



# Reporte de avance de proyecto

Monedaventura - juego de educación  
financiera para niños

Organización: BITNOVA  
Período: 20/08/2025 al 30/11/2025



## Integrantes:

- Tyhara Mujica
- Kevin Ortega
- Alberto Lefio

# Agenda

- 01 Estado de compromisos del período anterior
- 02 Indicadores y Proyecciones
- 03 Causas de desviación y acciones correctivas
- 04 Logros del período
- 05 Estado actual de incidentes
- 06 Estado actual de riesgos
- 07 Estado actual de solicitudes de cambios
- 08 Logros planificados para el próximo período
- 09 Compromisos para el próximo período

# Estado de compromisos del período anterior

Compromiso / Pendiente / Actividad	Responsable	Fecha Compromiso	Descripción del Estado
Completar prototipos finales en Figma y documentos	Tyhara Mujica – Diseñadora UI/UX – Frontend	22/10/2025	Pendiente
Integración del sistema de logros	Alberto Lefio – Líder de Proyecto – Backend	23/11/2025	Pendiente
Ejecución de pruebas del MVP	Kevin Ortega – Analista/Tester	24/11/2025	Pendiente

# Indicadores y proyecciones

Indicador	Valor esperado	Valor actual	Proyección próxima semana	Observaciones
Avance del MVP	80%	75%	90%	Retraso backend.
Pruebas completadas	10	12	15	Retroalimentación positiva.
Niveles desarrollados	2	2	3	Nivel 3 inicia siguiente sprint.
Bugs resueltos	10	8	12	En revisión continua.

# Indicadores y proyecciones

Indicador	Valor esperado	Valor actual	Proyección próxima semana	Observaciones
Avance del MVP	80%	75%	90%	Retraso backend.
Pruebas completadas	10	12	15	Retroalimentación positiva.
Niveles desarrollados	2	2	3	Nivel 3 inicia siguiente sprint.
Bugs resueltos	10	8	12	En revisión continua.

# Causas de desviación y acciones correctivas

Desviación detectada	Causa	Impacto	Acción correctiva	Responsable
Retraso en sistema de logros	Error en levantar el proyecto	Retraso en la aplicación	Ajustar lógica + pruebas unitarias	Kevin Ortega
Retraso en documentación	Falta de información a la aplicación	Poca variedad en feedback	Agregando mas horas a la documentación durante la semana	Tyhara Mujica



# Logros del período

## Logro alcanzado

- 1- Pantallas de interfaz finalizadas
- 2- Corrección de 8 bugs críticos
- 3- Integración parcial del backend

## Descripción

- Diseño completo de menú, mapa y niveles
- Pruebas funcionales y de interfaz
- Sistema de logros conectado a BD

## Responsable

Tyhara Mujica

Kevin Ortega

Alberto Lefio

# Estado actual de incidentes

Incidente	Fecha detección	Prioridad	Estado	Responsable	Comentarios
Retraso documentacion	21/10/2025	Alta	Cerrado	Tyhara Mujica	Modificación del proyecto
Base de datos	22/10/2025	Media	Pendiente	Alberto Lefio	Requiere ajustes en BD
Colocar los colores asignados a la aplicacion	22/10/2025	Alta	Cerrado	Keevin Ortega	Se ajustó middleware

# Estado actual de riesgos

Riesgo	Probabilidad	Impacto	Mitigación	Responsable
Demoras en diseño gráfico	Alta	Alta	Simplificar detalles visuales si es necesario	Tyhara Mujica
Falta de usuarios para pruebas reales	Baja	Media	Simular usuarios + guía docente	Kevin Ortega
Atraso acumulado backend	Alta	Alta	Priorizar tareas críticas	Alberto Lefio

# \*Estado actual de solicitudes de cambio

Solicitud de cambio	Solicitado por	Fecha	Estado	Comentario
Nuevo nivel de dificultad	Docente guía	22/10/2025	En análisis	Requiere estimar horas
Mayor contraste en botones	Equipo	23/10/2025	Aprobado	Cambiado en UI

# \* \* Logros planificados para el próximo período \*

Logro esperado	Descripción	Responsable
Terminar sistema de logros	Completar lógica + pruebas	Alberto Lefio
Desarrollar niveles	Diseño + interfaz + mecánicas	Tyhara Mujica
Pruebas integrales del MVP	Flujo completo del juego	Kevin Ortega

# Compromisos para el próximo período

Compromiso	Responsable	Fecha límite	Estado inicial
Optimizar interfaz UI final	Tyhara Mujica	29/10/2025	Cerrado
Reparar módulo de monedas	Alberto Lefio	29/10/2025	Pendiente
Informe de pruebas Sprint	Kevin Ortega	29/10/2025	Pendiente