

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE SISTEMAS
PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS 2
SECCIÓN “P”
ING. HERMAN VELIZ

TAREA 5

INSTRUCCIONES:

FECHA DE ENTREGA: 11/09/2021

HORA DE ENTREGA: 23:55

NOMBRE DE LA CARPETA DE TRABAJO: CARNET_TAREA5, EJEMPLO: 201512311_TAREA5

NOMBRE DEL PROYECTO: CARNET_CINE, EJEMPLO: 201512311_CINE

Diseñe y haga la programación respectiva para cobrar la entrada en un cine. Los datos de entrada son: Función (1, 2, 3 ó 4), Cine (A, B ó C), número de entradas, solo se puede seleccionar una función y un cine. Usar nombres cambiados de objetos. Usar modulo, usar procedimientos y funciones con parámetros. Hacer verificación de datos de ingreso y de selección. Programar botones: aceptar y limpiar listas, limpiar entradas, limpiar vectores y Salir (con pregunta). El proceso es para 9 compras de entradas al cine. Debe guardar en cada vector los datos de entrada y de selección y los resultados obtenidos en cada ingreso.

Datos de salida para cada ingreso: Subtotal a pagar, descuento 1, descuento 2 y total.

Precios:

Función/Cine	1	2	3	4
A	30	35	40	40
B	24	34	44	44
C	35	40	50	50

Deberá:

1.	Calcule el subtotal a pagar basado en la tabla de precios y los datos de entrada.
2.	Calcule el descuento 1 basado en lo siguiente: Si se eligió función 3 ó 4 y cine C ó B dé el 5.5%, si función fue 1 y cine C ó B dé el 3% y si función fue 2 y cine A el 1.5%. Sobre el subtotal.
3.	Calcule el descuento 2 según: Si el subtotal está entre 100 y 300 dé el 2%, entre 300 y 500 el 4% y entre 500 y 1000 el 6%. Sobre el subtotal. Por último calcular el total a pagar. Subtotal menos los descuentos