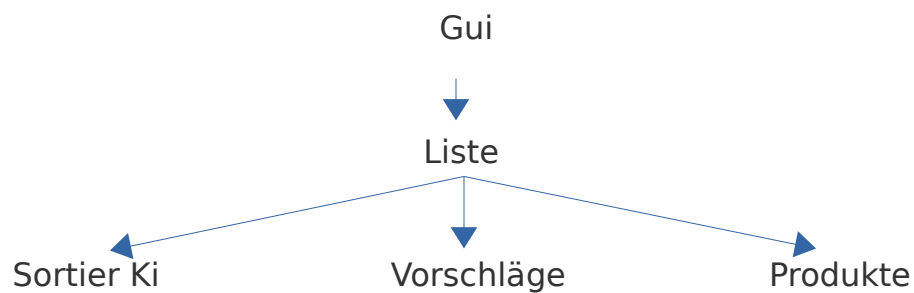


## Ziele:

1. Einkaufsliste (Gui, Verschiedene Ein- und Ausgabe Möglichkeiten)
2. Einkaufsliste die sich sortiert (Datenbank, Kategorisierung, Sortierung)
3. Ki die Voraussagen trifft (anhand der Zeit, Menge, Rhythmus)

## Aufbau:



## Details:

1. Benni (Flutter)
  - I. Ausgabe:
    - a) Methode Println
      - schreibt strings
  - II. Eingabe
2. Felix (Python)
  - I. Ausgabe
  - II. Eingabe
3. Bernhard, Jeremias (Python)
  - I. Ausgabe
  - II. Eingabe