

Felippe Negrão de Oliveira

Vitória, ES, Brasil ✉ felippeno@gmail.com  [felippenegrao](#)

Resumo

Engenheiro de Software na **Bento Ltd.** e na **INNYX Tecnologia Ltda**, atuando no desenvolvimento front-end de projetos web e de aplicativos móveis com **Flutter**. Co-fundador e CEO do **Mostra Aí**, uma vitrine digital conectando consumidores a lojistas locais. Possui experiência com desenvolvimento de software, Arquitetura Mobile e otimização de interfaces digitais para proporcionar a melhor experiência ao usuário.

Experiência Profissional

Bento Ltd

Setembro 2024 - Presente

Engenheiro de Software (Flutter), George Town, Ilhas Cayman - Remoto

- Desenvolvimento e otimização de aplicativos móveis multiplataforma.
- Concepção de novas funcionalidades e melhoria da interface dos aplicativos.

Mostra Aí

Março 2024 - Presente

Co-Fundador e CEO, Santa Teresa, ES - Remoto

- Desenvolvimento e gestão da plataforma digital para comércio local.
- Estratégias de crescimento e captação de lojistas parceiros.

Minha Morada

Dezembro 2022 - Outubro 2023

Arquiteto de Software Mobile (Flutter), Lisboa, Portugal - Remoto

- Liderança na arquitetura, manutenção e implementação de novas funcionalidades nos aplicativos móveis.
- Colaboração com uma equipe talentosa para criar experiências móveis excepcionais.
- Transformação de desafios complexos em soluções práticas para facilitar transações imobiliárias.

INNYX Tecnologia Ltda

Agosto 2022 - Presente

Engenheiro de Software Mobile (Flutter), São Paulo, SP - Remoto

- Desenvolvimento do Moove App Motorista, aprimorando UX/UI e performance.
- Atuação como front-end web em projetos internos (Vue.js).

Captis

Janeiro 2022 - Maio 2022

Engenheiro de Software Mobile Júnior (Flutter), Vancouver, BC, Canadá - Remoto

- Implementação de entidades, gateways, repositórios e serviços seguindo Domain-Driven Design.
- Aprimoramento da UI/UX do projeto, criação de widgets e funcionalidades intuitivas.
- Participação em sessões de pair programming e correção de bugs.

Prefeitura de Valença - BA

Abril 2018 - Janeiro 2022

Engenheiro Civil, Valença, BA - Presencial

- Desenvolvimento e fiscalização de projetos de engenharia e obras municipais.
- Planejamento, coordenação e manutenção de infraestrutura urbana.
- Controle de qualidade de suprimentos e serviços.

Formação Acadêmica

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Junho 2021 - Fevereiro 2025

Bacharelado em Engenharia de Software

- GPA: 9.0/10.0
- **Disciplinas Relevantes:** Arquitetura de Software, Banco de Dados, Engenharia de Requisitos, Desenvolvimento Mobile.

Universidade Estácio

2019 - 2020

Pós-graduação em Engenharia Ambiental e Saneamento Básico

- **Disciplinas Relevantes:** Gestão Ambiental, Tratamento de Águas, Sustentabilidade e Planejamento Urbano.

Faculdade Multivix

2018

Especialização em Construção Civil e Estruturas

- **Disciplinas Relevantes:** Estruturas de Concreto, Análise de Obras, Gestão de Projetos na Construção Civil.

IESLA - Instituto de Educação Superior Latinoamericano

Janeiro 2021 - Pendente

Pós-graduação Lato Sensu em Neurociência e Comportamento

- **Disciplinas Relevantes:** Psicologia Cognitiva, Neurociência Aplicada, Processos de Aprendizagem e Tomada de Decisão.

Faculdade Multivix

Março 2013 - Dezembro 2017

Bacharelado em Engenharia Civil

- GPA: 7.8/10.0
- **Disciplinas Relevantes:** Cálculo Estrutural, Materiais de Construção, Hidráulica, Planejamento Urbano.

Habilidades e Competências

Principais Tecnologias: Flutter, Vue.js, NestJS, AWS (S3, CodePipeline, CodeBuild, Elastic Beanstalk, EC2, Route 53, IAM), Firebase (Auth, Firestore, Crashlytics, Notifications).

Banco de Dados: PostgreSQL, Firestore

Linguagens: Dart, C, Java, TypeScript

Metodologias: Kanban, DDD, CI/CD, Testes Unitários

Ferramentas: Git, GitFlow, Postman, Figma, ClickUp

Certificações

- Flutter com Web API: Integrando sua app mobile
- iOS Layout: Mais recursos para criar telas responsivas
- Swift Parte 2: UIKit, Storyboard e o Padrão Delegate
- TQI Fullstack Developer