Heldagsprøve IT2 fredag 1.11.19

Prøvetid	2,5 + 2,5 klokke-timer
Hjelpemidler	Alle hjelpemidler er tillatt, bortsett fra verktøy som kan brukes til
	kommunikasjon
Bruk av kilder	Hvis du bruker kilder i besvarelsen din, skal disse alltid oppgis på en slik måte at
	leseren kan finne fram til dem.
Levering	Oppgavene leveres elektronisk i en .zip fil som lastes opp på Its-learning. Bare
	filer som trengs i besvarelsen, skal leveres.
Fremgangsmåte	Du skal svare på alle oppgavene.
	Du skal oppfylle kravspesifikasjonene i oppgavene.
	Der oppgaveteksten ikke sier noe annet, kan du fritt velge fremgangsmåte.
	Om oppgaven krever en bestemt løsningsmetode, vil også en alternativ
	metode kunne gi uttelling.
Elektronisk	En pakket fil (.zip fil) med bilder og tekst. Lastes ned fra Its-learning.
vedlegg	
Vurdering	Se vedlagt vurderingskriterier

Fremtiden er elektrifisert!!



Norge trenger å få ned utslippene. For å få til dette har myndighetene tenkt å

- 1) Hjelpe innbyggene til å få oversikt på hvor mye de forurenser.
- 2) Lage et lotteri hvor innbyggere kan vinne en elbil eller en elsykkel.
- 3) Gi alle lærere en Tesla i julegave.

IT-kompetansen er dessverre litt lav i energidepartementet og de har derfor spurt IT2 elevene på Ski videregående skole om til å få til disse tiltakene.

Oppgave 1) Klimakalkulator

Lag en nettside som beregner ditt klima-avtrykk basert på hva du spiser og hvor mange flyreiser du gjør. Vokser du opp i Norge har du et gjennomsnittlig grunnavtrykk på 1,0 tonn CO₂ i året. Det årlige avtrykket vil øke avhengig av hvilke middager du spiser en vanlig uke og for hver utlandsflyreise du gjør. Se liste under.

Lag en nettside som:

- henter inn hvor mange middager brukeren spise av de ulike typene per uke.
- henter inn hvor mange utlandsflyreiser brukeren gjør i året.
- som presenterer hvor mye tonn CO₂ brukeren slipper ut per år
- som gir brukeren beskjed om hen er: Klimaengel, Normal nordmann eller Klimasvin.

Klimaavtrykk:

Grunnavtrykk: 1,0 tonn CO₂ per år

• Årlig avtrykk per middag i uken:

o Kjøtt: 0,17 tonn CO_2 per år o Fisk: 0,09 tonn CO_2 per år o Vegetar: 0,08 tonn CO_2 per år

• Avtrykk per utlandsflyreise: 1,1 tonn CO₂

Klimadom:

• Klimaengel: < 6 tonn CO₂ i året

• Normal nordmann: mellom 6 og 8 tonn CO₂ i året

• Klimasvin: > 8 tonn CO₂ i året'

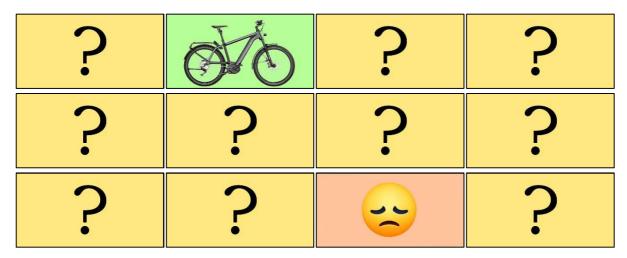
Hint:

- For å lage senket skrift bruker du sub-elementet:
 - o _{denne skriften er senket}

Oppgave 2) Klimalotteri!

I denne oppgaven skal du lage et lotteri som har som første gevinst en ny Polestar elbil fra Volvo, som andre-gevinst en elsykkel og som tredje-gevinst en trehjulssykkel.

Finn gevinsten!



Gratulerer du har vunnet en elsykkel!

Resurser:

• Bruk bilder du finner i bilder/ mappen i resursfilen du har lastet ned

Krav til applikasjonen:

- Brukeren blir fremstilt med 12 bilder av spørsmålstegn
- Bak et tilfeldig spørsmålstegn gjemmer det seg en gevinst
- Brukeren velger et av spørsmålstegnene gjennom å klikke på bilden
- Brukeren får 3 muligheter å finne gevinsten. Selve gevinsten blir forskjellig avhengig av hvor mange ganger som er brukt til å finne den:

1 gjetning: Elbil2 gjetninger: Elsykkel3 gjetninger: Trehjuling

- Vinner brukeren en av gevinstene skal hen få vite det
 - o visuelt ved at spørsmålstegnet blir omgjort til gevinstene hen vinner
 - o ved at en tekst blir presentert hvor det står hva hen har vunnet.
- Finner brukeren ikke gevinsten etter et valg skal et «sadface» presenteres istedenfor spørsmålstegnet.
- Brukeren skal vite hvor mange sjanser hen har igjen til å finne gevinsten
- Etter at brukeren har brukt opp sine tre forsøk eller har funnet gevinsten skal applikasjonen være over. Det skal altså ikke gå an å klikke på bildene noe mere.

Hint:

 Legg bildene i en <div> som du setter følgende CSS på (her er bredde bredden på en kolonne)

```
display: grid;
grid-template-columns: repeat(4, bredde);
```