Rapport Méthodologique

Comment vote-t-on en fonction de notre accès à internet ?

I. La démarche

1. Choix du sujet

Nous avons choisi d'associer à la fracture numerique l'etude du vote dans la region Auvergne Rhones Alpes.

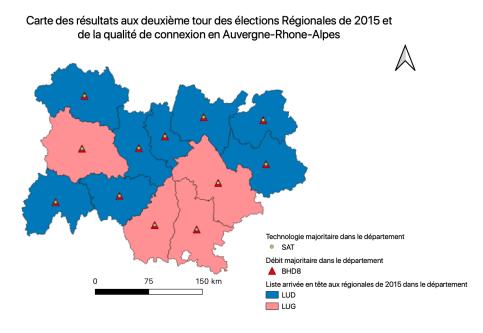
Tout d'abord le choix de la region Rhones Alpes semble propice a reveler des fractures numeriques etant donne un relief important, les Alpes a l'est et le Massif Central a l'ouest, car ils presagent des disparites naturelles en terme d'infrastuctures numeriques. De plus, la presence d'une frontiere avec la Suisse apporte une diversite que nous ne trouvons pas dans certaines regions françaises. Ces parametres ont donc un potentiel a reveler des differences dans les criteres que nous avons choisi d'etudier.

En particulier, nous avons choisi de centrer nos recherches sur les elections regionales pour deux raisons. D'une part, les elections municipales comportent des candidats trop divers et parfois difficiles a caracteriser politiquement. D'autre part, les europeennes n'ont pas encore assez d'electeurs pour etre la representation la plus fidele des tendances politiques. Etant donne que l'etude se centre sur la region Auvergne-Rhones-Alpes, le choix des elections regionales semble le plus adapté.

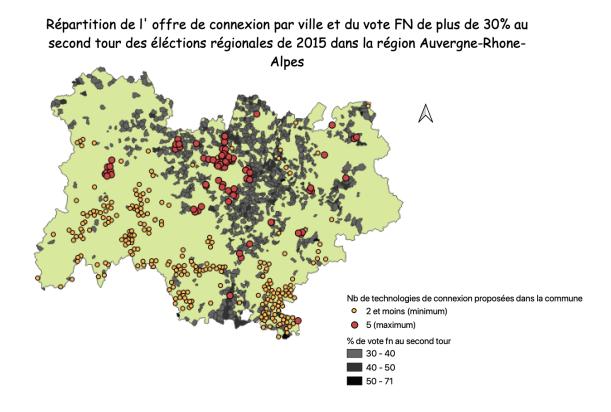
Finalement, l'association du vote et de la fracture numerique peuvent faire echo a un phenomene bien connu et etudie de facon empirique, le vote rural. On peut en effet speculer que les zones definies comme rurales, c'est-a-dire eloignees des centres urbains et des axes de communication avec une faible densite de population, seraient aussi des zones avec de mauvaises connexions internet ou du moins un choix de technologies plus faible.

2. Une observation limitée de la polarisation classique du vote Droite/Gauche et de la fracture numérique

Aussi bien au niveau départemental, communal et infra-communal, nous n'observons pas de corrélation réelle entre l'orientation du vote sur un axe gauche/droite et la qualité de la connexion à internet. La carte suivante illustre ce propos :



Comme nous pouvons le voir au niveau départemental, une observation des pratiques de vote en région Rhones-Alpes sous le prisme de la scission droite/gauche ne donne pas de résultat satisfaisant. Également, se porter sur une vision macroscopique s'avère également limitée (cf II – Etapes). Nous avons donc décidé de modifier notre angle d'observation et nous porter sur les pratiques de vote contestataires : le vote Front National, l'abstention et le vote blanc. Ce dernier élément, présent en nombre trop limité pour une étude (environ 3% en moyenne), a été abandonné par la suite. Une approche plus microscopique et basée sur les indicateurs de vote nouvellement définis nous donne une vision plus claire et pertinente de nos indicateurs :



II. Etapes et difficultés

1. Visualisation du jeu de données des connexions

Nous avons commencé par projeter les données brutes. Une réflexion a ensuite été entreprise sur la manière de les transformer afin d'avoir une représentation fidèle de notre sujet, notamment définir à partir des différentes variables ce qu'a priori est une bonne ou une mauvaise connexion.

2. Récupération des données de vote

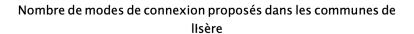
Les données de vote furent récupérées sur le site data.gouv.fr sur le profil du Ministère de l'Intérieur (adresse non disponible en raison de l'incendie des serveurs à Strasbourg).

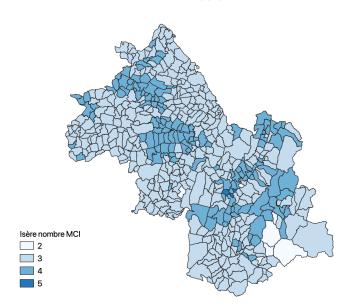
3. Nettoyage, formatage et transformation

A. Données de connexion

L'enjeu avec les données de connexion était de définir la qualité d'une connexion internet. A partir des deux jeux de données disponibles, plusieurs hypothèses pouvaient être faites.

Le nombre de modes de connexions disponibles fut établi comme le premier critère pouvant départager des communes plus ou moins connectées. Avec Python, une colonne nbr_mci a calculé le nombre de colonnes log_* étant supérieure à 0.





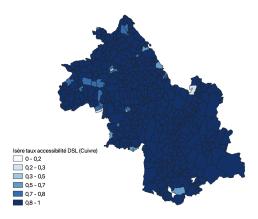
La visualisation ci-dessus permet une distinction de certains territoires mais l'analyse des données quantitatives contient quelques nuances sur l'accessibilité aux technologies proposées. En effet tous les logements et locaux professionnels dans une commune ne sont pas systématiquement équipés, par exemple de la fibre, alors que leur commune la propose.

Nous avons ainsi défini un nouvel indicateur, le taux d'accessibilité par mode de connexion ainsi qu'un taux d'accessibilité global qui calcule la moyenne de tous les taux précédents. Toujours sous Python, le nouvel indicateur calcule la proportion de log_* par rapport au nombre d'entités.

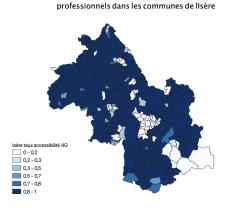
Sur la page suivante, les cartes des taux d'accessibilité nous permettent d'observer une totale couverture de la DSL ou du satellite, et l'absence de couverture pour les réseaux radios et la quasi-absence du câble. La fibre et la 4G présentent en revanche un répartition plus hétérogène, ce qui nous permettra de les choisir comme paramètres plus tard.

Le taux global est finalement assez peu pertinent étant donné l'homogénéité de plusieurs technologies qui pèsent dans la moyenne.

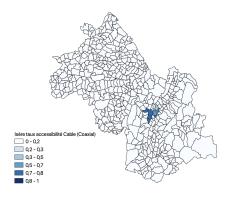
Taux daccessibilité à la DSL des logements et locaux professionnels dans les communes de lIsère



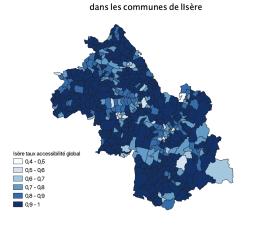
Taux daccessibilité à la 4G des logements et locaux



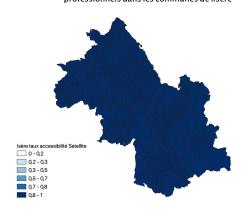
Taux daccessibilité au Câble des logements et locaux professionnels dans les communes de lisère



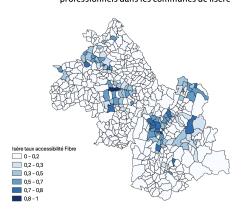
Taux d'accessibilité global aux modes de connexion proposés



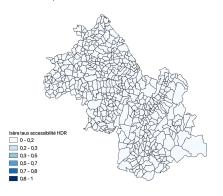
Taux daccessibilité au Satellite des logements et locaux professionnels dans les communes de lIsère



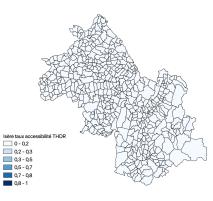
Taux daccessibilité à la Fibre des logements et locaux professionnels dans les communes de lIsère



Taux daccessibilité au HDR des logements et locaux professionnels dans les communes de lIsère



Taux daccessibilité au THDR des logements et locaux professionnels dans les communes de lIsère



Les données par immeubles ont été quant à elles nettoyées suite a l'aggrégation en supprimant tout d'abord les champs limitation et saturation, puis en ne sélectionnant que la classe de débit descendant la plus élevée pour chaque immeuble. L'indicateur que nous allons représenter est donc cette classe de débit maximum convertie en Mbit/s.

B. Données de vote

Les données de vote, bien que complètes, présentèrent un réel challenge à leur formatage dans un format de tableau adéquat à une projection spatiale et avec les données voulues. Comme le pourcentage des résultats chaque liste, le parti arrivé en tête, l'abstention ainsi que les votes blancs nous intéressaient, une manipulation de tableau assez importante a été faite sous excel afin d'avoir des données pleinement utilisables. Aucun nettoyage n'a été à prévoir puisque ces données se doivent d'être parfaitement remplies car validées par le ministère de l'Intérieur sous la réserve du Conseil Constitutionnel.

Pour ce qui est de la projection, là aussi un travail important à été nécessaire. Au niveau départemental et communal, le principal souci a été les jointures dans Qgis avec d'autres couches comme celle des connexions internet. Seul le nom des communes étant renseigné dans les données de vote, toute jointure ne pouvait que se faire par le nom de celles-ci. Ces noms ayant été écris par des services différents, l'orthographe des communes présentait une logique différente et par conséquent une disphase pour toutes les communes avec accents, tirets et majuscules. « Rechercher et Remplacer » d'Excel fut un outil précieux dans cette mise en conformité des noms, et les communes résistantes aux réformes furent traitées à la main.

De même, le problème s'est posé pour les bureaux de votes de Grenoble, mais avec une couche de difficulté supplémentaire. Les bureaux de vote du fonds de carte trouvé sur le site de l'agglomération de Grenoble n'étaient pas identiques aux bureaux de vote renseignés dans le jeu de données des résultats des élections. Il a donc fallu, par le biais d'indices géographiques et de noms de rues, trouver les bons bureaux de vote par déduction¹

III. Outils utilisés

Nous avons décider d'utiliser R, Python et Qgis. Le choix de cet éparpillement provient du fait que nous sommes à l'aise en Python et également en Qgis, mais que ce projet est une bonne occasion de pratiquer R et notamment l'exploration de données tabulaires. Par manque de temps, nous avons préféré rester sur Python pour les traitements avancés et Qgis pour la visualisation.

¹ L'option « appel à un ami » ne marchait pas car ces derniers n'habitent pas dans les quartiers concernés

IV. Limites

Notre analyse aurait pu être plus poussée sur plusieurs aspects.

Tout d'abord nos jeux de données sur le vote ne contiennent que l'année 2015 et uniquement les élections régionales. Nous aurions pu faire une étude sur une période plus longue et voir l'évolution avec internet. Idéalement, nous voudrions faire une expérience naturelle, en visualisant par exemple une carte du vote FN avant et après l'arrivée d'internet. De même nous pourrions voir des variations en fonction du type d'élections.

Par manque de temps, nous n'avons 'zoomé' que sur le département de l'Isère et de Grenoble, mais il aurait pu être intéressant de représenter nos cartes en tenant compte des extremes. Par exemple, sur les donnees de connexion, en prenant la ville la plus et la moins connectée. De meme sur le vote FN.

De plus, nous nous sommes servi de Python principalement, bien qu'ayant fait une tentative avec R. L'utilisation de Shiny aurait été adéquat pour explorer fracture numerique et vote en changeant des variables tel que l'année, le type d'elections, le nombre de modes de connexion disponibles, l'accessibilité aux technologies, etc.

Finalement, des données d'ordre socio-démographiques seraient sûrement très utiles pour comprendre et interpréter nos résultats, ainsi qu'une expertise en sciences humaines et sociales.