|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **設定物件** | **敘述** | **補充** |
| 尤克特拉希爾[世界樹]  (Yggdrasill) | 原料為初始之種  (The Seed)  位於地理中央。高度突破雲層，由神族種植的神樹。  構造分成主幹和分枝。「信仰」是維持主幹的養分來源；每一個「神族」代表每一根分枝，各別有不同的能力屬性。 | 稱作「世界的系統」，維持世界運行的重要根梁。 |
| 契約(chacter) | 信徒與神族保持主僕關係的媒介。神族給予信徒一部份神的能力，信徒則要始終如一信仰唯一神族。(目前尚未加入) | 每個神執行的契約方式不一。 |
| 詠唱(aira) | 信徒從神那獲得的能力，使用的必需條件。讚頌上神的贊歌，唱完整即可施展能力。(考慮中，目前尚未加入) | 唱詞記載在「聖之書(Bible)」，稀有唱詞會由神來遞傳給信徒。 |
| 詛咒(curse) | 違反契約者，契約會以一定的形式毀壞，能力會喪失，代替的是詛咒；或者是弒神者，世界樹會給予此人懲罰，神賦予的能力會消失，取而代之的是世界樹的詛咒。(現在改為邪惡(敵方)擁有的力量，與信仰是相襯之物) | 詛咒會由某個形式來顯示。例如:印記、傷痕、附著物等等…… |
| 等價的物質轉換  (material convert) | 將物質轉換為另一項不同的物質，而價值必得等值。(目前尚未加入) | 如:一定金錢兌換一定時間；生命兌換生命等…… |
| 供奉(worship) | ㄧ定期限之內，信徒必需上繳金錢給教會。維持教會運行的資金來源。如果無法繳納，信徒資格會被剝奪，如有能力也會一併剝奪，但不會受到詛咒返噬。(目前尚未加入) | 金錢上繳金額由各教會自訂。 |
| 初始之種(The Seed) | 世界樹的種子，神族制作而成。材料為眾多種族的生命體。耗費大量物種的生命以及神族的生命、力量製成。(爾後碎裂分散各地) | 別稱「原始系統(Original System)」。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 教會(church)，現在設定改稱為聖殿 | 神在下界居住的住所，信徒朝聖的神聖地點。教會的設置都會朝世界樹方向。 | 改設定 |
| 能力(ability) | 神族通過契約給予信徒的神秘力量，神族本身各懷一身絕技，而把絕技的一部份力量交付予信徒。 |  |
| 神族(Godness) | 這世界最原始的居民，住在天頂上居多，地上少數。擁有特別的力量，而此力量可以傳承其他種族。以娛樂為宗旨，性格偏向孩子。 |  |
| 精靈族(elf) | 這世界最長壽的居民，耳朵稍長，但其實看不出與人的差異。多數居在樹林。很擅長木工方面。視覺也比一般種族來的優秀。 |  |
| 矮人族(dwaft) | 這世界最粗壯的居民，身體粗壯、矮小。與其他種族外型差別度極高，臉型與一般人無異。多數居住在山洞礦坑，擅長金屬方面(尤其鐵)。製鐵比一般種族來的優秀。 |  |
| 巨人族(giant) | 這世界最高大的居民，被稱為最靠近天頂的民族。多數聚在峽谷(深谷)，身高高聳，外型相較粗獷。擅長力氣活方面。力量比一般種族來的優秀。 |  |
| 人族(human) | 這世界最有智慧的居民，被稱為各方面最接近神的種族。外表幾乎跟神族無異，多數在平地，適合溫暖的氣候。擅長動腦。腦筋比一般種族來的優秀。 |  |
| 聖職者 | 透過信仰激發潛在能力，並擁有異常力量的人。 | 追加設定 |
| 辟邪團 | 彼此互不相識，擁有共同一目的為復活邪神(目前是這樣)，身上一定存在獨特印記來辨認。 | 追加小boss |
| 聖器 | 能引發聖職者潛能的特殊武器(通常是神族用或是乘上多載年份的武器)，當作具有附加效果或能力的器具。(目前是設定這樣) | 追加設定 |
| 天馬村 | 咱設定的主角所在村莊，中央著名的雕像—天馬行空像，天馬為在此地出生的聖職者所騎乘的聖獸。地域方面夾雜在北方艾拉之城(中間路途有森林)，東南方有長流河域。 | 追加地圖設定(ㄜ…就是個小村落) |
| 艾拉之城 | 擁有治癒技能的聖職者艾拉，別稱聖女艾拉，出生的住所。是座繁華的小城，武器以杖出名，草藥以及藥品為主要經濟來源。 | 追加地域設定 |
| 聖獸 | 通常貌相有時華美，有時崎嶇。別有異於其他生物，周身都會圍繞一層聖氣。並能使用特殊技能。而其生物幾乎都高傲自大，不願被其他種族收服。 | 追加設定 |
| 邪神 | 被封印在世界樹的底部牢籠，The seed為牢籠的鑰匙。給予詛咒的力量作為敵方的戰士能力。同樣也列為神族。(目前設定，不曉得會不會改) | 追加最終boss設定 |