🎨 ¿Qué es el Post Process en Unreal Engine?

Curso CIFO L’Hospitalet – Apuntes sobre Post Process

# 📘 Definición general

El Post Process (o Postprocesado) es una técnica en Unreal Engine que permite aplicar efectos visuales a la escena después de que ha sido renderizada. Estos efectos se usan para mejorar la estética del juego, modificar el ambiente o simular condiciones específicas como una cámara o visión alterada.

# ✨ Efectos comunes del Post Process

* - Bloom: Hace que las luces brillantes tengan un resplandor suave.
* - Depth of Field (Profundidad de campo): Desenfoca objetos fuera del foco.
* - Ambient Occlusion: Simula sombras suaves en esquinas y bordes.
* - Color Grading: Cambia el tono, saturación y contraste de la imagen.
* - Vignette: Oscurece los bordes de la pantalla para enfocar la vista al centro.
* - Motion Blur: Añade desenfoque al movimiento rápido.
* - Film Grain: Simula grano de película antigua.

# 🛠 ¿Cómo se aplica en Unreal?

1. Ir al panel 'Place Actors' y buscar 'Post Process Volume'.  
2. Arrastrar el volumen a la escena.  
3. Activar la opción 'Infinite Extent (Unbound)' para que afecte toda la escena.  
4. Configurar los efectos deseados desde el panel de detalles.

# 📌 ¿Cuándo usar el Post Process?

Se usa para reforzar la narrativa visual, ambientar la escena o simular diferentes condiciones (visión nocturna, borrachera, cámara de seguridad, etc.). Es una herramienta potente para dar personalidad al juego.