

Tarea PSP01: GESTIÓN DE PROCESOS 1

Felix Caballero Peña



Índice

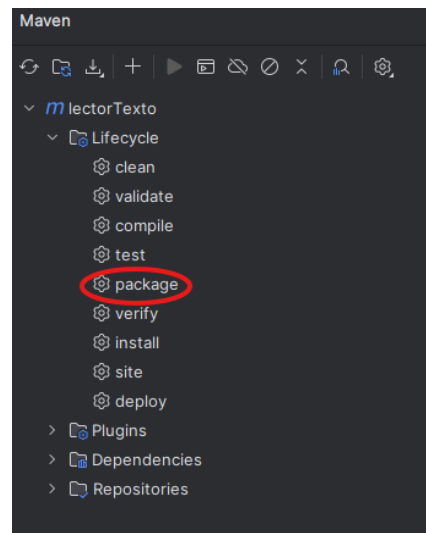
Tarea PSP01: GESTIÓN DE PROCESOS 1	1
1. Creación archivos .jar	2
2. Adjunto a carpeta proyecto	3
3. Acceso a cmd	3
4. Prueba independiente	3
5. Pruebas encadenadas	4



Documento explicativo:

1. Creación archivos .jar

Una vez realizado los proyectos maven, compilar todos los proyectos para que genere los archivos **-jar**.



2. Adjunto a carpeta proyecto

Una vez obtenidos todos los archivos -jar los adjuntaremos a una carpeta junto a los proyectos anteriormente creados:

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
contadorPalabras	01/10/2025 11:51	Carpeta de archivos	
filtraLineas	01/10/2025 11:51	Carpeta de archivos	
lectorTexto	01/10/2025 11:51	Carpeta de archivos	
ContadorPalabras.jar	01/10/2025 9:00	jarfile	3 KB
FiltrarLineas.jar	01/10/2025 8:55	jarfile	3 KB
LectorTexto.jar	01/10/2025 11:51	jarfile	4 KB

3. Acceso a cmd

Para acceder a la cmd en nuestra carpeta, escribiremos en la búsqueda de nuestra ruta -cmd-

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
contadorPalabras	01/10/2025 11:51	Carpeta de archivos	
filtraLineas	01/10/2025 11:51	Carpeta de archivos	
lectorTexto	01/10/2025 11:51	Carpeta de archivos	
ContadorPalabras.jar	01/10/2025 9:00	jarfile	3 KB
FiltrarLineas.jar	01/10/2025 8:55	jarfile	3 KB
LectorTexto.jar	01/10/2025 11:51	jarfile	4 KB



4. Prueba independiente

En nuestra prueba independiente probaremos nuestra primera aplicación java-lectorTexto, para esto escribiremos el cmd **-java -jar lectorTexto.jar**

El resultado de esta prueba mostrara el texto creado, en este caso el de entrada.txt

```
C:\Users\Usuario\Desktop\Actividad2>java -jar lectorTexto.jar
hola
NOTA: Tarea individual.

En esta práctica se pretende que el alumnado adquiera experiencia en la creación y ejecución de aplicaciones que interactúan mediante entrada y salida estándar, uno de los conceptos fundamentales en la asignatura de PSP. El ejercicio combina aspectos básicos de la programación en Java (generación de números, ordenación y documentación del código) con el uso de procesos y tuberías en el sistema operativo, lo que permite entender cómo diferentes programas pueden comunicarse entre sí.

A lo largo de las tres partes de la tarea, se pondrán en práctica las siguientes competencias:

Implementar programas que lean y escriban datos desde la consola.

Generar y manipular información de forma automática (números aleatorios).

Documentar adecuadamente el código mediante comentarios y Javadoc.

Utilizar el operador de tubería (|) para enlazar la salida de un programa con la entrada de otro, reforzando la idea de procesos encadenados.

Elaborar un pequeño manual de uso con capturas y ejemplos de pruebas, desarrollando también la capacidad de explicar el funcionamiento de los programas.

Con esta práctica no solo se evaluará la corrección técnica de las aplicaciones, sino también la calidad de la documentación y la claridad con la que se presenta el proceso de pruebas. De este modo, el alumnado trabajará de manera integral en el desarrollo, la verificación y la presentación de soluciones software.
```



5. Pruebas encadenadas

Haremos 3 pruebas encadenadas:

- Leer el archivo entrada.txt con la función de filtrar líneas. Esto nos mostrara el texto eliminando las líneas de texto que tengan menos de 20 caracteres, en este caso solo eliminara la primera línea de texto ("hola").

-java -jar lectorTexto.jar | java -jar filtraLineas.jar

```
C:\Users\Usuario\Desktop\Actividad2>java -jar lectorTexto.jar | java -jar filtraLineas.jar
NOTA: Tarea individual.
En esta práctica se pretende que el alumnado adquiera experiencia en la creación y ejecución de aplicaciones que interactúan mediante entrada y salida estándar, uno de los conceptos fundamentales en la asignatura de PSP. El ejercicio combina aspectos básicos de la programación en Java (generación de números, ordenación y documentación del código) con el uso de procesos y tuberías en el sistema operativo, lo que permite entender cómo diferentes programas pueden comunicarse entre sí.
A lo largo de las tres partes de la tarea, se pondrán en práctica las siguientes competencias:
Implementar programas que lean y escriban datos desde la consola.
Generar y manipular información de forma automática (números aleatorios).
Documentar adecuadamente el código mediante comentarios y Javadoc.
Utilizar el operador de tubería (|) para enlazar la salida de un programa con la entrada de otro, reforzando la idea de procesos encadenados.
Elaborar un pequeño manual de uso con capturas y ejemplos de pruebas, desarrollando también la capacidad de explicar el funcionamiento de los programas.
Con esta práctica no solo se evaluará la corrección técnica de las aplicaciones, sino también la calidad de la documentación y la claridad con la que se presenta el proceso de pruebas. De este modo, el alumnado trabajará de manera integral en el desarrollo, la verificación y la presentación de soluciones software.
```

- La segunda prueba encadenada consiste en mostrar como salida el número total de palabras del archivo entrada.txt. Para ello:

java -jar lectorTexto.jar | java -jar contadorPalabras.jar

```
C:\Users\Usuario\Desktop\Actividad2>java -jar lectorTexto.jar | java -jar contadorPalabras.jar
Número total de palabras: 221
```

- La tercera prueba será mostrando el número total de palabras, filtrando con la segunda aplicación, sin contar con las líneas que tengan menos caracteres, por lo tanto simplemente nos tendrá que mostrar un carácter menos (220)

```
C:\Users\Usuario\Desktop\Actividad2>java -jar lectorTexto.jar | java -jar filtraLineas.jar | java -jar contadorPalabras.jar
Número total de palabras: 220
```