# Introduktion

Introducera ert program på ett sådant sätt att en **vanlig datoranvändare förstår det**. Texten ska vara **lättläst** och **förståelig**, och ska inte innehålla någon teknisk information. Om ni har gjort några **antaganden** under labbspecifikationen, ange dem här i en punklista under en underrubrik.

Syftet med detta är att läraren som rättar rapporten kan se att ni har samma ide om vad programmet ska vara.

# Grafisk Design

Beskriv hur ni gått till väga för att komma fram till den **grafiska designen**. Använd **referenser till böcker, artiklar, föreläsningar** och **webbsidor** för att argumentera för er design. **Demonstrera med bilder** och ev. diagram hur ni skissade fram designen, och hur den blev i den färdiga versionen.

# Programdesign

Beskriv hur ni kom fram till programmets design, **vilka klasser ni använde** och **hur hänger de ihop**. Detta ska vara översiktligt beskrivet **utan att gå in på implementationsdetaljer**. Här passar det bra med ett **UML-diagram**, eller **flödesdiagram**.

# Implementation

I detta avsnitt ska ni beskriva hur ni **implementerade själva programmet**. Detta inkluderar **tekniska beskrivningar av alla klasser**, deras **fält och metoder**. Avsnittet ska vara detaljrikt, men behöver inte vara onödigt detaljrikt.

# Problem

Valfritt kapitel. Beskriv problem som uppstått under projektets gång. Beskriv hur ni har löst dem och vad ni lärt er av dem. Anteckna kontinuerligt eftersom det kan vara svårt att komma ihåg varför man gjorde på ett visst sätt. Problem avser övergripande svårigheter, inte mindre misstag i koden. Stötte ni inte på några speciella problem kan ni utesluta kapitelet.

# Slutsats

Sammanfatta ert projekt med hur det har gått och vad ni har lärt er. Beskriv alternativa lösningar samt fördelar och/eller nackdelar med dessa och varför ni valt den lösning ni har. Ta också med ungefärlig tidsåtgång för de olika momenten.

# Referenser

Här kommer er referenslista. I denna rapport får ni välja mellan **APA** eller **LaTeX** **inbyggda** referenssystem. Era referenser ska vara **korrekt placerade i texten**, och följa referenssystemet ni valt. Se videon i början av denna sida för att få information om hur ni ska gå tillväga.