

## Vurderingskriterier Heldagsprøve i IT2 H19

Prøven vil bli vurdert etter hvor mange **kravspesifikasjoner** som er klart og etter følgende vurderingskriterier

| Programmering                           | Lav  | Middels  | Høy  |
|---|--|--|--|
| <b>Variabler og type</b>                | Deklarerer variabler og gir de verdier.<br>Enkel bruk av variabler.        | Bruker lokale og globale variabler.<br>Bruker hensiktsmessige navn på variabler.                 |  |
| <b>Operatorer og kontrollstrukturer</b> | Enkel bruk av if-setninger.  | Bruker løkker og logiske operatorer.   | Bruker en sammensetning av ulike kontrollstrukturer og operatorer.             |
| <b>Funksjoner og dokumentasjon</b>      | Bruker enkle funksjoner uten argumenter.                                   | Bruker funksjoner med argumenter og returverdier.<br>Bruker funksjoner med hensiktsmessige navn. | Bruker funksjoner for å strukturere og gjenbruke kode.                         |
| <b>DOM</b>                              | Henter objekter fra DOM og skrive innhold til HTML-elementer i JavaScript. | Lager enkelte HTML-elementer dynamisk med egne attributter.                                      | Lager flere nye elementer dynamisk og effektivt med egne attributter.          |
| <b>Hendelser</b>                        | Kobler enkle lytterfunksjon til hendelser.                                 | Bruker argumenter til lytterfunksjoner.  | Lager lytterfunksjoner som knyttes til hendelser dynamisk.                     |
| <b>Brukerinput</b>                      | Hente data fra bruker fra et input-element.                                | Bruker skjema korrekt  | Sikre skjema fra feilaktige input<br>Lager elementer for brukerinput dynamisk. |
| <b>Array</b>                            |  | Lage og bruke arrays for å representere og behandle data.  | Bruker array i kombinasjon med håndtering av DOM, hendelser og brukerinput.    |

| Multimedia    | Lav  | Middels | Høy   |
|---------------|--|---------|---|
| <b>Bilder</b> | Kan bruke bilder i enkle web-applikasjoner |         | Lager dynamiske applikasjoner som bruker bilder |

| Planlegging og dokumentasjon | Lav   | Middels   | Høy   |
|------------------------------|---|---|---|
| <b>Problemløsning</b>        | Løser oppgaver med enkle kravspesifikasjoner.   | Løser oppgaver med flere ulike kravspesifikasjoner.<br>Bruker og endrer på eksisterende kode og tilpasse den slik at den løser en oppgave.              | Løser sammensatte og åpne oppgaver.<br>lager egen kode og viser kreativitet og gode vurderingsevner i sine løsninger. |
| <b>Dokumentasjon</b>         | Bruker enkle kommentarer for å dokumentere koden.<br>Lager enkel pseudokode for å dokumentere applikasjonen | Skriver tydelig kode som er enkel å lese.<br>Dokumenterer hele koden med kommentarer.<br><br>Bruker korrekt pseudokode for å dokumentere applikasjonen. |   |
| <b>Planlegging</b>           | Lager enkel wireframe hvor layouten presenteres   | Lager wireframe hvor layouten og noe tekst presenteres og hvor det fremgår hvilke layoutelement som brukes (img, div, header, osv)                      |   |