

UNIVERSIDAD DE CASTILLA-LA MANCHA ESCUELA SUPERIOR DE INFORMÁTICA

Planificación y Gestión de Infraestructuras TIC

<Utilización de Vagrant y Ansible para creación, aprovisionamiento y configuración de máquinas virtuales en un suministrador de servicios en la nube>

Autores: Miguel de la Cal Bravo y Félix Ángel Martínez Muela

Titulación: Máster en Ingeniería Informática

Fecha: 18/04/2020





ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Introducción.	3
2. Puesta en marcha	3
3. Tutorial	4
3.1. Crear una instancia EC2 con Vagrant	4
3.2. Aprovisionar una instancia EC2 con Ansible y Vagrant	7
4. Otras posibilidades	11
4.1 Inventarios dinámicos	11
5. Ventajas e inconvenientes. Opinión personal	15
6. Referencias	16
ANEXO A. Crear usuario IAM y par de claves EC2	17
ANEXO B. Configuración e instalación de paquetes y plugins para usar AWS con Vagrant	•
Claves de AWS	20
Opción 1: Claves dentro del Vagrantfile	20
Opción 2: Claves como variables de entorno	20
Opción 3: Claves dentro archivo credenciales	21
ANEXO C. Crear y configurar un grupo de seguridad en AWS	22
ANEXO D. Estructura de directorios y ficheros	24





1. INTRODUCCIÓN

En este trabajo utilizaremos las herramientas *Vagrant* y *Ansible*, para crear, aprovisionar y configurar máquinas virtuales en un suministrador de servicios en la nube como, por ejemplo, *Amazon Web Services*, en adelante, *AWS*¹, siendo éste el más utilizado en la actualidad y que utilizaremos a lo largo de este trabajo.

En la actualidad, cada vez es más común crear y desplegar máquinas virtuales en la nube, ya que estos servicios nos ofrecen una gran cantidad de ventajas, por ejemplo:

- Movilidad y disponibilidad
- Disminución de costes
- Servicio ágil
- Escalabilidad
- Descentralización
- Y muchas más...

Ante la necesidad de crear y aprovisionar una gran cantidad de máquinas, nos vemos "obligados" a encontrar una manera de realizar el proceso de forma automatizada, ya que realizar estos trabajos manualmente se convertiría en una tarea muy tediosa y .

Aquí es donde entran *Vagrant* y *Ansible*, las herramientas que emplearemos en este proyecto para facilitar los procesos de creación y aprovisionamiento de máquinas, con el añadido de realizar los despliegues en la nube utilizando los servicios de *AWS*.

Antes de ponernos manos a la obra, asumiremos que el usuario que vaya a realizar los siguientes procedimientos posee cierto manejo y conocimiento de las herramientas *Ansible*, *Vagrant* e instancias *EC2*.

Los archivos del proyecto están en el **repositorio**: https://github.com/miguelcal97/pgitic_aws

2. PUESTA EN MARCHA

Los procedimientos y desarrollos explicados en este documento han sido probados en un sistema operativo *Linux*, en la distribución de *Linux Ubuntu* (basada de *Debian*) en su versión 18.04 LTS. Para ello, ha sido necesaria la instalación del siguiente *software*:

Software	Versión
Ansible ²	2.9.6
Vagrant ³	2.2.7
VirtualBox ⁴	5.2.34

Tabla 1. Software utilizado en el proyecto

¹ AWS. https://aws.amazon.com/es/

² Ansible. https://www.ansible.com/

³ Vagrant. https://www.vagrantup.com/

⁴ VirtualBox. https://www.virtualbox.org/





Además del *software* indicado en la *Tabla 1*, también necesitaremos abrirnos una cuenta en *AWS* y registrarnos indicando nuestra **tarjeta de crédito**. En la *capa gratuita*⁵ de este servicio tenemos diferentes recursos que podemos probar sin coste alguno (con mucho cuidado), aunque en este trabajo solo utilizamos los de *Amazon EC2*⁶ para crear máquinas virtuales.

En el *ANEXO A. Crear usuario IAM y par de claves EC2*, se explica detalladamente el proceso de creación de una cuenta en *AWS* y un usuario *IAM* y clave para hacer uso de los servicios.

En el *ANEXO B. Configuración e instalación de paquetes y plugins para usar AWS con Ansible y Vagrant*, se muestra cómo configurar nuestro sistema para hacer uso de los recursos de *AWS* mediante *Vagrant* y *Ansible*.

En el *ANEXO C. Crear y configurar un grupo de seguridad en AWS*, se muestra cómo configurar un grupo de seguridad el cual nos va a permitir habilitar conexiones tanto entrantes como salientes de nuestra máquina *EC2*.

Con nuestro entorno ya configurado, estaremos en disposición de comenzar con diferentes ejemplos de uso, en el siguiente apartado de tutorial.

3. TUTORIAL

Instalados los programas y paquetes necesarios, es momento de ponernos manos a la obra y realizar una serie de tutoriales con ejercicios de ejemplo.

En el *ANEXO D. Estructura de directorios y ficheros*, se explica cómo están estructurados los directorios y ficheros necesarios. Esto es importante de cara a la ejecución de los comandos.

3.1. Crear una instancia EC2 con Vagrant

Empezando con *Vagrant*, nuestro objetivo será el de crear una máquina virtual en *AWS* (instancia *EC2*) utilizando dicha herramienta. Para ello, nos crearemos un fichero *Vagrantfile* para levantar una instancia *EC2*.

En el fichero del Listado 1, definimos las configuraciones de la máquina que deseamos crear:

- De la línea 5 a la 14, se introduce un código para arreglar un *bug* causado por el *plugin* de *vagrant-aws*. De esta manera, podremos levantar la instancia en la nube sin problemas.
- En la línea 17, importamos el *plugin* anteriormente mencionado para hacer uso de los servicios de *AWS*.
- De la línea 19 a la 46, creamos y configuramos la instancia de *AWS*. Los parámetros más importantes son:
 - o *config.vm.box*: para levantar una instancia en la nube, no haremos uso de un *box* de *Vagrant* como tal, por lo que escogemos el *box* que añadimos "*aws-dummy*".
 - o *aws.keypair_name*: se trata de la clave utilizada para hacer login en las máquinas creadas. Este fichero nos lo descargamos al crearnos el par de claves.

⁵ Capa gratuita AWS. https://aws.amazon.com/es/free/

⁶ Amazon EC2. Amazon Elastic Compute Cloud: Se trata de un servicio web que proporciona capacidad informática en la nube segura y de tamaño modificable.





- o aws.instance_type: en este parámetro especificamos el tipo de instancia EC2 que deseamos levantar. En nuestro caso elegimos una instancia t2.micro, ya que esta es la única que se encuentra dentro de la capa gratuita de AWS de instancias EC2.
- o *aws.ami*: además del tipo de instancia *EC2*, es necesario especificar un identificador de imagen *AMI*⁷ que contiene los recursos necesarios de la instancia. Sería nuestro box en *AWS*, por así decirlo.
- o aws.security_groups: creamos la instancia con la política de seguridad vagrant, creado en el ANEXO C. Crear y configurar un grupo de seguridad en AWS.
- o *override.ssh.private_key_path*: indica la clave *pem* que generamos para *EC*2.

```
# -*- mode: ruby -*-
   # vi: set ft=ruby :
   # Solución al bug con el plugin de vagrant vagrant-aws
   class Hash
     def slice(*keep_keys)
       h = \{ \}
       keep keys.each { |key| h[key] = fetch(key) if has key?(key) }
8
     end unless Hash.method defined?(:slice)
10
     def except(*less keys)
11
       slice(*keys - less keys)
12
13
     end unless Hash.method defined?(:except)
14
   end
15
   # Importamos el plugin del proveedor AWS
   require 'vagrant-aws'
17
18
19
   # Crear y configurar una instancia de AWS
   Vagrant.configure("2") do |config|
20
       config.vm.box = "aws-dummy"
21
22
       config.ssh.keys only = false
23
       config.vm.provider :aws do |aws, override|
24
25
           # Especificar el Keypair a utilizar
26
           aws.keypair name = "pgitic-key"
27
           # Insertar claves directamente en Vagrant
28
           29
           30
           # Cambiar tipo de instancia, por defecto coge una m3.medium
31
   (no gratuita, obsoleta)
           aws.instance_type = "t2.micro"
32
           aws.ami = "ami-006a0174c6c25ac06"
33
           # Cambiar región, por defecto coge us-east-1
34
           aws.region = "eu-west-2"
35
           # Grupo de seguridad que acepte conexiones SSH puerto 22
36
           aws.security groups = ['vagrant']
37
           # Etiquetas
38
           aws.tags = {
39
                'Provider' => 'Vagrant'
40
41
           # Sobreescribir usuario y ruta de clave privada
42
           override.ssh.username = "ubuntu"
43
           override.ssh.private_key_path = "./config/pgitic-aws.pem"
       end
```

⁷ AMI. Amazon Machine Image: se trata de una imagen de máquina de Amazon, utilizado para crear máquinas dentro de Amazon Elastic Compute Cloud (EC2).





```
46 end
```

Listado 1. Código del fichero Vagrantfile

Con nuestro *Vagrantfile* configurado, en el directorio donde éste se encuentra podemos lanzar el siguiente comando para comenzar a levantar nuestra primera instancia *EC2* en *AWS* con *Vagrant*:

```
$ vagrant up --provider=aws
```

Como podemos apreciar, necesitamos añadir el parámetro del proveedor con el valor *AWS* (--provider=aws). Si todo va bien, deberíamos obtener un resultado similar al siguiente:

```
Bringing machine 'default' up with 'aws' provider...
==> default: Warning! The AWS provider doesn't support any of the Vagrant
==> default: high-level network configurations (`config.vm.network`). They
==> default: will be silently ignored.
==> default: Launching an instance with the following settings...
==> default: -- Type: t2.micro
==> default: -- AMI: ami-006a0174c6c25ac06
==> default: -- Region: eu-west-2
==> default: -- Keypair: pgitic-key
==> default: -- Security Groups: ["vagrant"]
 => default: -- Block Device Mapping: []
==> default: -- Terminate On Shutdown: false
==> default: -- Monitoring: false
==> default: -- EBS optimized: false
==> default: -- Source Destination check:
==> default: -- Assigning a public IP address in a VPC: false
 => default: -- VPC tenancy specification: default
==> default: Waiting for instance to become "ready"...
==> default: Waiting for SSH to become available...
==> default: Machine is booted and ready for use!
```

De esta manera, habremos conseguido levantar nuestra primera máquina virtual en AWS con Vagrant. Para comprobarlo, podemos dirigirnos a la interfaz de AWS (Servicios \rightarrow EC2 \rightarrow Instances) y veremos nuestra instancia creada satisfactoriamente. Otra forma de comprobarlo es mediante el comando **vagrant** ssh, en el directorio donde tenemos nuestro Vagrantfile, y de esta manera nos conectaremos a la máquina.

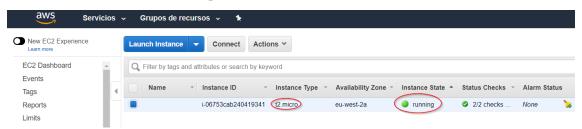


Figura 1. Instancia t2.micro creada satisfactoriamente con Vagrant

Si deseamos parar la máquina podremos hacerlo también con *Vagrant*:

```
$ vagrant halt
```

Por otra parte, si queremos borrarla, lo podemos hacer igualmente con el comando de Vagrant:

```
$ vagrant destroy
```

Así, limpiaremos nuestro entorno de trabajo y terminamos el primer ejemplo del tutorial.





3.2. Crear y aprovisionar una instancia EC2 con Ansible y Vagrant

Tras haber completado nuestro primer ejemplo, vamos a probar a crear una nueva instancia *EC2* con *Vagrant* y aprovisionarla con *Ansible*. Para esto, comenzaremos modificando el contenido del *Vagrantfile* añadiendo las líneas de la 14 hasta la 17 que se muestran en el *Listado 4*:

```
# -*- mode: rubv -*-
   # vi: set ft=ruby :
2
   # Crear y configurar una instancia de AWS
  Vagrant.configure("2") do |config|
       config.vm.box = "aws-dummy"
       config.ssh.keys only = false
       config.vm.provider :aws do |aws, override|
10
       end
11
12
       # Aprovisionar instancia AWS
13
       config.vm.provision "ansible" do |ansible|
14
         ansible.playbook = "provision.yml"
15
         ansible.host_key_checking = "false"
16
17
       end
18
  end
```

Listado 2. Modificación del fichero Vagrantfile para aprovisionar la máquina con Ansible

La novedad del *Vagranfile* actual con respecto al anterior se corresponde con el uso del sistema de aprovisionamiento que trae *Vagrant*, para poder hacer uso de *Ansible* tras crear la máquina. A continuación, se explican las líneas añadidas:

- *ansible.playbook*: indica el *playbook* de *Ansible* que lanzaremos para aprovisionar la máquina, una vez esta haya sido creada, en este caso, se llamará *provision.yml*.
- *ansible.host_key_checking*: ponemos este parámetro a *false*, para que podamos ejecutar nuestro *playbook* sin necesidad de conectarnos previamente por *ssh* a la máquina.

Además de incluir estas novedades el *Vagrantfile*, también es necesario crearnos nuestro *playbook* de *Ansible*, el cual llamaremos *provision.yml*. El contenido de este *playbook* quedaría de la siguiente manera:

```
- name: Aprovisionar instancia EC2 con Apache
    hosts: all
    remote user: ubuntu
    become: yes
    tasks:
     - name: Actualizar cache apt e instalar apache2
       apt:
9
         update cache: yes
         name: apache2
10
11
12
     - name: Verificar localhost
13
       uri:
         url: http://localhost:80
14
         method: GET
15
         status code: 200
16
17
  . . .
```

Listado 3. Código del playbook de Ansible "provision.yml"





Gracias a este *playbook* de *Ansible*, podremos aprovisionar la máquina en la nube con el *software* de *Apache* (previa actualización de caché *apt*), y verificar la conexión con el puerto 80:

Si nos dirigimos al navegador, en la dirección <<u>IP_pública_instanciaEC2>:80</u>, podemos comprobar que el aprovisionamiento se ha realizado correctamente:

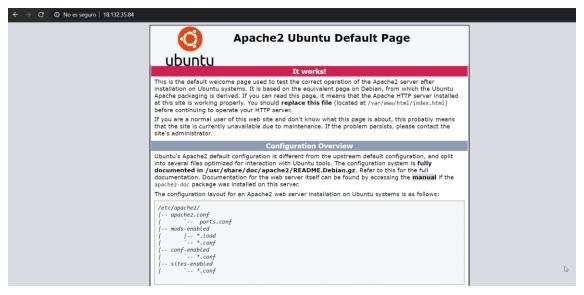


Figura 2. Instancia EC2 aprovisionada con el software de Apache

De esta manera, damos por terminado el segundo tutorial de *Ansible* y *Vagrant* en el que hemos conseguido crear una máquina y aprovisionarla con el *software* de *Apache*, cumpliendo así con el objetivo principal de esta memoria.

De nuevo, para limpiar nuestro entorno de trabajo de AWS eliminaremos la máquina mediante el siguiente comando de Vagrant:

\$ vagrant destroy





3.3 Playbooks de Ansible para crear y aprovisionar máquinas en AWS

En el último ejemplo del tutorial, veremos alguno de los módulos de *Ansible* para *AWS*.

Por ejemplo, podemos utilizar *Ansible* para levantar máquinas en *AWS* sin necesidad de utilizar *Vagrant*. Para ello, haremos uso de los diferentes módulos que posee *Ansible* para la gestión de recursos en *AWS*. En el *playbook aws_deploy.yml* que se muestra en el *Listado 4*, comenzaremos creando una instancia *EC2 t2.micro*, mediante el módulo *ec2* de *Ansible* (líneas 5 a la 16) con la misma configuración que cuando la creamos con *Vagrant* en el apartado *3.1. Crear una instancia EC2 con Vagrant*.

Una vez se haya creado la instancia, la añadiremos al grupo de *hosts "ec2_pgitic"* en tiempo de ejecución con el módulo *add_host* (ver líneas 18 hasta 22), esperaremos a que esta máquina esté disponible para conectarnos por *SSH* mediante el módulo *wait_for_connection* (líneas 24 a la 30).

Hecho esto, el *playbook* concluirá con un nuevo *play* que realizará lo mismo que en el *provision.yml* (revisar líneas 32 hasta la 45).

```
- name: Crear instancia EC2 y añadirla a un grupo de hosts
    hosts: localhost
     - name: Crear instancia AWS EC2 t2.micro
      ec2:
         key_name: pgitic-key
         instance type: t2.micro
         image: ami-006a0174c6c25ac06
         wait: yes
10
         group: vagrant
11
         count: 1
12
         vpc subnet id: subnet-21199e5b
13
         assign public ip: yes
14
         region: eu-west-2
15
16
       register: ec2
17
     - name: Añadir nueva instancia al grupo de hosts
18
       add host:
19
20
         hostname: "{{ item.public_ip }}"
21
         groupname: ec2 pgitic
22
       loop: "{{ ec2.instances }}"
23
24
     - name: Esperar a que la conexión SSH esté levantada
25
       delegate to: "{{ item.public dns name }}"
       wait_for_connection:
26
27
         delay: 60
         timeout: 300
28
       loop: "{{ ec2.instances }}"
29
30
       remote user: ubuntu
31
  - name: Aprovisionar instancia EC2 creada con Ansible
32
33
     hosts: ec2_pgitic
     become: yes
34
     remote_user: ubuntu
35
36
     tasks:
     - name: Actualizar cache apt e instalar apache2
37
38
39
         update cache: yes
         name: apache2
```





```
41 - name: Verificar localhost
42 uri:
43 url: http://localhost:80
44 method: GET
45 status_code: 200
46 ...
```

Listado 4. Código del playbook aws_deploy.yml para crear una instancia t2.micro en AWS

Para ejecutar este *playbook*, lanzaremos el siguiente comando, haciendo uso del parámetro de clave privada para poder entrar a la máquina creada y aprovisionarla con *Ansible*:

Y obtendremos como resultado algo similar a lo siguiente, cambiando la dirección IP:

```
PLAY [Crear instancia EC2 y añadirla a un grupo de hosts]
TASK [Gathering Facts] ********************************
ok: [localhost]
changed: [localhost]
TASK [Añadir nueva instancia al grupo de hosts] *****************
changed: [localhost] => (item={u'ramdisk': None, u'kernel': None,
u'root device type': u'ebs', u'private dns name': u'ip-172-31-22-134.eu-
west-2.compute.internal'...
TASK [Esperar a que la conexión SSH esté levantada]
ok: [localhost -> ec2-3-8-120-33.eu-west-2.compute.amazonaws.com] =>
(item={u'ramdisk': None, u'kernel': None, u'root device type': u'ebs',
u'private_dns_name': u'ip-172-31-22-134.eu-west-2.compute.internal'...
ok: [3.8.120.33]
changed: [3.8.120.33]
TASK [Verificar localhost] ********************************
ok: [3.8.120.33]
: ok=3
3.8.120.33
                         changed=1
                                   unreachable=0
failed=0
        skipped=0
                 rescued=0
                          ignored=0
localhost
                   : ok=4
                          changed=2
                                   unreachable=0
failed=0
        skipped=0
                 rescued=0 ignored=0
```





En esta ocasión, habremos levantado nuevamente el servicio de *Apache* en la instancia *EC2* de *AWS*, pero lo habremos hecho únicamente con la herramienta *Ansible*, de una manera mucho más cómoda que si hubiéramos utilizado *Vagrant* sin instalar el *plugin* de *vagrant-aws*.

En este caso, si deseamos eliminar la máquina nos dirigimos a la consola de *AWS* y seleccionamos la instancia para posteriormente cambiarle el estado a "*Terminated*".

4. OTRAS POSIBILIDADES

Más allá de haber utilizado *Vagrant* y *Ansible* para crear y aprovisionar máquinas en la nube, en muchas ocasiones podremos utilizar estas herramientas para otras posibilidades que nos ofrecen.

4.1 Inventarios dinámicos y comandos ad-hoc

Un aspecto muy interesante tiene que ver con los inventarios dinámicos de *Ansible*, al hacer uso de máquinas en un suministrador de servicios en la nube.

IMPORTANTE: Para evitar tener que ejecutar estos comandos, hemos desarrollado directamente un *script* el cual se encuentra dentro de /inventory, llamado inventory.sh. Dicho script se encargará de actualizar directamente nuestro inventario dinámico, teniendo en cuenta que se encuentra instalada la librería de ansible y actualizando la caché, previo paso a ejecutar el comando que nos actualiza el inventario.

Para empezar, es necesario descargarse mediante pip la librería de ansible:

\$ pip install ansible

Para obtener el inventario de hosts en la nube de forma dinámica, haremos uso de un script en lenguaje Python llamado $ec2.py^8$, que hemos extraído de la web oficial de Ansible. Para comprobar que funciona ejecutamos el siguiente comando:

\$./inventory/ec2.py --list

En caso de obtener algún fallo, éste puede deberse a que la caché no está actualizada. Para que nos lo haga bien, actualizamos la caché mediante el siguiente comando:

\$./inventory/ec2.py --refresh-cache

Hecho esto, podemos lanzar un comando *Ansible* para verificar que se hace el *ping* correctamente a las máquinas levantadas. Utilizaremos como inventario el *script ec2.py*, que nos devolverá las máquinas levantadas en *AWS*, usuario *ubuntu* y la clave privada que nos generamos.

\$ ansible all -i ./inventory/ec2.py -u ubuntu -m ping --private-key
./config/pgitic-key.pem

 $^{{\}hbox{8 \underline{https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/intro_dynamic_inventory.html\#inventory-script-example-aws-ec2}}$





El resultado será similar al siguiente, cambiando la dirección IP de la máquina:

```
18.130.16.60 | SUCCESS => {
    "ansible_facts": {
        "discovered_interpreter_python": "/usr/bin/python3"
    },
    "changed": false,
    "ping": "pong"
}
```

Siguiendo en la línea del comando anterior, podríamos hacer uso de los diferentes módulos de *Ansible* contra las máquinas levantadas en la nube, haciendo uso de comandos *ad-hoc* para ejecutar tareas automáticamente de forma rápida y sencilla.

De la misma manera, podríamos aprovechar los inventarios dinámicos para lanzar *playbooks* sobre los nodos levantados en *AWS*, pasando los argumentos necesarios de inventario y clave.

4.2 AWS Systems Manager para realizar automatizaciones con Ansible

Por último, hemos descubierto que *AWS* ofrece una sección llamada *Systems Manager*, desde la cual podemos crear y lanzar *playbooks* de *Ansible* directamente sobre nuestras instancias de *EC2* creadas en *AWS* 9 . Para hacer esto, nos dirigimos a Servicios \Rightarrow Administración y Gobierno \Rightarrow *Systems Manager*, hacemos click en *Instances & Nodes* \Rightarrow *State Manager*.

Dentro de la página, pincharemos en el botón "Create association":

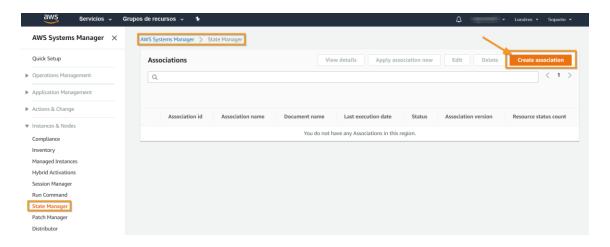


Figura 3. Creación de una asociación en AWS Systems Manager

⁹ NOTA. Es necesario que la instancia tenga instalado *Ansible* y el agente *amazon-ssm-agent*. En el *playbook aws_deploy_ssm.yml* del repositorio se realizan las configuraciones necesarias para Ubuntu.





Una vez estemos en el nuevo menú, le daremos el nombre de la asociación que prefiramos, en nuestro caso la hemos llamado "Ansible_Install_Apache". Además, es importante establecer el tipo de documento a AWS-RunAnsiblePlaybook, tal y como se muestra en la Figura 4.

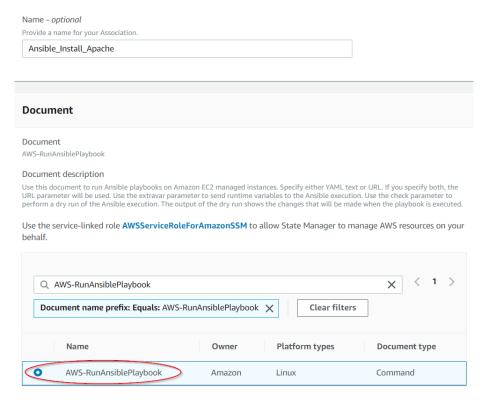


Figura 4. Nombre de la asociación y tipo de documento AWS-RunAnsiblePlaybook

Dentro del apartado de "Parameters", en el campo de Playbook añadimos el contenido del playbook de Ansible que deseamos ejecutar, en nuestro caso, copiaremos el contenido del fichero provision.yml visto anteriormente. Otra opción podría ser la de añadir la url de un playbook de nuestro repositorio (campo Playbookurl), lo cual puede ser lo más cómodo en muchas ocasiones.

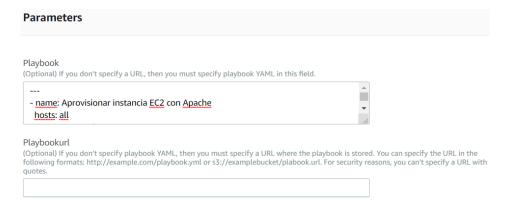


Figura 5. Parámetros "Playbook" y "Playbookurl" del tipo de documento seleccionado

Por último, únicamente nos quedará seleccionar las instancias *EC2* sobre las que queramos ejecutar dicho *playbook*. En nuestro caso seleccionaremos una máquina que no hayamos aprovisionado previamente, para así automatizar la instalación de *Apache* sobre la misma.

En la Figura 6, podemos ver cómo elegir las máquinas objetivo del playbook de Ansible.





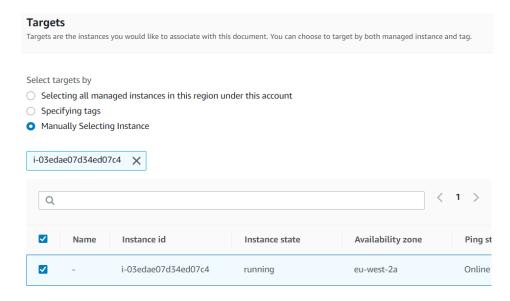


Figura 6. Selección de máquinas sobre las que ejecutar el playbook

Para terminar, podemos elegir otras opciones como programar la ejecución o lanzarla en el momento, escribir la salida en un contenedor *S3* de *Amazon* (no lo hemos probado por miedo a que no estuviera incluido en la capa gratuita), etc.

Una vez finalizada la configuración de la asociación, haremos click en el botón "*Create Association*" y comenzará a ejecutarse, ya que configuramos que se lanzase en el momento.

El resultado de la ejecución no lo podremos ver con la misma normalidad que al lanzar un playbook directamente, a no ser que guardemos la salida de la ejecución en un contenedor S3.

De todas maneras, en la *Figura 7* se muestra cómo la ejecución finalmente se ha completado con éxito:

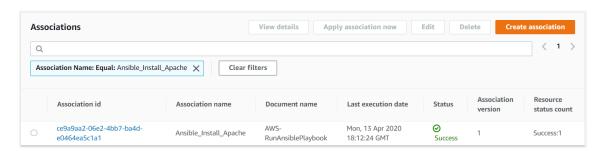


Figura 7. Ejecución de un playbook desde AWS Systems Manager

Nuevamente, si nos dirigimos al navegador podremos comprobar que se ha aprovisionado correctamente la máquina.

Aunque de esta manera no es la mejor opción de lanzar un *playbook* sobre las instancias (puesto que además estas necesitan también tener instalado *Ansible*), es otra alternativa posible de *AWS* para poder lanzar automatizaciones que considerábamos interesante incluir en este proyecto.

Esta asociación permanecerá dentro de la sección "State Manager", y podremos utilizarla en futuras ocasiones sobre diferentes instancias cambiando el parámetro "*Targets*" seleccionando aquellas que queramos configurar.





5. VENTAJAS E INCONVENIENTES. OPINIÓN PERSONAL

Las *ventajas* de utilizar herramientas como *Vagrant* y *Ansible* para la creación y aprovisionamiento de máquinas son muy grandes, pues nos facilitan la labor de tratar con procesos muy repetitivos que pueden ser realizados de forma automática, y de una manera muy sencilla.

Con esto no sólo ahorraremos tiempo, sino que además evitaremos posibles errores humanos al realizar tareas tan repetitivas en diferentes máquinas como, por ejemplo, saltarnos algún paso del aprovisionamiento de estas.

En cuanto a los *inconvenientes*, en nuestras prácticas hemos visto que *Vagrant* no es la mejor opción para crear máquinas en la nube, ya que esta tecnología no hace uso de sus *boxes*, sino de las imágenes del proveedor, en nuestro caso las *AMI* de *AWS*. Con *Ansible* podemos hacer uso de algunos de sus módulos para levantar máquinas de *AWS*, y aprovisionarlas posteriormente mediante *playbooks* gracias a sus módulos.

En cuanto a nuestra experiencia, conocemos otra herramienta alternativa para desplegar máquinas virtuales la cual nos ha funcionado muy bien. Dicha herramienta es *Terraform*¹⁰, la cual hace uso de recursos de un proveedor en la nube, que podemos configurar sus parámetros mediante ficheros con extensión *.tf*, haciendo uso del lenguaje de *Terraform*.

De forma declarativa, con esta herramienta podemos indicar los recursos que deseamos tener creados en el proveedor de servicios en la nube. En primer lugar, inicializamos el proyecto de *Terraform* y creamos dos archivos *main.tf* y *provider.tf* para desarrollar así nuestro "plan de recursos". Hecho esto, podemos comprobar si se ha añadido, modificado o eliminado algún recurso, y realizar el aprovisionamiento de forma automática de estos recursos.

En esta ocasión, cogeremos del repositorio los archivos de la carpeta /terraform dentro de /src, y nos cambiaremos a dicho directorio para lanzar los siguientes comandos de Terraform:

- \$ terraform init
 \$ terraform plan
- \$ terraform apply

De esta manera, podríamos reemplazar *Vagrant* por *Terraform* para la creación de máquinas en la nube, y luego aprovisionarlas a nuestro gusto con *Ansible*.

Para terminar, nuestra conclusión es que *Vagrant* funciona muy bien junto con *VirtualBox* para crear máquinas virtuales en nuestra máquina anfitrión, haciendo uso de los boxes. Sin embargo, consideramos que *Vagrant* no es la mejor alternativa para crear máquinas virtuales en la nube por las razones explicadas anteriormente. Por ello, optaríamos por utilizar *Terraform* para la creación de máquinas virtuales y *Ansible* para el aprovisionamiento y gestión de configuraciones de forma automatizada.

¹⁰ Terraform. https://www.terraform.io/





6. REFERENCIAS

A continuación, se adjuntan las referencias utilizadas para la elaboración de esta memoria:

- Repositorio plugin Vagrant AWS: https://github.com/mitchellh/vagrant-aws
- Tutorial Vagrant levantar instancias EC2 en AWS: https://openwebinars.net/blog/vagrant-sobre-aws-amazon-videotutorial/
- Inventarios dinámicos en Ansible para AWS:
 https://docs.ansible.com/ansible/latest/user_guide/intro_dynamic_inventory.html#inventory-script-example-aws-ec2
- Playbooks de Ansible desde AWS Systems Manager: https://docs.aws.amazon.com/systems-manager/latest/userguide/systems-manager-state-manager-ansible.html
- Terraform y Ansible para aprovisionar máquinas EC2 en AWS: https://alex.dzyoba.com/blog/terraform-ansible/
- Documentación de AWS: https://docs.aws.amazon.com/
- Documentación de Vagrant: https://www.vagrantup.com/docs/
- Documentación de Ansible: https://docs.ansible.com/
- Documentación de Terraform: https://www.terraform.io/
- Bash scripting cheatsheet: https://devhints.io/bash





ANEXO A. CREAR USUARIO IAM Y PAR DE CLAVES EC2

Una vez validada nuestra cuenta en *AWS* con nuestra tarjeta de crédito, tendremos que crearnos un usuario en la sección de Servicios \rightarrow Seguridad, Identidad y Conformidad \rightarrow *IAM*¹¹, hacemos click en Usuarios \rightarrow Añadir usuario(s), tal y como se muestra en la *Figura* 8.



Figura 8. Añadir usuario en IAM de AWS

En el siguiente paso, elegiremos nuestro nombre de usuario, y nos aseguraremos de marcar la opción de tipo de acceso "**Acceso mediante programación**" (ver *Figura 9*), de tal forma que nos habilitará una ID de clave de acceso y una clave de acceso secreta (*aws_access_key_id* y *aws_secret_access_key*) para acceder más adelante a los servicios de *AWS*.

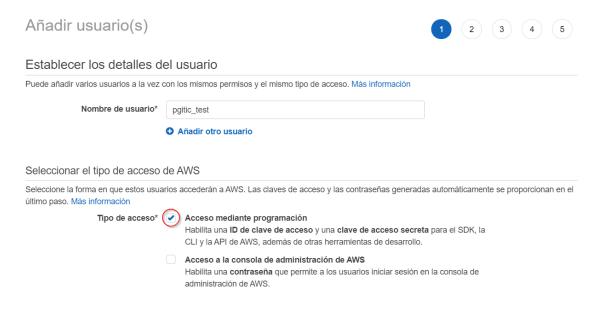


Figura 9. Crear usuario con tipo de acceso mediante programación

Tras este paso, podremos personalizar dicho usuario con diferentes permisos, crearlo dentro de un grupo, con etiquetas, etc. Una vez hayamos llegado al final de la creación del usuario, tras revisar las opciones de creación, se nos generará la ID de clave de acceso y la clave de acceso secreta anteriormente mencionadas, tal y como se ve en la *Figura 10*. Estas claves deberemos guardarlas en un lugar seguro y no perderlas, ya que si no nos quedaremos sin poder hacer uso de estas.

¹¹ IAM. Identity and Access Management.





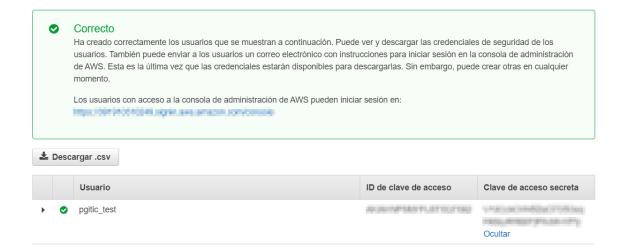


Figura 10. Claves de acceso para el usuario creado

Llegados a este punto, ya habremos creado nuestra cuenta *IAM* satisfactoriamente, y podremos hacer uso de los servicios de *AWS* a través de las claves generadas. Como se puede ver en la *Figura 11*, nuestro usuario *pgitic_test* ya se ha creado correctamente.



Figura 11. Usuario pgitic_test creado en IAM

Además de crear un usuario en *IAM*, también necesitaremos generar un par de claves o *keypair* en *EC2*, para posteriormente levantar nuestras instancias.

Para ello, nos dirigiremos a la sección de Servicios \rightarrow EC2 \rightarrow Network & Security \rightarrow Key Pairs, y haremos click en "Create Key Pair".





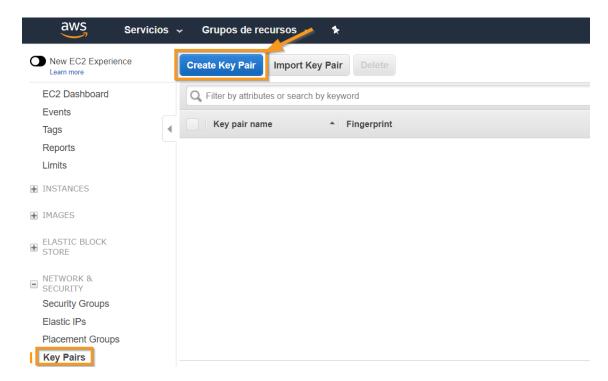


Figura 12. Crear par de claves para EC2

Nos pedirá un nombre para el par de claves, que llamaremos "pgitic-key", y se nos descargará un fichero .pem que deberemos guardar de forma segura dentro de la carpeta /config, ya que lo necesitaremos en los ejemplos del tutorial.





ANEXO B. CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN DE PAQUETES Y PLUGINS PARA USAR AWS CON ANSIBLE Y VAGRANT

Paquetes y plugins

Para ejecutar los módulos de *Ansible* para instancias *Amazon EC2* de *AWS*, será necesario instalar el paquete "boto" de pip (si no tenemos <u>pip</u> instalado, necesitaremos instalar el paquete python-pip con apt). Para ello, ejecutaremos el siguiente comando:

\$ pip install boto

En cuanto a la parte de *Vagrant*, será necesario instalar un plugin llamado *vagrant-aws* para esta herramienta. Para ello lanzamos el siguiente comando:

```
$ vagrant plugin install vagrant-aws
```

En caso de que nos salte un error de dependencias, tendríamos que instalar también otro *plugin* de *vagrant* con el siguiente comando:

```
$ vagrant plugin install --plugin-version 1.0.1 fog-ovirt
```

Hecho esto, únicamente nos quedará añadir el box dummy, ejecutando en la línea de comandos:

```
$ vagrant box add aws-dummy https://github.com/mitchellh/vagrant-
aws/raw/master/dummy.box
```

Claves de AWS

Existen diferentes maneras de almacenar las claves de nuestro usuario AWS que será necesario para la creación de instancias. Nosotros recomendamos la opción 3.

Opción 1: Claves dentro del Vagrantfile

Dentro del Vagrantfile existen dos campos comentados:

```
aws.access_key_id = "XXXXXX"
aws.secret_access_key = "XXXXXX"
```

Donde podemos rellenarlo con nuestros datos y funcionará sin problemas.

Opción 2: Claves como variables de entorno

Para trabajar cómodamente con AWS, es recomendable establecer las variables de entorno, por lo que estableceremos los valores de nuestras claves aws_access_key_id y aws_secret_access_key:





Adicionalmente, podemos exportar la región en la siguiente variable de entorno:

\$ export AWS DEFAULT REGION='eu-west-2'

Opción 3: Claves dentro archivo credenciales

IMPORTANTE: Para facilitar los pasos posteriores se ha desarrollado un script el cual ejecuta las instrucciones posteriores. El script se encuentra en la ruta /config el cual se llama configuration.sh y debemos ejecutar una vez hemos rellenado config y credentials.

Otra manera de establecer estos ajustes es creando el directorio ~/.aws, creando dentro los siguientes ficheros:

Contenido del fichero config:

```
[default]
region = eu-west-2
```

Contenido del fichero credentials:

En el fichero config definimos la región en la que crearemos nuestras máquinas en AWS.

En el fichero *credentials* configuramos las claves de ID y acceso para poder hacer uso de nuestra cuenta en *AWS*.

Para automatizar tal tarea se ha creado un script sh el cual accediendo a la carpeta /config encontraremos. Pasos:

- 1. Configuramos la zona en la cual se desplegará nuestra instancia en el archivo config.
- 2. Rellenamos nuestras credenciales dentro del archivo credentials.
- 3. Ejecutamos el script ./configuration.sh.

Nota: en caso de que el *script* nos dé fallo debemos ejecutar el siguiente comando:

\$ chmod +x configuration.sh





ANEXO C. CREAR Y CONFIGURAR UN GRUPO DE SEGURIDAD EN AWS

Para que nuestras instancias funcionen es necesario que se configuren en función a un grupo de seguridad, el cual determinará que puertos quedan abiertos de entrada, y desde que direcciones se pueden acceder a dichos puertos, también aplicable a las conexiones de salida.

Procedemos a entrar en la consola de administración de *AWS*. Una vez dentro nos dirigimos a Servicios \rightarrow EC2 \rightarrow Network and Security \rightarrow Security Groups.

Pinchamos en "Create security group":



Figura 13. Crear grupo de seguridad en EC2

Rellenamos los datos, asignándole el nombre de *vagrant*, importante mantener dicho grupo para no tener que cambiarlo en el *Vagrantfile*. Seleccionamos el *VPC* que viene por defecto u otro si tenemos configurado uno aparte.



Figura 14. Nombre y descripción del grupo de seguridad

Creamos las reglas de entrada (*Inbound rules*). En nuestro caso tenemos que habilitar si o si las conexiones por *ssh*, las provenientes del puerto 22. También habilitamos las del puerto 80 debido a que para comprobar que funciona vamos a lanzar un servidor apache en dicho puerto.



Figura 15. Configuración de reglas entrantes del grupo de seguridad





Las reglas externas las dejamos configuradas por defecto, permitiendo todo tipo de conexiones hacia fuera de nuestra instancia *EC*2.

Esto es todo lo necesario para que nuestra instancia *EC2* se pueda comunicar con el exterior, en nuestro caso para que *Vagrant* pueda darle las órdenes necesarias a la hora de creación de la máquina y aprovisionamiento de esta mediante *Ansible*.

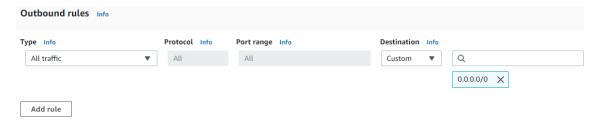


Figura 16. Configuración de reglas de salida del grupo de seguridad





ANEXO D. ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS Y FICHEROS

Con el fin de facilitar la estructura del espacio de trabajo, en este anexo se muestra cómo debe tener el usuario ubicados sus ficheros y directorios.

```
$ tree
  - src
      config
        — config
            configuration.sh
            credentials
            pgitic-key.pem
        examples
          aws deploy.yml

    aws deploy ssm.yml

        inventory
          - ec2.ini
            ec2.py
          inventory.sh
        terraform
          main.tf
           - provider.tf
        provision.yml
       Vagrantfile
```

Todos los comandos, salvo que se indique lo contrario, se ejecutarán dentro del directorio /src de nuestro proyecto.

En el directorio raíz /src encontramos los siguientes archivos:

- Vagrantfile: fichero de configuración Vagrant, utilizando el proveedor AWS.
- *provision.yml: playbook* de *Ansible* para el aprovisionamiento de la máquina *AWS* creada con *Vagrant*.

En el directorio /config encontramos los archivos:

- config: configuración de parámetros de AWS.
- *configuration.sh*: script que automatiza la creación y copiado de directorios y ficheros de configuración.
- *credentials*: credenciales de AWS para crear instancias EC2.
- pgitic-key.pem: clave utilizada para acceder a las instancias de EC2 creadas.

En el directorio /examples encontramos los archivos:

- aws_deploy.yml: playbook que automatiza la creación de una instancia EC2 y la aprovisiona con Apache, sin necesidad de utilizar Vagrant.
- aws_deploy_ssm.yml: playbook que automatiza la creación de una instancia EC2 y la aprovisiona con el software necesario para gestionarla desde AWS Systems Manager.





En el directorio /inventory encontramos los archivos:

- *ec2.ini*: inventario que genera el *script* de *Python* para inventarios dinámicos de *Ansible*.
- *ec2.py*: *script* que genera un inventario dinámico con las instancias *EC2* levantadas en *AWS*.
- *inventory.sh*: *script* que comprueba todo lo necesario para que se pueda hacer uso de los inventarios dinámicos de *Ansible* con *AWS*.

En el directorio /terraform encontramos los archivos:

- *main.tf*: fichero de *Terraform* donde definimos los recursos que queremos crear, a través de *AWS* y también aprovisionarlo con un *playbook* de *Ansible*.
- *provider.tf*: fichero de *Terraform* donde se indican las configuraciones del proveedor *AWS* para crear los recursos del *main.tf*.



