.





11 Retrospectiva Proyecto

12 Anexo Diccionario de datos MER

Entidades

Representa una "cosa" u "objeto" del mundo real con existencia independiente, es decir, se diferencia unívocamente de otro objeto o cosa, incluso siendo del mismo tipo, o una misma entidad.

- Brigadista
- Accidente
- Cuadrilla
- Estrategia
- Base
- Cargos
- Asistencia
- Estado_Inasistencia

Relaciones

Describe cierta dependencia entre entidades o permite la asociación de las mismas.

- Brigadista tiene Accidente.
- Brigadista marca Asistencia.
- Cuadrilla_Brigadista: Brigadista *pertenece* a Cuadrilla, Cuadrilla *posee* Brigadista y Cuadrilla *tiene* Cargos.
- Asistencia marca Estado_Inasistencia
- Base tiene Cuadrilla.
- Cuadrilla_en_Emergencia: Cuadrilla tiene Estrategia y Estrategia Pertenece a Cuadrilla

Atributos de las entidades

Los atributos son las características que definen o identifican a una entidad. Estas pueden ser muchas, y el diseñador solo utiliza o implementa las que considere más relevantes.

Las siguientes tablas es un supuesto de la descripción de los atributos ya que las tablas que han sido creadas por el grupo G4 solo son Asistencia, Estado_Inasistencia.



Brigadista:

Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción
rut_Brigadista	Varchar	45	Código único del Brigadista
nombreBrigadista	Varchar	45	Nombre del brigadista
apellidoPaternoBrigadista	Varchar	45	Apellido paterno del brigadista
apellidoMaternoBrigadista	Varchar	45	Apellido materno del brigadista
codigoQR	varchar	45	Código QR del brigadista

Accidente:

Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción	
cod_accidente	Int	10	10 Código de la entidad accidente	
Descripción	Varchar	200	Descripción del accidente	
inasistencia	Tinyint	1 byte	Inasistencia por accidente	
días_inasit	Int	10	Días de inasistencia por accidente	
Fecha_accident	Date		Fecha ocurrido el accidente	

Cuadrilla:

Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción
CodCuadrilla	Int	10	Código de la identidad Cuadrilla
nombreCuadrilla	Varchar	45	Nombre de la cuadrilla

Estrategia:

Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción
cod_estrategia	Int	10	Código de la identidad Estrategia
Nombre	Varchar	45	Nombre de la Estrategia
Procedimiento	Varchar	45	Procedimiento de la Estrategia
Equipamiento	Varchar	45	Equipamiento que se necesita para la Estrategia
cantidad_cuadrillas	Int	10	Cantidad de cuadrillas que participan en la estrategia
cantidad_brigadistas	Int	10	Cantidad de brigadistas que participan en la estrategia
Ерр	Varchar	45	Equipos de protección personal
Valoración	Int	10	Valoración de la Estrategia
cod_control	Int	10	Código de control



Base:

Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción
codBase	Int	10	Código de la entidad Base
nombreBase	Varchar	45	Nombre de la base

Cargos:

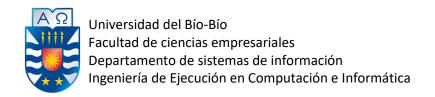
Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción
cod_cargos	Int	10	Código de la entidad Cargos
nombre_cargo	Varchar	45	Nombre del Cargo
requisitos_cargo	Varchar	45	Requisitos del Cargo
sueldo_cargo	Int	10	Sueldo del Cargo

Asistencia:

Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción	
codAsistencia	Int	10	Código de la entidad Asistencia	
Fecha	Date		Fecha de Asistencia	
hora_e	Time		Hora de entrada	
hora_s	Time		Hora de salida	
estado_e	Tinyint	1 byte	Estado entrada	
estado_s	Tinyint	1 byte	Estado Salida	

Estado_Inasistencia:

Nombre del atributo	Tipo de dato	longitud	Descripción
cod_ina	Int	10	Código de la entidad Estado_Inasistencia
Motivo	Varchar	45	Motivo de la inasistencia



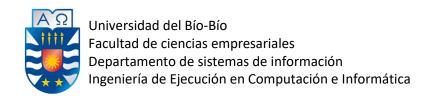


Correspondencia de cardinalidades:

Dado un conjunto de relaciones en el que participan dos o más conjuntos de entidades, la correspondencia de cardinalidad indica el número de entidades con las que puede estar relacionada una entidad dada.

- Asistencia-Estado_Inasistencia (1:1) uno a uno.
- Brigadista-Asistencia (1:n) uno a muchos.
- Brigadista-Accidente (1:n) uno a muchos.
- Brigadista-Cuadrilla_Brigadista (1:n) uno a muchos.
- Cuadrilla-Cuadrilla_Brigadista (1:n) uno a muchos.
- Cargos-Cuadrilla_Brigadista (1:n) uno a muchos
- Base-Cuadrilla (1:n) uno a muchos.
- Cuadrilla-Cuadrilla_en_Emergencia (1:n) uno a muchos.
- Estrategia-Cuadrilla_en_Emergencia (1:n) uno a muchos.

Relación ternaria entre Cuadrilla-Cargos-Brigadista





13 Anexo Carta Gantt con Línea Base y Desviaciones

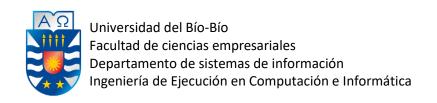
• Analisis situación actual 1/06/20 2/06/20 • Analisis situación actual 01-06-20 • Analisis de riesgos 3/06/20 4/06/20 • Analisis de riesgos 03-06-20 • Evaluación de requerimientos 5/06/20 5/06/20 • Definicion de objetivos d 03-06-20 • Analisis de objetivos del proyecto 6/06/20 8/06/20 • Definicion de requeri 05-06-20 • Entrega 1 8/06/20 8/06/20 • Identificación de requeri 05-06-20	Fecha de fin 07-06-20 02-06-20 03-06-20 04-06-20 05-06-20
Analisis situación actual 1/06/20 2/06/20 Analisis situación actual 01-06-20 Analisis de riesgos 3/06/20 4/06/20 Analisis situación actual 01-06-20 Evaluación de requerimientos 5/06/20 5/06/20 Analisis de riesgos 03-06-20 Analisis de objetivos del proyecto 6/06/20 8/06/20 Definicion de objetivos d 03-06-20 Entrega 1 8/06/20 8/06/20 Identificación de requeri 05-06-20	02-06-20 03-06-20 04-06-20
Analisis de riesgos 3/06/20 4/06/20 Evaluación de requerimientos 5/06/20 5/06/20 Analisis de objetivos del proyecto 6/06/20 8/06/20 Entrega 1 8/06/20 8/06/20 Analisis struación actual O1-00-20 Analisis de riesgos O3-06-20 Definicion de objetivos d 03-06-20 Identificación de requeri 05-06-20	03-06-20 04-06-20
Evaluación de requerimientos 5/06/20 5/06/20 Analisis de riesgos 03-06-20 Analisis de objetivos del proyecto 6/06/20 8/06/20 Definicion de objetivos d 03-06-20 Entrega 1 8/06/20 8/06/20 Identificación de requeri 05-06-20	04-06-20
Evaluación de requerimientos 5/06/20 5/06/20 Analisis de objetivos del proyecto 6/06/20 8/06/20 Entrega 1 8/06/20 8/06/20 Definicion de objetivos d 03-06-20 Identificación de requeri 05-06-20	04-06-20
Entrega 1 8/06/20 8/06/20 Identificación de requeri 05-06-20	
	05-06-70
	07-06-20
	08-06-20
• Analisis de requerimientos 12/06/20 13/06/20 • Etapa de diseño 08-06-20	13-07-20
 Especificacion de Requerimientos Realizar entrevistas con cliente 14/06/20 16/06/20 16/06/20 Analisis de requerimientos 08-06-20 	12-06-20
	13-06-20
	15-06-20
2.000	18-06-20
5 Stand de Diseño 25/06/20 12/07/20	
Diseño de datos 25/06/20 30/06/20 Useño de Modelo entida 14-06-20	19-06-20
 Diseño Funcional 1/07/20 7/07/20 Diseño de Modelo relaci 20-06-20 	21-06-20
 Iteración 1 con cliente 30/06/20 Diseño de Base de Datos 22-06-20 	26-06-20
 Diseño de Interfaz 8/07/20 13/07/20 Diseño de Mockups 27-06-20 	03-07-20
o Iteracion 2 con cliente 7/07/20 7/07/20 ■ Diseño arquitectonico 27-06-20	03-07-20
 Entregable 3 13/07/20 13/07/20 Matriz de trazabilidad 04-07-20 	06-07-20
© Ftana de Implementación 14/07/20 27/07/20	12-07-20
Implementacion de Modulos 14/07/20 27/07/20	13-07-20
Entregable 4 27/07/20 27/07/20	
20/0/20 1//0/20 =================================	23-07-20
	17-07-20
	20-07-20
 Pruebas Software completo 9/08/20 13/08/20 Elaboración de prototipo 2 21-07-20 	22-07-20
 Entregable 5 Entrega software final 14/08/20 14/08/20 14/08/20 Revisión de cliente 23-07-20 	23-07-20
Etana de Pruehas 24-07-20	03-08-20
Figura 10 – Carta Gantt 24 de junio	27-07-20
,	29-07-20
Corrección de errores 30-07-20	02-08-20

Figura 10 – Carta Gantt 11 junio

03-08-20

Entrega software final 03-08-20

Nuestra carta Gantt sufrió dos modificaciones importantes debido a factores externos al grupo de trabajo que obligaron a congelar los avances del grupo, una de estas se debió a una paralización total a nivel del estudiantado que obligo a recalendarizar las fechas propuestas y postergarlas por 10 días a partir del 11 de junio, luego debido a que los profesores necesitaron cursos de nivelación en algunas áreas se suspendieron todas las actividades durante una semana a partir del 24 de junio, llevando a una nueva recalendarización que nos dejo como resultado las fechas actuales, de todas formas el equipo a trabajado constantemente para lograr concretar el proyecto lo antes posible.





14 Anexo Resumen de Esfuerzo

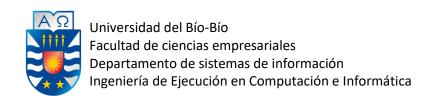
Actividades	N°Horas
Entregable N°1	14
Situacion Actual	5
Objetivos Medibles	3
Requisitos de Alto Nivel	2
Programacion Alto Nivel	1
Siglas y Abreviaciones del Negocio	1
Anexo de Recopilacion de informacion	2
Entregable N°2	27
Objetivos del Software	3
Objetivo General	3
Objetivo Especifico	
Limites	3
Requerimientos Funcionales	5
Interfaces Externeas de Entrada	5
Interfaces Externeas de Salida	5
Anexo de Recopilacion de informacion	3
Entregable N°3	45
Requerimientos Funcionales	5
Interfaces Externeas de Entrada	5
Interfaces Externeas de Salida	5
Actores	4
Diagrama Caso de uso	5
Especificacion de Caso de Uso	8
Matriz Trazabilidad	2
Modelo Entidad Relacion	8
Especificacion y Justificacion MER	3
Entregable N°4	46
Actores	4
Diagrama Caso de uso	5
Especificacion de Caso de Uso	8
Matriz Trazabilidad	2
Modelo Entidad Relación	8
Especificación y Justificación MER	3
Modelo Relacional	8
Especificación y Justificación MR	3
Diseño Estimado	5



Universidad del Bío-Bío Facultad de ciencias empresariales Departamento de sistemas de información Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática



Entregable N°5	75
Situación Actual	3
Objetivos Medibles	3
Requisitos de Alto Nivel	3
Programación Alto Nivel	3
Siglas y Abreviaciones del Negocio	3
Objetivos del Software	3
Objetivo General	3
Objetivo Especifico	3
Limites	3
Requerimientos Funcionales	3
Interfaces Externas de Entrada	3
Interfaces Externas de Salida	3
Actores	3
Diagrama Caso de uso	3
Especificación de Caso de Uso	3
Matriz Trazabilidad	3
Diseño Interfaz y Negación	3
Modelo Entidad Relación	3
Especificación y Justificación MER	3
Modelo Relacional	3
Especificación y Justificación MR	3
Retrospectiva Proyecto	3
Anexo Diccionario de Datos MER	3
Anexo Carta Gantt con Línea base y	
Desviaciones	3
Anexo Resumen Esfuerzo	3
Validación de Requerimientos	40
Control Asistencia Androide	5
Reporte Diario	5
Remuneraciones	5
Inicio	5
Días Trabajados	5
Control Asistencia Web	5
Resumen por Base	5
Resumen por Brigadista	5
Programar Pantallas	468
Control Asistencia Android	68
Reporte Diario	44





Remuneraciones	72
Inicio	40
Días Trabajados	72
Control Asistencia Web	68
Resumen por Base	52
Resumen por Brigadista	52
Git	5
Total	2880
Días	120
Meses	4

Tabla 17. Resumen de Esfuerzo generado en Excel.

El resumen de esfuerzo se sacó en base a las horas que le dedico cada uno de los integrantes a realizar y hacer cada ítem de los entregables, en ningún momento el equipo designo ítems a cada integrante para luego juntarlo, todo el equipo trabajo por igual, dedicándole las mismas horas a los entregables y como equipo creemos que la validación de requerimientos es un punto crítico por lo que fueron dedicadas muchas horas en el diseño del proyecto.