**6 - Tipos de luces (Directional, Point, Spot, Rect)**

**Directional Light**

Las luces direccionales simulan la luz del sol y emiten rayos paralelos en una dirección específica.

Usos: Iluminación de exteriores y escenas grandes.

Ventajas: Iluminación uniforme y consistente.

Desventajas: No adecuada para iluminación de áreas pequeñas o interiores.

Ejemplo práctico: Usar una luz direccional para iluminar un paisaje extenso.

**Point Light**

Las luces puntuales emiten luz en todas las direcciones desde un punto específico.

Usos: Iluminación de interiores y áreas pequeñas.

Ventajas: Fácil de colocar y ajustar.

Desventajas: La intensidad de la luz disminuye con la distancia.

Ejemplo práctico: Colocar una luz puntual en una lámpara de mesa.

**Spot Light**

Las luces spot emiten un cono de luz en una dirección específica.

Usos: Iluminación de áreas específicas y creación de efectos dramáticos.

Ventajas: Control preciso sobre la dirección y el ángulo de la luz.

Desventajas: Puede crear sombras duras y contrastes fuertes.

Ejemplo práctico: Usar una luz spot para iluminar un objeto en un escenario.

**Rect Light**

Las luces rectangulares emiten luz desde una superficie rectangular.

Usos: Iluminación de áreas grandes y creación de efectos suaves.

Ventajas: Iluminación suave y difusa.

Desventajas: Requiere más recursos de renderizado.

Ejemplo práctico: Usar una luz rectangular para iluminar un estudio fotográfico.