

1v1 Racer

Jogo de corrida em splitscreen

Identidade do jogo (Conceito)

Corrida de carros entre 2 jogadores localmente usando splitscreen. Essa corrida acontece em uma pista de corrida baseada em uma da vida real.

Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)

Jogo de corrida top-down feito para ser jogado no controle.

Características (Mundo do jogo)

O jogo acontece em uma pista de corrida baseada em uma real (Interlagos), mas em uma versão arcade. O jogo exige uma certa adaptação aos controles do carro, visto que este tende a deslizar nas curvas e se comporta de forma diferente de um carro real.

Arte

Jogo 2D, com pixel-art caseira. Este estilo estético combina com a movimentação arcade do carro.

Música/Trilha Sonora

Trilha sonora: Tema 8 bit

Interface

Jogadores podem cada um em seus controles ou em uma parte do teclado controlar a aceleração e a desaceleração do carro e o sua movimentação horizontal. A tela é dividida em 2, uma para cada jogador. Os jogadores podem ver em qual volta estão em sua tela, assim como qual jogador ganhou no final.

Controles

WASD + Xaxis 1 + joystick 1 0 + joystick 1 1 -> Movimentação jogador 1
UpDownRightLeft + Xaxis + joystick 2 0 + joystick 2 1 -> Movimentação jogador 2

Dificuldade

O jogo é feito para ter uma curva leve de aprendizado de controle do carrinho, e a dificuldade está na habilidade de seu adversário.

Fluxo do jogo

Jogo começa com os 2 jogadores na pista e termina quando um dos jogadores termina a corrida. (Deve mudar um pouco para a v2, com tela inicial e botão de restart)

Personagens

O jogo tem 2 personagens, que são os carros de cada um dos jogadores. Cada um dos carros tem uma cor diferente para diferenciar os jogadores.

Cronograma e Escopo

Para v2:

- Efeitos Sonoros (Check)
- Botão de restart (Check)
- Tela inicial (Check)

Definições gerais

Gênero: Corrida

Público alvo: Jogadores que gostam de jogar com os amigos