

Tarea PSP01: GESTIÓN DE PROCESOS 1

Felix Caballero Peña



Índice

Tarea PSP01: GESTIÓN DE PROCESOS 1	1
1. Creación archivos .jar	3
2. Adjunto a carpeta proyecto	3
3. Acceso a cmd	3
4. Prueba independiente v encadenada	4

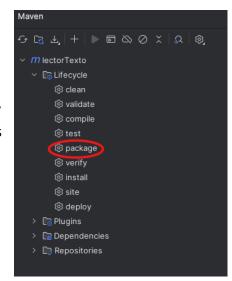




Documento explicativo:

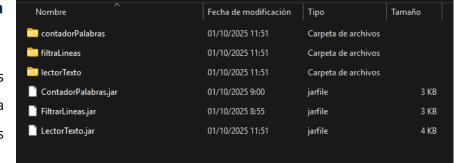
1. Creación archivos .jar

Una vez realizado los proyectos maven, compilar todos los proyectos para que genere los archivos -jar.



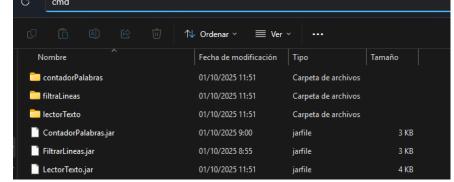
2. Adjunto a carpeta proyecto

Una vez obtenidos todos los archivos -jar los adjuntaremos a una carpeta junto a los proyectos anteriormente creados:



3. Acceso a cmd

Para acceder a la cmd en nuestra carpeta, escribiremos en la búsqueda de nuestra ruta -cmd-







4. Prueba independiente y encadenada

Primera ejecución

java -jar Aleatorio.jar

Genera 40 números aleatorios entre 0 y 100 y los imprime en la salida estándar (pantalla).

Segunda ejecución con tubería

java -jar Aleatorio.jar | java -jar ordenarNumeros.jar

Aleatorio.jar genera los números aleatorios, en lugar de mostrarlos solo en la pantalla, los "pasa" como entrada al programa ordenarNumeros.jar. Este recibe esos números por su entrada estándar, los ordena y muestra el resultado en la pantalla.

```
Microsoft Windows [Versión 10.8.26100.6584]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Usuario\Documents\Actividad tema 3>java -jar Aleatorio.jar 10 45 0 54 95 85 0 37 70 36 72 28 7 61 45 37 91 4 71 77 96 74 30 95 96 100 0 65 58 22 20 41 35 21 56 71 85 93 99 12

C:\Users\Usuario\Documents\Actividad tema 3>java -jar Aleatorio.jar | java -jar ordenarNumeros.jar 0 4 6 7 9 9 19 27 29 32 34 38 38 40 42 42 43 43 47 48 51 51 52 55 55 56 58 61 62 65 66 78 82 85 86 90 94 94 95 98

C:\Users\Usuario\Documents\Actividad tema 3>java -jar Aleatorio.jar | java -jar ordenarNumeros.jar 0 4 6 7 9 9 19 27 29 32 34 38 38 40 42 43 43 47 48 51 51 52 55 55 56 58 61 62 65 66 78 82 85 86 90 94 94 95 98

C:\Users\Usuario\Documents\Actividad tema 3>java -jar Aleatorio.jar | java -jar ordenarNumeros.jar 0 4 6 7 9 9 19 27 29 32 34 38 38 40 42 42 43 43 47 48 51 51 52 55 55 56 58 61 62 65 66 78 82 85 86 90 94 94 95 98
```

