Aula JS 07 - Array de Objetos



Objetivos



- > Objetos
- > Array de objetos
- > JSON
- > Conclusão

Objetos





Na vida real um carro é um objeto e esse objeto possui propriedades como, por exemplo, nome, modelo e peso, e métodos (ações a serem executadas) tais como: ligar, dirigir, frear e parar. As propriedades de um carro podem ser as mesmas, mas os valores são diferentes de carro para carro. Os métodos de um carro podem também ser os mesmos, mas a execução pode ser ligeiramente diferente de carro para carro, por exemplo, um carro pode ligar utilizando a chave e outro pode ser com um botão.



Objetos

JS



Propriedades	Métodos
car.name = Chevrolet	car.start()
car.model = Celta	car.drive()
car.weight = 890kg	car.brake()
car.color = grey	car.stop()



Vimos que arrays são um conjunto de valores que não precisam ser do mesmo tipo e que objetos são uma coleção de dados e/ou funcionalidades relacionadas. Objetos, geralmente, são construídos com pares chave: valor, onde a chave é um rótulo escolhido pela pessoa programadora e o valor é o conteúdo armazenado nesse rótulo. Por exemplo:



Sintaxe geral	Exemplo 01:	Exemplo 02:
const ou let nome_do_objeto =	const carro = {	let pessoa = {
{	tipo:"Fiat",	firstName: "Irmão do",
chave01: valor01,	modelo:"500",	lastName: "Jorel",
chave02: valor02,	cor:"branco"	idade: 10,
chave03: valor03,	} ;	corDosOlhos: "preto"
***		};
chaveXX: valorXX,		
}		



Podemos abordar, agora, um assunto bem legal, que é atribuição via desestruturação (destructuring assignment). O JavaScript permite extrair os dados de um array ou um objeto e armazenar em variáveis simples através da atribuição via desestruturação (destructuring assignment). Mas como isso funciona? Vamos ver na prática.

Array de objetos



Array de objetos



Do mesmo jeito temos arrays com valores diversos, podemos ter arrays de objetos. Vamos ver isso na prática.

JSON



Método filter()



JSON (JavaScript Object Notation) é um formato compacto, de padrão aberto e independente usado para a troca de dados entre sistemas de forma simples e rápida. Ele utiliza texto legível a humanos, no formato atributo-valor (natureza auto-descritiva). Isto é, um modelo de transmissão de informações no formato texto, muito usado em serviços na internet.

Conclusão



Conclusão



Existem muitas utilidades sobre arrays de objeto e o operador rest.

Confira esses links e teste os códigos mostrados neles:

https://developer.mozilla.org/ptBR/docs/Web/JavaScript/Reference/Opera

tors/Destructuring_assignment

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Oper

ators/Spread_syntax

https://www.devmedia.com.br/javascript-operadores-rest-e-spread/41200

Para saber mais sobre JSON, vale a pena dar uma conferida nos links:

https://pt.wikipedia.org/wiki/JSON

https://www.freecodecamp.org/news/javascript-array-of-objects-tutorial-h

ow-to-create-updateand-loop-through-objects-using-js-array-methods/

Esse segundo link está em inglês, mas você pode usar a extensão do

Google Translate no Chrome para traduzir e ler o artigo.

Exercício



Exercício



Exercício 1

Crie um Arrays de Objetos chamado aluno com as informações abaixo:

nome	'Ana', idade: 17, nota: 8, ano: '2°B'
nome:	'Bruno', idade: 16, nota: 6, ano: '2°C'
nome:	'Veronica', idade: 16, nota: 9, ano: '2°C'

nome: 'Marta', idade: 15, nota:	5, ano: '3°C'
nome: 'Brenno', idade: 19, nota	a: 6, ano: '3°C'
nome: 'Maria', idade: 14, nota:	4, ano: '1°F'

- Retorne todo o array de objetos
- Retorne todas as informações do aluno Brunno
- Retorne apenas a nota da Maria
- Retorno todo o array de objeto em formato JSON

Envie os Exercícios ao GitHub