

2.1. Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT



En esta pauta encontrarás una serie de preguntas que te ayudarán a reflexionar sobre el proyecto APT que comenzaste en el curso anterior, sobre sus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales. Se sugiere que tengas como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el **proceso de portafolio (APP)**. En el caso que **aún no esté definido**, te invitamos a responder desde la pregunta 2 a la 5, con el fin de orientar la búsqueda. En este proceso es fundamental informar al docente de esa situación para que les entregue todas herramientas de orientaciones disponibles. **Esta pauta debe ser respondida en forma individual.**

1. Piensa en el proyecto que desarrollarán en APT y responde a las siguientes preguntas:

- Los Proyectos APT que ya habían diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿Requieren un ajuste? ¿Cuál?
- Respecto la modalidad de **trabajo grupal** de esta asignatura, ¿Tienes claridad de quienes conforman tu equipo, sus roles y la forma de trabajo colaborativo que adoptaran en esta asignatura?
- El proyecto que desarrollarán en esta asignatura, ¿consideran generar algún impacto social positivo en tu comunidad o entorno más cercano? ¿Cuál?

Los proyectos APT previos en los que trabajé se relacionan parcialmente con mis proyecciones actuales, especialmente aquellos que involucraban el desarrollo de software y la gestión de equipos. Sin embargo, dado que mi enfoque ha evolucionado hacia la gestión de equipos de desarrollo de videojuegos y proyectos más complejos.

Respecto al trabajo grupal de esta asignatura, tengo claro de las capacidades de nuestro equipo y lo que podemos lograr.

Nuestro proyecto creo que si generara un impacto social positivo, ya que está enfocado a la educación y en pos de esta misma.

Para responder las **preguntas 2,3,4 y 5**, se sugiere que tengas como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el **proceso de portafolio (APP)**, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura o certificado y la pauta de evaluación de éstas. **Informa a tu docente y solicita orientación.**

2. Si aún no hay ninguna idea de proyecto en concreto que desarrollar, piensa y responde las siguientes preguntas que te pueden orientar:

- ¿Qué área(s) de desempeño y competencias crees que debería abordar este Proyecto APT?
- ¿Qué tipo de proyecto crees que podría ayudarte más en tu desarrollo profesional?
- ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?

Si me gustaría abordar el desarrollo más tradicional, alejado de videojuegos, por lo que parte de nuestro proyecto estará fuertemente basado en una parte web y backend, que es lo que si me ayudaría a mi desarrollo profesional a futuro, pero claro sin dejar de lado mi esencia como desarrollador de videojuegos.

3. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde:

- ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?

Las asignaturas que más me gustaron fueron las enfocadas en desarrollo, por lo que programación de base de datos, programación mobile, me hicieron sentir que valía la pena estudiar y que aportaban a mi portafolio.

4. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde:

- ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?
- Sumado a lo anterior, ¿Hay alguna competencia que hayas desarrollado en algún pasatiempo, voluntariado, deporte u otra actividad extracurricular que quieras destacar?

Mi fortaleza más fuerte es el desarrollo orientado a desktop, es lo que más tiempo llevo desarrollando, sin embargo, mi parte front-end, es mi parte más débil.

Quiero destacar mi trabajo como dev de videojuegos, que aportó mucho a mi formación como informático.

5. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas:

- ¿Qué tipo de trabajo te gustaría hacer cuando egreses de tu carrera?
- ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?
- ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interesen más?
- ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?

Me gustaría trabajar gestionando proyectos y dirigiendo equipos informáticos, pero claro, también desarrollando. Mi vocación está claramente ligada al desarrollo.

Dentro de 5 años más, me gustaría ser el líder de proyecto de alguna empresa importante.

Mis principales competencias, son la programación, la planeación en el desarrollo, mi capacidad de abstraer e imaginar sistemas complejos y poder plasmarlos y dirigirlos en un equipo.

