# 🕹️ Atajos adicionales – Unreal Engine 5

Ejemplos complementarios para los apuntes del curso – CIFO L’Hospitalet

## 🌐 Vista del Viewport

|  |  |
| --- | --- |
| Acción | Atajo |
| Alternar visibilidad de íconos | G |
| Activar/desactivar grid | Ctrl + G |
| Vista frontal | Alt + 1 |
| Vista superior | Alt + 2 |
| Vista izquierda | Alt + 3 |
| Vista en perspectiva | Alt + 4 |

## 📁 Navegación en Content Browser

|  |  |
| --- | --- |
| Acción | Atajo |
| Mostrar/Ocultar Content Browser | Ctrl + barra espaciadora |
| Duplicar activo | Ctrl + W |
| Renombrar activo | F2 |
| Eliminar activo | Supr |
| Mover activo a una carpeta | Arrastrar y soltar |

## 🔷 Uso de Blueprints

|  |  |
| --- | --- |
| Acción | Atajo |
| Compilar Blueprint | Ctrl + Shift + B |
| Buscar nodos | Ctrl + F |
| Agregar nodo | Botón derecho del ratón |
| Conectar nodos | Arrastrar desde pin |
| Desconectar nodo | Alt + clic en conexión |

## 🎥 Controles de Secuencias Cinemáticas

|  |  |
| --- | --- |
| Acción | Atajo |
| Abrir Sequencer | Ctrl + Shift + S |
| Agregar cámara | Clic derecho en pista + Add Camera |
| Reproducir secuencia | Espacio |
| Agregar fotograma clave | S |
| Ir al fotograma anterior/siguiente | Flechas izquierda/derecha |