

# **21707 - Programació II**

***Curs 2018 - 2019***

## ***Primer Taller Avaluable***

### **Objectius**

Programació orientada a objectes. Emmagatzemant dins memòria secundària. Accés aleatori.  
Excepcions

### **Enunciat**

Escriure un programa que permeti gestió d'una Pila d'articles. Per això és necessari implementar la classe Article que es defineix com una cadena de caràcters que conté el nom de l'article i un enter amb el seu codi. La Pila d'articles és una estructura de dades seqüencial que permet inserir articles a la Pila (operació *push*) i extreure articles de la Pila (operació *pop*).

La inserció d'articles sempre es fa de forma seqüencial, és a dir, enregistrem el primer article després el següent i així successivament. En aquest exercici tindrem en compte que no és possible inserir cap codi repetit, si això passa s'activarà una excepció.

L'extracció d'articles es fa pel final, és a dir, el primer article que s'extreu és el darrer que s'ha inserit i així successivament. Una vegada s'ha extret un article amb un codi, ja no hi ha cap problema per què es pugui inserir un article nou que tingui el mateix codi anterior. Si la Pila està buida i s'intenta fer una operació *pop* es generarà una excepció de pila buida.

A part d'aquestes dues operacions és necessari implementar una opció que permeti veure el contingut de la Pila.

Totes aquestes tres opcions estaran gestionades amb un menú simple a la finestra de text.

### **Indicacions**

La classe per gestionar la Pila s'escriurà usant fitxers d'accés aleatori.