



Félix-Antoine Guimont Marc-Étienne Gendron-Fontaine Groupe : 2317

## **CANVision**

Manuel technique présenté à :
Benoit Beaulieu
Simon-Pierre Gagnon
Louis-Philippe Gauthier
Université de Sherbrooke (FUSE)

Département du génie électrique

Pour le cours Projet de fin d'études

Cégep de Sherbrooke 30 mai 2024

# Table des matières

1.	Description générale	3
	1.1 À propos	3
	1.2 Explication générale du projet	4
2	Fonctionnement	5
3	Procédure d'installation et d'opération	7
	3.1 Installation du système	7
	3.2 Comment opérer l'écran	9
4	Contenu matériel	10
	4.1 Régulateur de tension	10
	4.2 Connecteur CAN Bus et Transmetteur	10
	4.3 Connecteur de l'écran	11
5	Contenu logiciel	12
	5.1 Logiciel Utilisé	12
	5.2 Librairie utilisé	12
	5.3 Compréhension du code principale	13
6	Procédure de développement	14
	6.1 Téléverser dans l'écran	14
	6.2 Installation des logiciels et des librairies	14
	6.3 Modifier l'affichage du projet	17
	6.4 Modifier le code CAN	18
7	Listes de matériel et coûts	20
8	Modifications et améliorations	23
9	Annexe	24
	9.1 Annexe 1 : Schémas électrique	24

# 1. Description générale

## 1.1 À propos

Le projet consiste à afficher des informations dans le but de diagnostiquer une voiture de Formule SAE durant la compétition aux États-Unis. Mais c'est quoi une Formule SAE ? Ce sont des épreuves de voiture de course monoplace. Cette compétition a pour objectif la formation de futurs professionnels à l'ingénierie de la mobilité. Il y a quatre catégories de véhicule pour cette compétition : véhicule thermique, hybride, électrique et autonome.



Figure 1: Voiture de Formule SAE

Ce projet a démarré à l'automne 2023 et nous sommes la première équipe à faire ce projet. Le but est de créer une interface de diagnostic pour les mécaniciens de la monoplace. Les clients sont des étudiants de l'Université de Sherbrooke en Génie Électrique. Notre projet est d'installer un écran dans la partie arrière de la voiture pour aider les mécaniciens durant la compétition. Cet écran est connecté au réseau CAN de la monoplace.

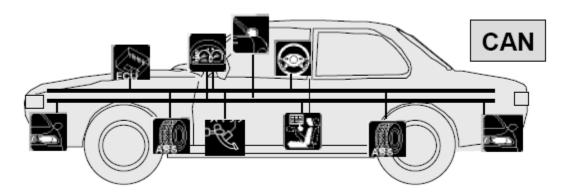


Figure 2: Illustration du Réseau CAN

### 1.2 Explication générale du projet

Le but du projet est d'afficher les données des capteurs pour pouvoir faire des diagnostics de la monoplace. Présentement, nous utilisons un affichage de sept pouces de la compagnie 4D system. Aussi, nous avons réalisé un PCB qui réceptionne le réseau CAN. Ce PCB est alimenté avec du 12V de la Drive du véhicule. Les données reçues sont mises à jour en temps réel (0,2 seconde) sur l'écran. Sur cette dernière, nous avons trois pages de diagnostics: HV (accumulateur), Temp (Température), LV (Batterie). Ces trois pages contiennent environ 3 ou 4 widgets. Par exemple, la page HV contient 4 widgets qui vérifient sa santé, sa charge, sa température et sa tension.

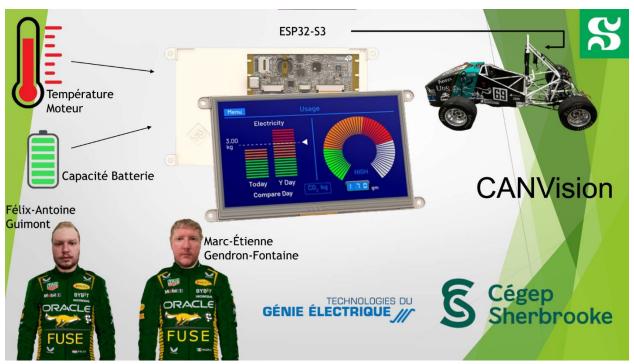


Figure 3: Illustration du projet

## 2 Fonctionnement

Sur le schéma ci-dessous, on remarque que le projet est constitué de deux sections principales. Le PCB et l'écran.

• Le PCB s'occupe de s'interfacer au CAN bus pour convertir les signaux électriques vers les signaux CAN RX et CAN TX qui seront lus par l'ESP32 de l'affichage.

• L'écran contient un ESP32-S3R8. Il reçoit les données en série CAN.

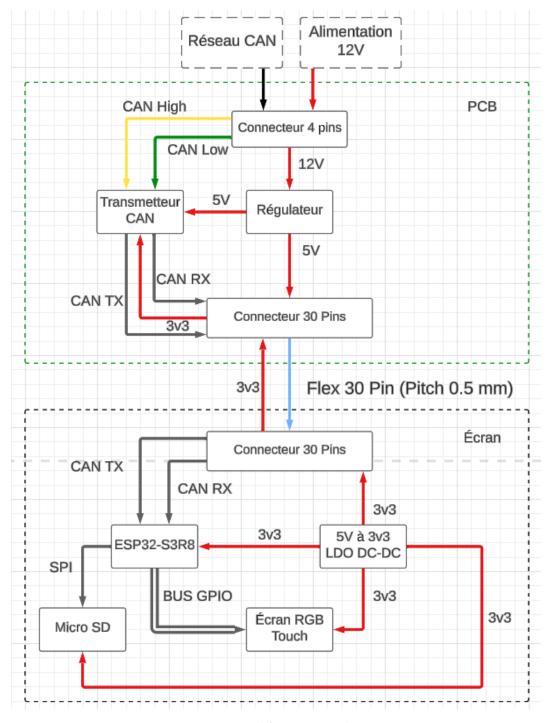


Figure 4: Schémas conceptuel

Le réseau CAN en différentiel et l'alimentation de 12V sont fourni dans le connecteur 4 pin vers le PCB.

Le régulateur (LM2675M-5.0), qui est une alimentation à découpage, prend l'alimentation de 12V provenant de la batterie et l'abaisse à 5V.

Le transmetteur (TJA1051T) reçoit les trames CAN. Ces trames contiennent des données de l'état de certaines composantes du véhicule telles que : l'accumulateur (HV), la batterie (LV) ainsi que des températures. Il reçoit une tension de 3v3 pour que le ESP32-S3R8 se communique bien ensemble. Le transmetteur envoie les trames reçues au ESP32-S3R8 via une communication série CAN.

Le flex de 30 pins fait la connexion entre le PCB et l'écran. Il alimente l'écran avec une tension de 5V.

Le ESP32-S3R8 reçoit une trame CAN. Il les traite les données pour les convertir en valeur entière pour que sur l'écran les données soient lisibles. Les trames sont reconnues en fonction des identifiants des capteurs. Ensuite, le ESP32-S3R8 met à jour les valeurs des widgets pour qu'ils soient visibles sur l'affichage.

# 3 Procédure d'installation et d'opération

# 3.1 Installation du système

1. Connecter l'une des extrémités du flex sur le PCB et l'autre sur l'écran comme montré ci-dessous.



Figure 5: connections interne

2. Insérer l'écran sur le boitier. L'écran devrait s'emboiter sur le boitier comme montré cidessous.



Figure 6: Vue extérieur

3. Voici la disposition des broches du connecteur ATM13-4P : broche 1 GND, broche 2 CAN Low, broche 3 CAN High et broche 4 12V

Broche 1 : GNDBroche 2 : CAN Low

• Broche 3 : CAN High

• Broche 4: 12V

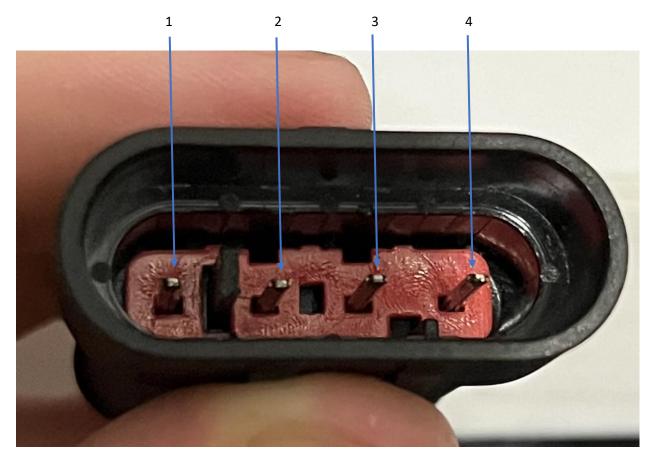


Figure 7: Connecteur

#### 3.2 Comment opérer l'écran

Une fois l'écran allumé, il affichera la page par défaut qui est « Temp ». Cependant, si l'écran ne détecte pas de réseau CAN, il y aura un message d'erreur qui affichera « NO Data CAN Recieved ». Pour changer de page, il faut simplement toucher le bouton correspondant. Les valeurs des widgets se mettent à jour de manière automatique.



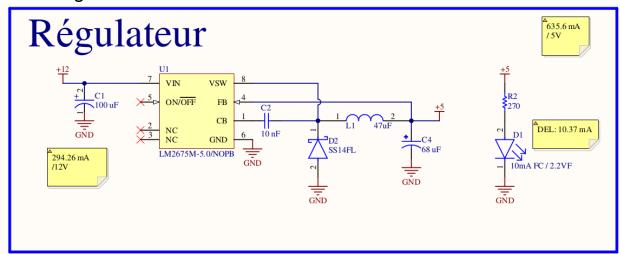




### 4 Contenu matériel

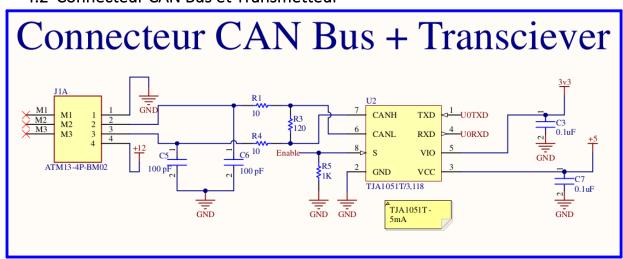
Le schéma électrique complet est dans l'annexe. Annexe 1 : Schémas électrique

#### 4.1 Régulateur de tension



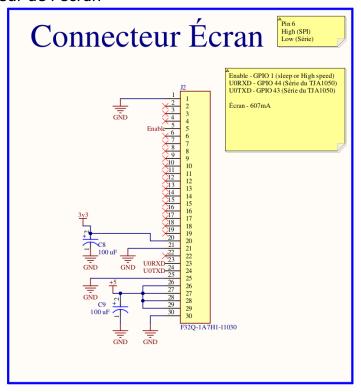
Le circuit d'alimentation est composé d'un LM2675M-5.0 qui est un régulateur de découpage. Ce régulateur prend une tension de 12V en entrée et donne une tension de 5V en sortie et fournie 1A. Une DEL verte sert à indiquer qu'il y a une tension de 5V en sortie.

#### 4.2 Connecteur CAN Bus et Transmetteur



Ce circuit est la section du réseau CAN et du transmetteur. L'alimentation et le CAN arrivent du connecteur 4 pins. Le réseau CAN va au transmetteur (TJA1051T/3, 118). Ce transmetteur reçoit une tension de 3v3 sur la patte 5 pour aider la communication entre l'écran et le TJA1051T. La patte 8 défini si le transmetteur transmet ou reçoit. Les pattes 1 et 4 sont du série CAN. Elle envoie à l'écran la trame CAN.

## 4.3 Connecteur de l'écran



Le connecteur F32Q-1A7H1-11030 fait la liaison entre le PCB et l'écran de 4D Systems. Il alimente en 5V l'écran sur 4 pins. Elle fournit aussi le 3v3 au TJA1051T sur la patte Vio. La patte 5 est le GPIO1. Elle envoie un niveau haut ou bas pour modifier le TJA1051T en émetteur ou receveur. Nous la mettons à un niveau bas pour que le transmetteur soit en receveur.

# 5 Contenu logiciel

### 5.1 Logiciel Utilisé

Le logiciel que nous utilisons est Workshop4 IDE. Ce logiciel est celui de la compagnie 4D System. Voici le lien pour l'installation : https://4dsystems.com.au/software/.



Workshop4 est un logiciel qui fonctionne avec Arduino, cela signifie que nous devons coder en C++. Il nous permet de mettre des widgets sur l'affichage.

#### 5.2 Librairie utilisé

Il y a trois librairies que nous utilisons.

```
#include "gfx4desp32_%%displaynm%%.h"
#include "Code_Final_CANVision_V1_FAConst.h"
#include <ESP32-TWAI-CAN.hpp>
```

La première librairie est seulement pour définir la dimension de l'écran.

La deuxième librairie est pour définir les widgets du code au complet.

La troisième librairie est pour le CAN, soit la plus importante. Pour l'utilisation du projet, nous utilisons seulement la partie de lecture de la trame CAN. Voici le créateur de cette librairie : <a href="https://github.com/handmade0octopus/ESP32-TWAI-CAN">https://github.com/handmade0octopus/ESP32-TWAI-CAN</a>.

### 5.3 Compréhension du code principale

Tout le contenu logiciel pour utiliser le projet peut être retrouvé sur le GitHub du projet. <a href="https://github.com/FelixDuck15/projet">https://github.com/FelixDuck15/projet</a> Formule SAE/tree/main

Essentiellement, tout le code réside dans le dossier projet\_Formule\_SAE/H24/LOGICIEL/AFFI-CHAGE\_SAE/Code\_Final\_CANVision\_V1\_FA.

Le code de la boucle principale est le suivant :

```
void loop()
{
    btn(); // verifie les boutons s'il sont appuyer
    readCAN(); // lis le BUS CAN
    switch(pageValue){
        case 1:
            hv_page(false); // appel la page HV
            break;
        case 2:
            temp_page(false); // appel la page Temp
            break;
        case 3:
            lv_page(false); // appel la page LV
            break;
}
```

Ce code vérifie tout le temps si un bouton de l'écran a été touché. Si un de ces boutons a été touché, il va nous diriger vers la page demandée. La fonction « readCAN() » va lire les trames reçues et afficher les bonnes valeurs sur la page active.

# 6 Procédure de développement

#### 6.1 Téléverser dans l'écran

- 1) Allez sur l'onglet « Comms » et vérifier s'il s'agit du bon port COM.
- 2) Allez sur l'onglet « Home » et appuyer sur « Complie ». Il va automatiquement vérifier tous les widgets et avoir une barre de progression qui va créer les fichiers des widgets qui sont des extensions « dat » et « gci ». Cliquer sur « No Thanks ».
- 3) Vérifiez qu'il n'y a pas d'erreur.
- 4) Quand tout est compilé et sans erreur, cliquez sur « Download ».
- 5) Prenez la carte SD à l'arrière de l'écran et mettez les fichier « dat » et « gci » qui ont été créés à l'étape 2. Remettez la carte SD dans l'écran.
- 6) Alimentez l'écran et il devrait faire le reste automatiquement.

### 6.2 Installation des logiciels et des librairies

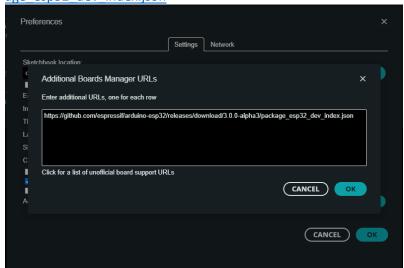
Installez Arduino IDE 2.0 <a href="https://www.arduino.cc/en/software">https://www.arduino.cc/en/software</a>
 Downloads



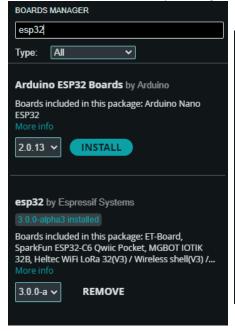
2) Installez Workshope4 IDE (seulement sur Windows) https://4dsystems.com.au/software/

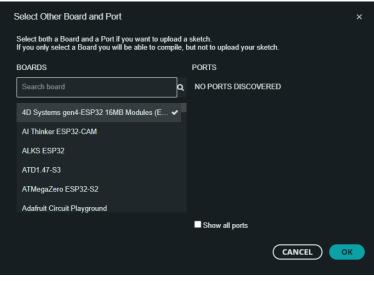
3) Dans « Fichier/Préférence » d'Arduino, collez la référence suivante pour avoir les cartes ESP32 dans « URL de gestionnaire de cartes supplémentaires :

https://github.com/espressif/arduino-esp32/releases/download/3.0.0-alpha3/package esp32 dev index.json



4) Dans « Gestionnaire de cartes », installez « esp32 » version 3.0.0-a par Espressif Systems. Le nom de la carte est « 4D Systems gen4-ESP32 16MB Modules (ESP32-S3R8n16) ».

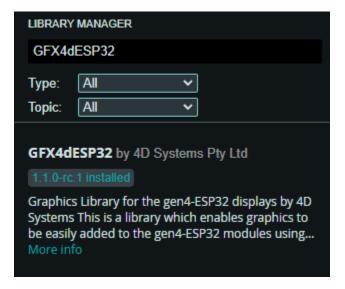




5) Installez la version la plus récente de la librairie « sdFat ».



6) Téléchargez puis installez la librairie « GFX4dESP32 » via ce lien : <a href="https://github.com/4dsystems/GFX4dESP32/tree/arduino-esp32-v3">https://github.com/4dsystems/GFX4dESP32/tree/arduino-esp32-v3</a>



7) Installez la librairie « ESP32-TWAI-CAN ».



Vous êtes maintenant prêts à utiliser Workshope4 IDE. Le fichier de code utilisé par Workshope4 IDE est celui avec l'extension « 4dArdUsd ».

## 6.3 Modifier l'affichage du projet

- 1) Le code de 4D system est le fichier avec l'extension « 4dArdUsd ».
- 2) Pour modifier un widget, il faut cliquer dessus et vérifier le nom dans « object » s'il s'agit du bon widget. Changer les propriétés dans « Properties » ou dans le code. S'il est changé dans « Properties », il faut appuyer sur « Paste Static Code ».
- 3) Pour ajouter un widget ou une page, il faut aller dans l'onglet « Widget ». Il faut choisir entre : «Background », « Buttons », « Digits », « Gauges », « Inputs », « Labels », « Primitives », « System/Media ».

#### 6.4 Modifier le code CAN

Il y a deux parties du code CAN: void setup () et void readCAN (). Pour la partie « void setup () », le code ressemble à ceci :

```
// CAN

ESP32Can.setPins(CAN_TX, CAN_RX); // initialise les pin série CAN

ESP32Can.setSpeed(ESP32Can.convertSpeed(1000)); // initialise la vitesse de CAN

ESP32Can.setRxQueueSize(1); // Initialisation du queue size

ESP32Can.setTxQueueSize(1);

[...]

// Debut du CAN

if(ESP32Can.begin()){ // si le CAN est bien initaliser

gfx.println("CAN bus started!");

delay(1000);
}

else // si pas bien initialiser

{
   noDataRecieved();
   while(1);
}
```

Ce code contient les pins du série CAN, la vitesse de transmission ainsi que les queues de la réception et de la transmission du série CAN. Aussi, le programme vérifie si le CAN est actif ou non. Si le CAN est actif, un message de confirmation s'affiche sur l'écran. Sinon, une fonction affiche que le programme ne reçoit rien et il entre dans une boucle infinie.

Pour la partie « void readCAN () »:

```
void readCAN(){
  if(ESP32Can.readFrame(rxFrame, 50))
                                               // lecture à chaque 50ms
    idCAN1 = rxFrame.identifier;
                                       // ID
    canTest1 = rxFrame.data[0];
                                       // centaine des données
                                       // unites des données
    canTest2 = rxFrame.data[1];
    totalCAN = (canTest1*100) + canTest2;
                                               // faire un chiffre entre 92 et 425
    if(totalCAN == 92){
                               // si on reçoit le minimum du capteur
       dataArray[1] = 0;
    }
    else if(totalCAN > 92 && totalCAN < 425){
       dataArray[1] = map(totalCAN, 92, 425, 0, 100);
    }
  }
  else if(totalCAN == 425){
                               // si on reçoit le maximum du capteur
    dataArray[1] = 100;
  }
```

Ce code est encore en développement, car il faudrait 10 parties au total. Soit, une partie pour chaque widget. Cependant, ce code fait fonctionner le widget « SOH » de la page HV. Elle vérifie l'identifiant envoyé et prend les deux données. La donnée rxFrame.data[0] est une valeur de 0 à 9 et rxFrame.data[1] est une valeur entre 0 et 99. La fonction « map » sert à prendre les valeurs reçues et les mettre dans les limites du widget.

# 7 Listes de matériel et coûts

Nom et nu-			Prix				Sans
méro de la			uni-	Quan	Trans		écra
pièce	Description	Lien Web chez le fournisseur	taire	tité	port	Total	n
gen4-ESP32-	L'écran de 4D		220,0			220,0	
70CT Starter Kit	System	https://4dsystems.com.au/products/gen4-esp32-70ct/#Description	5\$	1		5\$	
	Gros connec-	https://www.digikey.ca/en/products/detail/amphenol-sine-systems-corp/ATM13-4P-	14,74			14,74	14,7
ATM13-4P	teur CAN 4Pin	BM02/9836883	\$	1		\$	4\$
		https://cart.jlcpcb.com/quote?orderType=1&homeU-					
PCB		ploadNum=07dbbcc42247433e96adc198a3f9c333&businessType=example&fileNameGer-				52,00	2,00
	PCB	ber file AffichageCAN F.A.GUIMONT.zip	2,00\$	1	50	\$	\$
TJA1051T/3,11	transmetteur						3,78
8	de CAN	https://www.digikey.ca/fr/products/detail/microchip-technology/MCP2515T-I-SO/593681/	3,78\$	1		3,78\$	\$
	Régulateur de						
LM2675M-	tension 12V à						8,75
5.0/NOPB	5V-1A	https://www.digikey.ca/en/products/detail/texas-instruments/LM2675M-5-0-NOPB/271162	8,75 \$	1		8,75\$	\$
2073-05-30-D-	CABLE						
0030-A-4-06-4-	FFC/FPC 30 pin						1,98
T-ND	0.5mm	https://www.digikey.ca/en/products/detail/gct/05-30-D-0030-A-4-06-4-T/21266133	1,98\$	1		1,98\$	\$
		https://cad.onshape.com/docu-					
	boitier impir-	ments/03c94472e16741a177019661/w/f4f8831b2ce90ca943e7f51e/e/c7fe7dde4c521339c3673f					1,00
boitier	mer en 3D	<u>8e</u>	1,00\$	1		1,00\$	\$
	Les pieces dis-					10,31	10,3
Pieces discrètes	crètes	Lien dans la page "Pieces discrètes"				\$	1\$

	312,6	42,5
Sous-total	1\$	6\$
	46,89	6,38
Taxes	\$	\$
	359,5	48,9
Grand Total	0\$	4\$

N			Prix		
Nom et numéro			uni-	Quan-	
de la pièce	Description	Lien Web chez le fournisseur	taire	tité	Total
	100 μF 50 V Alu-				
	minum Electro-				
	lytic Capacitors				
	Radial, Can - SMD				
CAP ALUM 100UF 20%	500mOhm @				
50V SMD / EEE-	100kHz 10000 Hrs	https://www.digikey.ca/en/products/detail/panasonic-electronic-components/EEE-			
FH1H101L	@ 105°C	FH1H101L/20372560?s=N4IgTCBcDalKIIGIAkCMaAMqAyIC6AvkA	1,63	3	4,89 \$
	CAP ALUM 68UF	https://www.digikey.ca/en/products/detail/panasonic-electronic-components/EEE-	ĺ		,
EEE-FN1H680XP	20% 50V SMD	FN1H680XP/11656970	1,03	1	1,03 \$
	Flex Connector,	<del></del>	ĺ		, ,
	0.50mm Pitch,				
	Height 2.00mm,				
	Right angle, Slider				
	type, ZIF, Upper				
	contact, 30 posi-				
	tion , Without				
F32Q-1A7H1-11030	MYLAR	https://www.digikey.ca/en/products/detail/amphenol-cs-fci/F32Q-1A7H1-11030/11564712	1,38	1	1,38 \$
	Chip Capacitor,				
	10 nF, +/- 10%, 50				
	V, -55 to 125				
	degC, 0603 (1608				
condensateur 10 nF /	Metric), RoHS,	https://www.mouser.ca/ProductDetail/KE-			
80-C0603C154Z3V	Tape and Reel	MET/C0603C154Z3VACTU?qs=dlXU2iuYu4SgHNv%2Fd0eG3Q%3D%3D	0,41	1	0,41\$
	Automotive Cera-				
	mic Capacitor,				
	0805, 100nF,				
condensateur 100 nF /	10%, X7R, 15%,	https://www.digikey.ca/en/products/detail/samsung-electro-me-			
CL21B104KCFNNNE	100V	chanics/CL21B104KCFNNNE/5961324	0,15	2	0,30 \$
	CAP CER 100PF				
condensateur 100pF /	50V COG/NPO				
C0805C101J5GAC7800	0805	https://www.digikey.ca/en/products/detail/kemet/C0805C101J5GAC7800/411121	0,15	2	0,30 \$
LED verte SMD / LG	LED GREEN CLEAR				
R971-KN-1-0-20-R18	0805 SMD	https://www.digikey.ca/en/products/detail/ams-osram-usa-inc/LG-R971-KN-1-0-20-R18/1227925	0,42	1	0,42 \$

	!	https://www.digikey.ca/en/products/detail/onsemi/SS14FL/5305065?0=%2Frectifiers%2Fsingle-		ı	
	·	diodes%2Fsod-123f&s=N4IgjCBcpgbFoDGUBmBDANgZwKYBoQA3AOygBcAnAV3xAHsoBtEAFgAY-		ı	
	!	WAOAZgCYQAugQAOZKCADKIAJ-		ı	
	DIODE SCHOTTKY	bEA5iAC%2BBAKwB2NghDJI6bLQaRm7NtzWdBIsZEkz5SggE4wLLTr24Ch5mDCO1KppCIKLiUhSyCsog-		ı	
SS14FL	40V 1A SOD123F	vGxqENDaqJie9EysbAAEAGqWIdYgAKrE0mQA8igAsjhoWFQUOErR-EaSEi4AYgAygopAA	0,38	1	0,38\$
	Chip Resistor, 1				
	KOhm, +/- 1%,			ı	
	125 mW, -55 to			ı	
résistence 1K /	155 degC, 0805			ı	
RC0805FR-071KL	(2012 Metric)	https://www.digikey.ca/en/products/detail/yageo/RC0805FR-071KL/727444	0,15	_1	0,15 \$
	Inductor Power				
	Unshielded Wire-			ı	
	wound 47uH 20%			ı	
Bobine 47uH /	100KHz 1.8A			ı	
NPI31W470MTRF	0.140hm DCR T/R	https://www.arrow.com/en/products/npi31w470mtrf/nic-components	0,45	1	0,45 \$
résistence 270 hom	1				
SMD / RC0805JR-	RES 270 OHM 5%			ı	
07270RL	1/8W 0805	https://www.digikey.ca/en/products/detail/yageo/RC0805JR-07270RL/728291	0,15	_1	0,15 \$
résistence 120 hom	'				
SMD / RC0805JR-	RES 120 OHM 5%			ı	
07120RL	1/8W 0805	https://www.digikey.ca/en/products/detail/yageo/RC0805JR-07120RL/728247	0,15	1	0,15 \$
résistence 10 hom	1				
SMD/	RES 10 OHM 5%			ı	
RMCF0805JG10R0	1/8W 0805	https://www.digikey.ca/en/products/detail/stackpole-electronics-inc/RMCF0805JG10R0/1711843	0,15	2	0,30\$

Sous-	
total	10,31\$
Taxes	1,55 \$
Grand	
Total	11,86 \$

## 8 Modifications et améliorations

- 1) Il serait préférable de sceller le boitier pour ne pas avoir aucune entrée d'eau. Peut-être utiliser une gaine en caoutchouc qui se colle sur le devant du boitier pour qu'il y aille cet aspect de sceller.
- 2) Il faudrait avoir un plus petit boitier, car il est très épais à l'arrière. Peut-être, le réduire de 3 ou 4 centimètres.
- 3) Utiliser un autre connecteur que ATM13-4P parce qu'il est trop gros. Peut-être utiliser un connecteur fait en long donc les pins une par-dessus l'autre.

# 9 Annexe

# 9.1 Annexe 1 : Schémas électriques

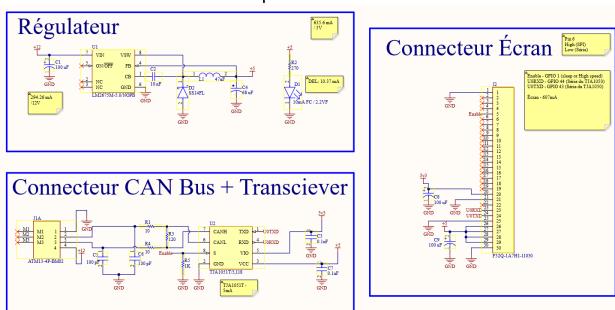


Figure 9: Schémas électriques complets