420-4W6 - TP4

Projet

SuperGalerieInfinie

Date de remise : Semaine 14

Pondération : 20%

# Consigne

Le projet sera fait de façon individuelle.

Le projet client sera fait avec le Framework Angular.

Le projet serveur sera fait avec le Framework .Net Core Web API.

L’usage de Bootstrap est interdit.

# Mise en contexte

Ce projet est la suite du TP3. Nous allons implémenter des fonctionnalités supplémentaires à notre application de gestion d’images

Dans cette deuxième partie (TP4), en résumé, nous implémenterons ces aspects :

* Photos d’une galerie : Il est possible de visualiser et modifier les photos de la galerie à l’aide d’une librairie JS. (Ex. Masonry ou Glide JS)
* Image de couverture d’une galerie : Il est possible d’ajouter et de modifier l’image de couverture d’une galerie.

# Photos d’une galerie

* Il sera possible d’ajouter et de supprimer des photos dans nos galeries lorsqu’authentifié.
* Il sera possible de voir les photos de nos propres galeries et des galeries publiques à l’aide de **Masonry** ou de **GlideJS**. L’affichage n’a pas a être parfait, mais le résultat doit ressembler aux notes de cours.

(Une autre librairie JS peut être utilisée, tant que ce n’est pas une librairie Angular. Nous ne pourrons toutefois pas vous guider si vous avez du mal avec d’autres librairies que les deux proposées. Si une librairie commence par *ng*, c’est très probablement une librairie Angular)

* Lorsqu’on sélectionne une galerie, on peut avoir un aperçu de toutes les photos sous forme de miniatures. (La résolution des miniatures est plus basse)
* On peut sélectionner une photo pour la visualiser dans sa taille / résolution originale, en grand.
* Attention ! Supprimer une galerie doit rester possible. Quand elle contient plusieurs photos, ça implique de supprimer toutes les photos.

# Photo de couverture d’une galerie

* Il sera possible d’ajouter ou de modifier l’image de couverture d’une galerie si on en est le propriétaire.

Au moment de la création d’une galerie, l’utilisateur peut choisir une image de couverture. Toutefois, il n’est pas obligé. (Si la galerie n’a pas d’image de couverture, il faut mettre une image de remplacement : un *placeholder*. Le placeholder peut être stocké dans le projet Angular ou être envoyé par le serveur)

Dans tous les cas, une fois une galerie créée, une image de couverture pourra être ajoutée et même remplacer celle déjà présente, s’il y a lieu.

La photo de couverture peut être affichée ou non parmi les autres photos à l’intérieur de la galerie. C’est libre à vous.

La photo de couverture n’a pas forcément besoin d’être sauvegardée en miniature ET en grand. Une taille suffit. (Miniature, probablement)

# Seed

* Dans le seed, ajoutez au moins une photo de couverture et au moins une photo ordinaire, pour la même galerie.

# Correction

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 14 pts | Gestion des photos | |
|  | 3 pts | Ajouter une photo dans une galerie |
| 2 pts | Supprimer une photo dans une galerie |
| 4 pts | Ajouter ou modifier la photo de couverture d’une galerie |
| 3 pts | Afficher les photos d’une galerie |
| 2 pts | Afficher une photo spécifique en pleine résolution (grand format) |
| 6 pts | Divers | |
|  | 3 pts | Affichage des photos avec GlideJS, Masonry ou une autre librairie JS |
|  | 1 pt | Suppression des photos dans les fichiers du serveur lorsque supprimées de la BD (Pensez à la suppression d’une galerie et au remplacement d’une photo de couverture !) |
|  | 2 pts | Seed (Photo de couverture + Photo ordinaire) |
| 20 pts | Total | |

Remarque : La sécurité, les services côté serveur, l’intercepteur Angular et l’architecture Angular ne sont plus évalués. Notons que même si la sécurité n’est pas évaluée, il faut quand même qu’un utilisateur soit authentifié pour être capable d’afficher les galeries qui lui sont associées et y ajouter des photos.