

PRACTICA 1

1. Seleccione el proceso que no corresponde a los Procesos principales del ciclo de vida de ISO/IEC 12207

Seleccione una:

- a. Mantenimiento
- b. Validación**
- c. Operación
- d. Adquisición

2. Seleccione la alternativa que no corresponde a las responsabilidades del Equipo Scrum

Seleccione una:

- a. Actualiza el plan de lanzamiento y el Backlog Priorizado del Producto**
- b. Estima las historias de los usuarios
- c. Desarrolla una lista de tareas con base en las historias de usuario y dependencias acordadas
- d. Estima el esfuerzo de las tareas identificadas y, de ser necesario, actualiza la lista de tareas

3. Tiene la finalidad de descubrir errores que resulten de interacciones no anticipadas entre componentes y problemas de interfaz de componente, así como de mostrar que el sistema cubre sus requerimientos funcionales y no funcionales, y poner a prueba las propiedades emergentes del sistema.

Seleccione una:

- a. Prueba de desarrollo
- b. Pruebas de aceptación
- c. Especificación de componentes
- d. Pruebas del sistema**

4. ¿Cuál de las siguientes opciones NO se identifica en una reunión de visión del proyecto?

Seleccione una:

- a. La identificación de los beneficios del negocio
- b. Los datos históricos para justificar el proyecto**
- c. Los requerimientos del negocio del proyecto
- d. Las expectativas de los socios

5. Seleccione la alternativa que no es parte de los principios de manifiesto ágil

Seleccione una:

- a. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
- b. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es a través de los medios digitales
- c. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
- d. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

Retroalimentación

6.¿Cuál NO es una de las ventajas principales del uso de Scrum en cualquier proyecto?

Seleccione una:

- a. Ritmo sostenible
- b. Adaptabilidad
- c. Escalabilidad
- d. Transparencia

7.Cualquier organización que imponga el uso de la norma ISO/IEC 12207 es responsable de especificar:

Seleccione una:

- a. Ciclo de Vida – Fases - Procesos
- b. Fases – Actividades - Tareas
- c. Fases – Procesos - Actividades
- d. Procesos – Actividades - Tareas

8.Seleccione la alternativa que forma parte de los valores del manifiesto ágil

Seleccione una:

- a. Respuesta ante el cambio sobre seguir un cronograma
- b. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- c. Software funcionando sobre procesos y herramientas
- d. Individuos e interacciones sobre documentación extensiva

9.Es el proceso de derivar los requerimientos del sistema mediante observación de los sistemas existentes, discusiones con los usuarios y proveedores potenciales

Seleccione una:

- a. Modificación de requerimientos
- b. Obtención y análisis de requerimientos
- c. Validación de requerimientos
- d. Especificación de requerimientos

10. Seleccione la alternativa que no corresponde al Servicio que brinda el scrum Master al equipo de desarrollo

Seleccione una:

- a. Ayudar al Equipo de Desarrollo a crear productos de alto valor
- b. Facilitar los eventos de Scrum según se requiera o necesite
- c. Ayudar al equipo de Desarrollo a entender la necesidad de contar con elementos del product backlog claros y consisos
- d. Eliminar impedimentos para el progreso del Equipo de Desarrollo

PRACTICA 1

1. Cualquier organización que imponga el uso de la norma ISO/IEC 12207 es responsable de especificar:

Seleccione una:

- a. Procesos – Actividades - Tareas
- b. Fases – Procesos - Actividades
- c. Ciclo de Vida – Fases - Procesos
- d. Fases – Actividades - Tareas

2. Seleccione la alternativa que no corresponde a las responsabilidades del Equipo Scrum

Seleccione una:

- a. Estima el esfuerzo de las tareas identificadas y, de ser necesario, actualiza la lista de tareas
- b. Desarrolla una lista de tareas con base en las historias de usuario y dependencias acordadas
- c. Actualiza el plan de lanzamiento y el Backlog Priorizado del Producto
- d. Estima las historias de los usuarios

3. Seleccione la alternativa que no corresponde al Servicio que brinda el scrum Master al equipo de desarrollo

Seleccione una:

- a. Ayudar al Equipo de Desarrollo a crear productos de alto valor
 - b. Facilitar los eventos de Scrum según se requiera o necesite
 - c. Ayudar al equipo de Desarrollo a entender la necesidad de contar con elementos del product backlog claros y consisos
 - d. Eliminar impedimentos para el progreso del Equipo de Desarrollo
4. Seleccione la alternativa que forma parte de los valores del manifiesto ágil

Seleccione una:

- a. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- b. Software funcionando sobre procesos y herramientas
- c. Individuos e interacciones sobre documentación extensiva
- d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un cronograma

5. ¿Cuál de las siguientes opciones NO se identifica en una reunión de visión del proyecto?

Seleccione una:

- a. Los datos históricos para justificar el proyecto
- b. Los requerimientos del negocio del proyecto
- c. Las expectativas de los socios
- d. La identificación de los beneficios del negocio

6. Es el proceso de derivar los requerimientos del sistema mediante observación de los sistemas existentes, discusiones con los usuarios y proveedores potenciales

Seleccione una:

- a. Obtención y análisis de requerimientos
- b. Especificación de requerimientos
- c. Modificación de requerimientos
- d. Validación de requerimientos

7. Seleccione el proceso que no corresponde a los Procesos principales del ciclo de vida de ISO/IEC 12207

Seleccione una:

- a. Validación
- b. Mantenimiento
- c. Operación
- d. Adquisición

8. ¿Cuál NO es una de las ventajas principales del uso de Scrum en cualquier proyecto?

Seleccione una:

- a. Transparencia
- b. Escalabilidad
- c. Adaptabilidad
- d. Ritmo sostenible

9. Tiene la finalidad de descubrir errores que resulten de interacciones no anticipadas entre componentes y problemas de interfaz de componente, así como de mostrar que el sistema cubre sus requerimientos funcionales y no funcionales, y poner a prueba las propiedades emergentes del sistema.

Seleccione una:

- a. Especificación de componentes
- b. Pruebas del sistema
- c. Pruebas de aceptación
- d. Prueba de desarrollo

10. Seleccione la alternativa que no es parte de los principios de manifiesto ágil

Seleccione una:

a. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.

b. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es a través de los medios digitales

c. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.

d. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

2DA PRACTICA

Las soluciones "spike" en XP se utilizan cuando:
Seleccione una:

- a. Ambas son correctas
- b. Aparecen problemas técnicos
- c. Es difícil estimar historias de usuario
- d. Ninguna

En Scrum, la gestión de calidad se facilita mediante tres actividades interrelacionadas, EXCEPTO:

Seleccione una:

- a. Control de calidad
- b. Planificación de calidad
- c. Verificar la calidad
- d. Garantía de calidad

El control del proceso empírico se da en base a las siguientes tres ideas principales:

Seleccione una:

- a. Transparencia, inspección y adaptación
- b. Adaptación, cambios y calidad
- c. Transparencia, cambios y adaptación
- d. Escalabilidad, inspección y riesgos

Las solicitudes de cambio para el proyecto se discuten y aprueban durante los siguientes procesos, excepto:

Seleccione una:

- a. Crear el Backlog Priorizado del Producto
- b. Refinar el Backlog Priorizado del Producto.
- c. Desarrollar épica(s)
- d. Demostrar y validar el sprint

¿Cuál NO es un rasgo del liderazgo servicial:

Seleccione una:

- a. Conceptualización
- b. Persuasión
- c. Prospectiva
- d. Transparencia

Seleccione la alternativa que es una salida para realizar el Daily Standup dentro de la fase de implementación del Scrum

Seleccione una:

- a. Scrumboard

- b. Impediment Log
- c. Riesgos mitigados**
- d. Sprint Burndown Chart

Seleccione el proceso de Scrum que no tiene correlación con el Ciclo de Deming

Seleccione una:

- a. Retrospectiva del sprint
- b. Crear entregables
- c. Crear el Sprint Backlog**
- d. Realizar Daily Standup

Es uno de los roles importantes del XP consiste en establecer el vínculo entre clientes y programadores, ayuda a que el equipo trabaje efectivamente creando las condiciones adecuadas.

Seleccione una:

- a. Encargado de seguimiento (Tracker)
- b. Encargado de pruebas (Tester)
- c. Entrenador (Coach)
- d. Gestor (Big boss)**

Seleccione la alternativa que no corresponde al rol o entidad encargada de la aprobación de cambios

Seleccione una:

- a. Stakeholders y Product Owner
- b. Scrum Master**
- c. Alta Gerencia
- d. Product Owner(s)

Usted se encuentra realizando el análisis de valor ganado del proyecto, entonces se encuentra en el siguiente proceso:

Seleccione una:

- a. Demostrar y validar el sprint**
- b. Crear el Backlog Priorizado del Producto
- c. Retrospectiva del sprint
- d. Crear entregables

seleccione la alternativa que no es una entrada para realizar la planificación del lanzamiento dentro de la fase de planificación y estimación del Scrum.

seleccione una:

- a. Métodos de priorización de historias del usuario
- b. Declaración de la visión del proyecto
- c. Criterios de aceptación
- d. Backlog priorizado del producto

3ERA PRACTICA

El control del proceso empírico se da en base a las siguientes tres ideas principales:

Seleccione una:

- a. Escalabilidad, inspección y riesgos
- b. Transparencia, cambios y adaptación**
- c. Adaptación, cambios y calidad
- d. Transparencia, inspección y adaptación

En Scrum, la gestión de calidad se facilita mediante tres actividades interrelacionadas, EXCEPTO:

Seleccione una:

- a. Garantía de calidad
- b. Verificar la calidad**
- c. Planificación de calidad
- d. Control de calidad

Seleccione la alternativa que no corresponde al rol o entidad encargada de la aprobación de cambios

Seleccione una:

- a. Stakeholders y Product Owner
- b. Scrum Master**
- c. Alta Gerencia
- d. Product Owner(s)

¿Con qué reunión inicia un sprint?

Seleccione una:

- a. Reunión de planificación del sprint**
- b. Reunión de retrospectiva del sprint
- c. Reunión de revisión del sprint
- d. Daily Standup

¿Cuál de los siguientes NO es verdadero respecto a implementar Scrum para proyectos grandes?

Seleccione una:

- a. Un Jefe Propietario del Producto es necesario para supervisar todos los proyectos.

- b. Las tareas pueden no ser interdependientes entre los equipos.
- c. Varios equipos son requeridos a trabajar de manera sincronizada.

d. Una lista Priorizada de Pendientes no es necesaria para dar seguimiento al progreso de todos los proyectos.

¿Cuál NO es una de las ventajas principales del uso de Scrum en cualquier proyecto?

Seleccione una:

- a. Transparencia
- b. Ritmo sostenible
- c. Adaptabilidad
- d. Escalabilidad

¿Cuál de los siguientes NO es una de las principales metas de un equipo de Scrum auto-organizados?

Seleccione una:

- a. Estimar historias de usuario y asignarse tareas a sí mismo durante el proceso de Crear el Sprint Backlog
- b. Aplicar y aprovechar su experiencia de ser un equipo inter-funcional para trabajar en las tareas
- c. Asegurar que el equipo funcione sin problemas y solicite la reasignación de miembros del equipo en caso de un conflicto
- d. Aclarar cualquier discrepancia o duda y estar abierto al aprendizaje de nuevas cosas

En un enfoque de Scrum. ¿Dónde se pueden encontrar las nuevas características, los cambios a las características existentes, las correcciones de errores, los cambios de infraestructura u otras actividades que un equipo debe realizar?

Seleccione una:

- a. Tablero Kanban
- b. Diagrama de Quemado hacia arriba
- c. Pila del producto
- d. Scrum diario

Seleccione las características del nivel de Reconocimiento de Teoría de jerarquía de necesidades de Maslow

Seleccione una:

- a. Reputación, reconocimiento y confianza en sí mismo
- b. Autoestima, aprobación y creatividad
- c. Realización plena del potencial, aceptación y pertenencia
- d. Autoestima, hacer lo que uno hace mejor y reputación

En Vega Desarrolladores el Equipo de Desarrollo se ha dado cuenta que los 15 minutos de la reunión diaria de Scrum le han quedado cortos, por lo tanto, luego de finalizar los 15 minutos quieren seguir discutiendo los puntos que quedaron sueltos para luego empezar a trabajar. Sin embargo, el nuevo Scrum Master ha dicho que solo se usan 15 minutos y nada más, así que al finalizar se tienen que poner a trabajar porque así lo dice la Guía Scrum 2017. En este sentido, según su conocimiento de la Guía Scrum 2017. ¿Cuál es la decisión correcta?

Seleccione una:

- a. El Scrum Master es quien más sabe sobre Scrum, así que se debe obedecer a lo que él dice.
- b. respetarse los 15 minutos y si no han podido conversar todo lo necesario pues mala suerte por ellos, porque la Guía dice 15 minutos y no más.
- c. Debe cambiarse los 15 minutos por un tiempo mayor o, en todo caso, no utilizar dicha caja de tiempo.
- d. El Equipo Scrum puede reunirse luego de terminado los 15 minutos para seguir discutiendo al respecto o tomar acción respecto a lo conversado en la reunión diaria de Scrum.

PRACTICA 2

El control del proceso empírico se da en base a las siguientes tres ideas principales:

Seleccione una:

- a. Escalabilidad, inspección y riesgos
- b. Transparencia, inspección y adaptación**
- c. Transparencia, cambios y adaptación
- d. Adaptación, cambios y calidad

Seleccione el proceso de Scrum que no tiene correlación con el Ciclo de Deming

Seleccione una:

- a. Realizar Daily Standup
- b. Crear entregables
- c. Retrospectiva del sprint
- d. Crear el Sprint Backlog**

Seleccione la alternativa que no es una herramienta para Crear el Backlog Priorizado del Producto dentro de la fase de inicio del Scrum

Seleccione una:

- a. Métodos de estimación de historias de usuario
- b. Técnicas de evaluación del riesgo
- c. Planificación de valor
- d. Reuniones de planificación del Sprint**

Si el presupuesto hasta la conclusión (BAC) planificado ha sido de \$175,000 y el día de hoy se ha determinado que el costo actual es \$75,000, el CPI del proyecto está en 0.7 y se espera que este CPI sea el mismo para el resto del proyecto, el porcentaje de completado el proyecto sería:

Seleccione una:

- a. 70%
- b. 60%
- c. 30%
- d. Ninguna de las anteriores

¿Cuál NO es una de las ventajas principales del uso de Scrum en cualquier proyecto?

Seleccione una:

- a. Escalabilidad
- b. Adaptabilidad
- c. Transparencia
- d. Ritmo sostenible

Usted se encuentra realizando el análisis de valor ganado del proyecto, entonces se encuentra en el siguiente proceso:

Seleccione una:

- a. Crear el Backlog Priorizado del Producto
- b. Crear entregables
- c. Retrospectiva del sprint
- d. Demostrar y validar el sprint

Seleccione la alternativa que no es considerado como una causa de la deuda técnica en la gestión de proyectos ágiles

Seleccione una:

- a. Documentación inadecuada

- b. Falta de coordinación entre los distintos miembros del equipo
- c. Evaluación incompleta
- d. Falta de Refinamiento del Backlog Priorizado del Producto

Durante una reunión de trabajo, varios compañeros de su área han discutido sobre las diferencias entre la revisión del Sprint y la Retrospectiva del Sprint. ¿Cuál de sus colegas está en lo cierto?

Seleccione una:

- a. La revisión del Sprint está centrada en el producto, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada a cómo se vivió el proceso.
- b. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en el producto.
- c. La revisión del Sprint está centrada en cómo se vivió el proceso, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada al producto.
- d. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en cómo se vivió el proceso.

¿Cuál NO es un rasgo del liderazgo servicial:

Seleccione una:

- a. Transparencia
- b. Conceptualización
- c. Prospectiva
- d. Persuasión

¿Cuál NO es una de las ventajas principales del uso de Scrum en cualquier proyecto?

Seleccione una:

- a. Adaptabilidad
- b. Transparencia
- c. Escalabilidad
- d. Ritmo sostenible

Las dimensiones básicas de trabajo en la colaboración son las siguientes:

Seleccione una:

- a. Conocimiento, Inspección y apropiación
- b. Conocimiento, apropiación y adaptación
- c. Adaptación, articulación y transparencia
- d. Apropiación, articulación y conocimiento

¿Qué opción No representa un beneficio de la colaboración en los proyectos Scrum?

Seleccione una:

- a. Garantizar la calidad centrada en el proceso
- b. Minimizar solicitudes de cambio
- c. Mitigar riesgos
- d. Practicar la mejora continua

¿Cuál de los siguientes enunciados describe mejor la Colaboración?

Seleccione una:

- a. Este principio se centra en las tres dimensiones básicas relacionadas al trabajo colaborativo: conocimiento, articulación y apropiación. También promueve la gestión de proyectos como un proceso compartido de creación de valor con equipos que trabajan e interactúan conjuntamente para ofrecer el mayor valor.

b. Este principio describe cómo el tiempo se considera una restricción limitante en Scrum y cómo este se utiliza para ayudar a manejar eficazmente la planificación y ejecución del proyecto. Los elementos con Time-box en Scrum incluyen sprints, Daily Standups, reuniones de planificación del sprint y reuniones de revisión del sprint.

c. Este principio destaca el enfoque de Scrum en la entrega del máximo valor de negocio, desde los inicios del proyecto hasta su conclusión.

d. Este principio se enfoca en los trabajadores de hoy en día, que entregan un valor considerablemente mayor cuando se auto-organizan, en vez de estar sujetos al estilo de comando y control de la gestión tradicional de proyectos.

Seleccione el proceso de Scrum que no tiene correlación con el Ciclo de Deming

Seleccione una:

a. Retrospectiva del sprint

b. Crear entregables

c. Crear el Sprint Backlog

d. Realizar Daily Standup

En un enfoque de Scrum. ¿Dónde se pueden encontrar las nuevas características, los cambios a las características existentes, las correcciones de errores, los cambios de infraestructura u otras actividades que un equipo debe realizar?

Seleccione una:

a. Pila del producto

b. Scrum diario

c. Diagrama de Quemado hacia arriba

d. Tablero Kanban

En Japan System, un nuevo desarrollador se ha unido a un equipo de Scrum existente. No obstante, él ha estado teniendo continuos conflictos con los miembros existentes y está haciendo el ambiente hostil. Por esta razón, se tiene pensado retirar a dicho desarrollador y no están seguros de quien tiene la responsabilidad de retirar a alguien del equipo. Tomando en cuenta lo anterior, marque la opción correcta.

Seleccione una:

- a. El Equipo Scrum es quien debe consensuar y consentir la decisión respecto a estos casos.
- b. El Dueño del Producto y el Scrum Master son responsables de retirar a una persona.
- c. CEO y el Scrum Master son responsables de ello, por ser los interesados principales.
- d. Solo con aprobación del CEO se puede eliminar una persona del equipo.

Durante una reunión de trabajo, varios compañeros de su área han discutido sobre las diferencias entre la revisión del Sprint y la Retrospectiva del Sprint. ¿Cuál de sus colegas esta en lo cierto?

Seleccione una:

- a. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en el producto.
- b. La revisión del Sprint está centrada en el producto, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada a cómo se vivió el proceso.
- c. La revisión del Sprint está centrada en cómo se vivió el proceso, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada al producto.
- d. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en cómo se vivió el proceso.

En la empresa Darwin Innovation ha surgido una discusión de ¿qué es ser ágil? Los Equipos Scrum declaran que ser ágiles es utilizar Scrum, por lo tanto, la agilidad está dada por los frameworks, metodología y prácticas que utilicen. Por otra parte, los equipos de proyectos tradicionales no están de acuerdo y afirman que no son las prácticas, metodologías y frameworks lo que te hacen ser ágil, sino los resultados que puedan obtener al adaptarte al cambio. Tomando en cuenta su conocimiento sobre la agilidad, elija la sentencia más adecuada:

Seleccione una:

- a. La agilidad es ser más veloz, así que quien lo sea será el más ágil.
- b. La agilidad está dada por el marco de trabajo, metodología y prácticas que utilices. Por ese motivo, quienes usan Scrum son más ágiles que otros.

c. Se puede ser ágil aun utilizando el XP. Especialmente si uno puede adaptarse al cambio.

d. La agilidad no está dada por ninguna metodología, marco de trabajo o práctica, sino por tu respuesta al cambio de forma exitosa en un entorno incierto y turbulento.

¿Cuál de los siguientes NO es verdadero respecto a implementar Scrum para proyectos grandes?

Seleccione una:

a. Las tareas pueden no ser interdependientes entre los equipos.

b. Un Jefe Propietario del Producto es necesario para supervisar todos los proyectos.

c. Una lista Priorizada de Pendientes no es necesaria para dar seguimiento al progreso de todos los proyectos.

d. Varios equipos son requeridos a trabajar de manera sincronizada.

En Vega Desarrolladores el Equipo de Desarrollo se ha dado cuenta que los 15 minutos de la reunión diaria de Scrum le han quedado cortos, por lo tanto, luego de finalizar los 15 minutos quieren seguir discutiendo los puntos que quedaron sueltos para luego empezar a trabajar. Sin embargo, el nuevo Scrum Master ha dicho que solo se usan 15 minutos y nada más, así que al finalizar se tienen que poner a trabajar porque así lo dice la Guía Scrum 2017. En este sentido, según su conocimiento de la Guía Scrum 2017. ¿Cuál es la decisión correcta?

Seleccione una:

a. El Equipo Scrum puede reunirse luego de terminado los 15 minutos para seguir discutiendo

al respecto o tomar acción respecto a lo conversado en la reunión diaria de

Scrum.

b. respetarse los 15 minutos y si no han podido conversar todo lo necesario pues mala suerte

por ellos, porque la Guía dice 15 minutos y no más.

c. El Scrum Master es quien más sabe sobre Scrum, así que se debe obedecer a lo que él dice.

d. Debe cambiarse los 15 minutos por un tiempo mayor o, en todo caso, no utilizar dicha caja de tiempo.

Pregunta 2

Enunciado de la pregunta

En Scrum, la gestión de calidad se facilita mediante tres actividades interrelacionadas,

EXCEPTO:

Seleccione una:

a. Garantía de calidad

b. Planificación de calidad

c. Verificar la calidad

d. Control de calidad

Pregunta 3

Enunciado de la pregunta

Usted se encuentra realizando el análisis de valor ganado del proyecto, entonces se encuentra

en el siguiente proceso:

Seleccione una:

a. Retrospectiva del sprint

b. Demostrar y validar el sprint

c. Crear el Backlog Priorizado del Producto

d. Crear entregables

Pregunta 4

Enunciado de la pregunta

Uno de los miembros del Equipo Scrum no desea evolucionar la infraestructura tecnológica, y comentarios del tipo “no es el momento” o “¿para qué cambiar?” son habituales en las reuniones de toma de decisiones. ¿Cómo se denominan a este tipo de declaraciones negativas?

Seleccione una:

a. Comunicación no verbal.

b. Codificación impropia de los mensajes.

c. Ruido.

d. Freno a la comunicación.

Pregunta 5

Enunciado de la pregunta

Seleccione el proceso de Scrum que no tiene correlación con el Ciclo de Deming

Seleccione una:

a. Realizar Daily Standup

b. Crear el Sprint Backlog

c. Crear entregables

d. Retrospectiva del sprint

Pregunta 6

Enunciado de la pregunta

Seleccione la alternativa que no es una entrada para Realizar la planificación del lanzamiento

dentro de la fase de planificación y estimación del Scrum

Seleccione una:

a. Backlog Priorizado del Producto

b. Métodos de priorización de historias del usuario

c. Criterios de aceptación

d. Declaración de la visión del proyecto

Pregunta 7

Las reuniones diarias de Scrum se consideran una de las técnicas ágiles más comunes. ¿Cuál de las siguientes opciones NO es generalmente una característica en cada reunión diaria de Scrum?

Seleccione una:

a. Las reuniones se programan generalmente al _nalizar el día, para revisar lo avanzado.

b. Cualquier tema que inicie una discusión debe ser cortado rapidamente, agregado a una lista

de "estacionamiento" y discutido en mayor profundidad después de la reunión.

c. Todas las personas deben estar de pie durante las reuniones.

d. En general, todas las anteriores son características de una reunión diaria de Scrum.

Pregunta 8

Enunciado de la pregunta

En la empresa Darwin Innovation ha surgido una discusión de ¿qué es ser ágil? Los Equipos

Scrum declaran que ser ágiles es utilizar Scrum, por lo tanto, la agilidad está dada por los frameworks, metodología y prácticas que utilicen. Por otra parte, los equipos de proyectos tradicionales no están de acuerdo y afirman que no son las prácticas, metodologías y frameworks lo que te hacen ser ágil, sino los resultados que puedan obtener al adaptarte al cambio. Tomando en cuenta su conocimiento sobre la agilidad, elija la sentencia más adecuada:

Seleccione una:

a. La agilidad está dada por el marco de trabajo, metodología y prácticas que utilices. Por ese

motivo, quienes usan Scrum son más ágiles que otros.

b. La agilidad es ser más veloz, así que quien lo sea será el más ágil.

c. Se puede ser ágil aun utilizando el XP. Especialmente si uno puede adaptarse al cambio.

d. La agilidad no está dada por ninguna metodología, marco de trabajo o práctica, sino por tu

respuesta al cambio de forma exitosa en un entorno incierto y turbulento.

Pregunta 9

Enunciado de la pregunta

¿Con qué reunión inicia un sprint?

Seleccione una:

a. Reunión de planificación del sprint

b. Reunión de revisión del sprint

c. Daily Standup

d. Reunión de retrospectiva del sprint

Pregunta 10

Enunciado de la pregunta

El control del proceso empírico se da en base a las siguientes tres ideas principales:

Seleccione una:

a. Transparencia, inspección y adaptación

b. Escalabilidad, inspección y riesgos

c. Adaptación, cambios y calidad

d. Transparencia, cambios y adaptación

En la empresa Darwin Innovation están adoptando Scrum como una estrategia para poder competir en el mercado del desarrollo de software. Sin embargo, están surgiendo algunos problemas porque no tienen bien en claro quiénes están obligados a asistir a los Scrum diarios. Al inicio, estaba hasta el gerente, el jefe de área, etc., pero esto ha generado incomodidades porque consideran que es una pérdida de tiempo. Asimismo, ellos consideran que estar de pie para dichas reuniones no es una obligación porque podrían estar sentados. Razón por la cual se requiere una solución a esta discusión. Con todo lo anterior y según su conocimiento de la Guía Oficial de Scrum (2017), ¿Cuál es la afirmación correcta?:

Seleccione una:

a. El Scrum diario solo compete al equipo de desarrollo, así que las personas que no sean de dicho Equipo de Desarrollo no están obligadas. Por otro lado, no es una obligación estar de pie, sino que dicha reunión se de y cumpla su objetivo.

b. No es necesario que este el gerente, jefe de área, etc., basta con que estén el Propietario del producto, Scrum Master y el equipo de desarrollo. Además, pueden hacerlo sentados y ellos quieren.

c. Solo están obligados a asistir el Scrum Master y el equipo de desarrollo, así que no es necesario más personas. Asimismo, como solo dura 15 minutos, se requiere que sea de pie para que presten atención.

d. Los Scrum diarios tienen como propósito sincronizar al equipo así que todos tienen que estar presentes porque hasta el gerente es como si formará parte de él. Asimismo, es necesario que sea de pie porque, así lo pide las reuniones diarias de a pie.

PRACTICA 1

Pregunta 1

Es el proceso de derivar los requerimientos del sistema mediante observación de los sistemas existentes, discusiones con los usuarios y proveedores potenciales

Seleccione una:

- a. Modificación de requerimientos
- b. Especificación de requerimientos
- c. Validación de requerimientos
- d. Obtención y análisis de requerimientos

Pregunta 2

Cualquier organización que imponga el uso de la norma ISO/IEC 12207 es responsable de especificar:

Seleccione una:

- a. Fases – Actividades - Tareas
- b. Fases – Procesos - Actividades
- c. Ciclo de Vida – Fases - Procesos
- d. Procesos – Actividades - Tareas

Pregunta 3

Tiene la finalidad de descubrir errores que resulten de interacciones no anticipadas entre componentes y problemas de interfaz de componente, así como de mostrar que el sistema cubre sus requerimientos funcionales y no funcionales, y poner a prueba las propiedades emergentes del sistema.

Seleccione una:

- a. Especificación de componentes
- b. Pruebas de aceptación

c. Prueba de desarrollo

d. Pruebas del sistema

Pregunta 4

Seleccione la alternativa que no corresponde a las responsabilidades del Equipo Scrum

Seleccione una:

a. Desarrolla una lista de tareas con base en las historias de usuario y dependencias acordadas

b. Actualiza el plan de lanzamiento y el Backlog Priorizado del Producto

c. Estima las historias de los usuarios

d. Estima el esfuerzo de las tareas identificadas y, de ser necesario, actualiza la lista de tareas

Pregunta 5

¿Cuál NO es una de las ventajas principales del uso de Scrum en cualquier proyecto?

Seleccione una:

a. Transparencia

b. Escalabilidad

c. Adaptabilidad

d. Ritmo sostenible

Pregunta 6

Seleccione la alternativa que no es parte de los principios de manifiesto ágil

Seleccione una:

- a. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
- b. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
- c. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.
- d. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es a través de los medios digitales

Pregunta 7

Seleccione la alternativa que no corresponde al Servicio que brinda el scrum Master al equipo de desarrollo

Seleccione una:

- a. Ayudar al equipo de Desarrollo a entender la necesidad de contar con elementos del product backlog claros y consisos
- b. Eliminar impedimentos para el progreso del Equipo de Desarrollo
- c. Ayudar al Equipo de Desarrollo a crear productos de alto valor
- d. Facilitar los eventos de Scrum según se requiera o necesite

Pregunta 8

Seleccione la alternativa que forma parte de los valores del manifiesto ágil

Seleccione una:

- a. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual

- b. Individuos e interacciones sobre documentación extensiva
- c. Software funcionando sobre procesos y herramientas
- d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un cronograma

Pregunta 9

¿Cuál de las siguientes opciones NO se identifica en una reunión de visión del proyecto?

Seleccione una:

- a. Las expectativas de los socios
- b. Los datos históricos para justificar el proyecto**
- c. Los requerimientos del negocio del proyecto
- d. La identificación de los beneficios del negocio

Pregunta 10

Seleccione el proceso que no corresponde a los Procesos principales del ciclo de vida de ISO/IEC 12207

Seleccione una:

- a. Adquisición
- b. Mantenimiento
- c. Operación
- d. Validación**

PRACTICA 2

Pregunta 1

Seleccione las características del nivel de Reconocimiento de Teoría de jerarquía de necesidades de Maslow

Seleccione una:

- a. Realización plena del potencial, aceptación y pertenencia
- b. Autoestima, aprobación y creatividad
- c. Autoestima, hacer lo que uno hace mejor y reputación
- d. Reputación, reconocimiento y confianza en sí mismo

Pregunta 2

Seleccione el proceso de Scrum que no tiene correlación con el Ciclo de Deming

Seleccione una:

- a. Crear el Sprint Backlog
- b. Crear entregables
- c. Realizar Daily Standup
- d. Retrospectiva del sprint

Pregunta 3

¿Cuál NO es un rasgo del liderazgo servicial:

Seleccione una:

- a. Prospectiva

- b. Persuasión
- c. Conceptualización
- d. Transparencia

Pregunta 4

Seleccione la alternativa que es una salida para realizar el Daily Standup dentro de la fase de implementación del Scrum

Seleccione una:

- a. Scrumboard
- b. Sprint Burndown Chart
- c. Impediment Log
- d. Riesgos mitigados

Pregunta 5

Seleccione la alternativa que no corresponde al rol o entidad encargada de la aprobación de cambios

Seleccione una:

- a. Scrum Master
- b. Product Owner(s)
- c. Alta Gerencia
- d. Stakeholders y Product Owner

Pregunta 6

Seleccione la alternativa que no es una herramienta para Crear el Backlog Priorizado del Producto dentro de la fase de inicio del Scrum

Seleccione una:

- a. Técnicas de evaluación del riesgo

- b. Planificación de valor
- c. Métodos de estimación de historias de usuario
- d. Reuniones de planificación del Sprint**

Pregunta 7

Es uno de los roles importantes del XP consiste en establecer el vínculo entre clientes y programadores, ayuda a que el equipo trabaje efectivamente creando las condiciones adecuadas.

Seleccione una:

- a. Encargado de seguimiento (Tracker)
- b. Entrenador (Coach)
- c. Encargado de pruebas (Tester)

d. Gestor (Big boss)

Pregunta 8

Durante una reunión de trabajo, varios compañeros de su área han discutido sobre las diferencias entre la revisión del Sprint y la Retrospectiva del Sprint. ¿Cuál de sus colegas esta en lo cierto?

Seleccione una:

- a. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en el producto.
- b. La revisión del Sprint está centrada en el producto, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada a como se vivió el proceso.**
- c. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en cómo se vivió el proceso.
- d. La revisión del Sprint está centrada en cómo se vivió el proceso, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada al producto.

Pregunta 9

¿Qué opción No representa un beneficio de la colaboración en los proyectos Scrum?

Seleccione una:

a. Garantizar la calidad centrada en el proceso

b. Practicar la mejora continua

c. Minimizar solicitudes de cambio

d. Mitigar riesgos

Pregunta 10

El control del proceso empírico se da en base a las siguientes tres ideas principales:

Seleccione una:

a. Transparencia, cambios y adaptación

b. Escalabilidad, inspección y riesgos

c. Adaptación, cambios y calidad

d. Transparencia, inspección y adaptación

PRÁCTICA 3

Pregunta 1

Las solicitudes de cambio para el proyecto se discuten y aprueban durante los siguientes procesos, excepto:

Seleccione una:

- a. Crear el Backlog Priorizado del Producto
- b. Refinar el Backlog Priorizado del Producto.
- c. Demostrar y validar el sprint
- d. Desarrollar épica(s)

Pregunta 2

¿Cuál de los siguientes enunciados describe mejor la Colaboración?

Seleccione una:

- a. Este principio se centra en las tres dimensiones básicas relacionadas al trabajo colaborativo: conocimiento, articulación y apropiación. También promueve la gestión de proyectos como un proceso compartido de creación de valor con equipos que trabajan e interactúan conjuntamente para ofrecer el mayor valor.
- b. Este principio destaca el enfoque de Scrum en la entrega del máximo valor de negocio, desde los inicios del proyecto hasta su conclusión.
- c. Este principio describe cómo el tiempo se considera una restricción limitante en Scrum y cómo este se utiliza para ayudar a manejar eficazmente la planificación y ejecución del proyecto. Los elementos con Time-box en Scrum incluyen sprints, Daily Standups, reuniones de planificación del sprint y reuniones de revisión del sprint.
- d. Este principio se enfoca en los trabajadores de hoy en día, que entregan un valor considerablemente mayor cuando se auto-organizan, en vez de estar sujetos al estilo de comando y control de la gestión tradicional de proyectos.

Pregunta 3

¿Cuál de los siguientes NO es una de las principales metas de un equipo de Scrum auto-organizados?

Seleccione una:

- a. Estimar historias de usuario y asignarse tareas a sí mismo durante el proceso de Crear el Sprint Backlog
- b. Asegurar que el equipo funcione sin problemas y solicite la reasignación de miembros del equipo en caso de un conflicto

- c. Aplicar y aprovechar su experiencia de ser un equipo inter-funcional para trabajar en las tareas
- d. Aclarar cualquier discrepancia o duda y estar abierto al aprendizaje de nuevas cosas

Pregunta 4

En Vega Desarrolladores el Equipo de Desarrollo se ha dado cuenta que los 15 minutos de la reunión diaria de Scrum le han quedado cortos, por lo tanto, luego de finalizar los 15 minutos quieren seguir discutiendo los puntos que quedaron sueltos para luego empezar a trabajar. Sin embargo, el nuevo Scrum Master ha dicho que solo se usan 15 minutos y nada más, así que al finalizar se tienen que poner a trabajar porque así lo dice la Guía Scrum 2017. En este sentido, según su conocimiento de la Guía Scrum 2017. ¿Cuál es la decisión correcta?

Seleccione una:

- a. Debe cambiarse los 15 minutos por un tiempo mayor o, en todo caso, no utilizar dicha caja de tiempo.
- b. respetarse los 15 minutos y si no han podido conversar todo lo necesario pues mala suerte por ellos, porque la Guía dice 15 minutos y no más.
- c. El Equipo Scrum puede reunirse luego de terminado los 15 minutos para seguir discutiendo al respecto o tomar acción respecto a lo conversado en la reunión diaria de Scrum.
- d. El Scrum Master es quien más sabe sobre Scrum, así que se debe obedecer a lo que él dice.

Pregunta 5

Seleccione la alternativa que no corresponde al rol o entidad encargada de la aprobación de cambios

Seleccione una:

- a. Scrum Master
- b. Product Owner(s)
- c. Stakeholders y Product Owner
- d. Alta Gerencia

Pregunta 6

Seleccione la alternativa que es una salida para realizar el Daily Standup dentro de la fase de implementación del Scrum

Seleccione una:

- a. Sprint Burndown Chart
- b. Impediment Log
- c. Scrumboard
- d. Riesgos mitigados

Pregunta 7

¿Con qué reunión inicia un sprint?

Seleccione una:

- a. Reunión de revisión del sprint
- b. Reunión de planificación del sprint
- c. Reunión de retrospectiva del sprint
- d. Daily Standup

Pregunta 8

El control del proceso empírico se da en base a las siguientes tres ideas principales:

Seleccione una:

- a. Transparencia, inspección y adaptación
- b. Transparencia, cambios y adaptación
- c. Escalabilidad, inspección y riesgos
- d. Adaptación, cambios y calidad

Pregunta 9

¿Cuál NO es un rasgo del liderazgo servicial:

Seleccione una:

- a. Prospectiva
- b. Persuasión
- c. Transparencia
- d. Conceptualización

Pregunta 10

En un enfoque de Scrum. ¿Dónde se pueden encontrar las nuevas características, los cambios a las características existentes, las correcciones de errores, los cambios de infraestructura u otras actividades que un equipo debe realizar?

Seleccione una:

- a. Diagrama de Quemado hacia arriba
- b. Scrum diario
- c. Pila del producto
- d. Tablero Kanban

PRÁCTICA 2

1. En Scrum la gestión de calidad se facilita mediante tres actividades interrelacionadas, excepto
 - a. Garantía de calidad
 - b. Verificar la calidad

- c. Planificación de calidad
- d. Control de calidad

PRACTICA 3

Seleccione la alternativa que no corresponde al rol o entidad encargada de la aprobación de cambios

Seleccione una:

- a. Alta Gerencia
- b. Scrum Master**
- c. Product Owner(s)
- d. Stakeholders y Product Owner

En la empresa Darwin Innovation ha surgido una discusión de ¿qué es ser ágil? Los Equipos Scrum declaran que ser ágiles es utilizar Scrum, por lo tanto, la agilidad está dada por los frameworks, metodología y prácticas que utilicen. Por otra parte, los equipos de proyectos tradicionales no están de acuerdo y afirman que no son las prácticas, metodologías y frameworks lo que te hacen ser ágil, sino los resultados que puedan obtener al adaptarte al cambio. Tomando en cuenta su conocimiento sobre la agilidad, elija la sentencia más adecuada:

Seleccione una:

- a. La agilidad es ser más veloz, así que quien lo sea será el más ágil.
- b. La agilidad no está dada por ninguna metodología, marco de trabajo o práctica, sino por tu respuesta al cambio de forma exitosa en un entorno incierto y turbulento.**
- c. La agilidad está dada por el marco de trabajo, metodología y prácticas que utilices. Por ese motivo, quienes usan Scrum son más ágiles que otros.
- d. Se puede ser ágil aun utilizando el XP. Especialmente si uno puede adaptarse al cambio.

Las dimensiones básicas de trabajo en la colaboración son las siguientes:

Seleccione una:

- a. Apropiación, articulación y conocimiento**
- b. Conocimiento , Inspección y apropiación
- c. Conocimiento, apropiación y adaptación
- d. Adaptación, articulación y transparencia

En la empresa Darwin Innovation están adoptando Scrum como una estrategia para poder competir en el mercado del desarrollo de software. Sin embargo, están

surgiendo algunos problemas porque no tienen bien en claro quiénes están obligados a asistir a los Scrum diarios. Al inicio, estaba hasta el gerente, el jefe de área, etc., pero esto ha generado incomodidades porque consideran que es una pérdida de tiempo. Asimismo, ellos consideran que estar de pie para dichas reuniones no es una obligación porque podrían estar sentados. Razón por la cual se requiere una solución a esta discusión. Con todo lo anterior y según su conocimiento de la Guía Oficial de Scrum (2017), ¿Cuál es la afirmación correcta?:

Seleccione una:

- a. Los Scrum diarios tienen como propósito sincronizar al equipo así que todos tienen que estar presentes porque hasta el gerente es como si formará parte de él. Asimismo, es necesario que sea de pie porque, así lo pide las reuniones diarias de a pie.
- b. Solo están obligados a asistir el Scrum Master y el equipo de desarrollo, así que no es necesario más personas. Asimismo, como solo dura 15 minutos, se requiere que sea de pie para que presten atención.
- c. No es necesario que este el gerente, jefe de área, etc., basta con que estén el Propietario del producto, Scrum Master y el equipo de desarrollo. Además, pueden hacerlo sentados y ellos quieren.

d. El Scrum diario solo compete al equipo de desarrollo, así que las personas que no sean de dicho Equipo de Desarrollo no están obligadas. Por otro lado, no es una obligación estar de pie, sino que dicha reunión se de y cumpla su objetivo.

¿Qué opción No representa un beneficio de la colaboración en los proyectos Scrum?

Seleccione una:

- a. Mitigar riesgos
- b. Minimizar solicitudes de cambio
- c. Garantizar la calidad centrada en el proceso
- d. Practicar la mejora continua

Durante una reunión de trabajo, varios compañeros de su área han discutido sobre las diferencias entre la revisión del Sprint y la Retrospectiva del Sprint. ¿Cuál de sus colegas esta en lo cierto?

Seleccione una:

- a. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en cómo se vivió el proceso.

b. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en el producto.

c. La revisión del Sprint está centrada en el producto, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada a como se vivió el proceso.

d. La revisión del Sprint está centrada en cómo se vivió el proceso, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada al producto.

¿Cuál de los siguientes NO es una de las principales metas de un equipo de Scrum auto-organizados?

Seleccione una:

a. Estimar historias de usuario y asignarse tareas a sí mismo durante el proceso de Crear el Sprint Backlog

b. Aclarar cualquier discrepancia o duda y estar abierto al aprendizaje de nuevas cosas

c. Asegurar que el equipo funcione sin problemas y solicite la reasignación de miembros del equipo en caso de un conflicto

d. Aplicar y aprovechar su experiencia de ser un equipo inter-funcional para trabajar en las tareas

¿Cuál de los siguientes enunciados describe mejor la Colaboración?

Seleccione una:

a. Este principio destaca el enfoque de Scrum en la entrega del máximo valor de negocio, desde los inicios del proyecto hasta su conclusión.

b. Este principio se centra en las tres dimensiones básicas relacionadas al trabajo colaborativo: conocimiento, articulación y apropiación. También promueve la gestión de proyectos como un proceso compartido de creación de valor con equipos que trabajan e interactúan conjuntamente para ofrecer el mayor valor.

c. Este principio se enfoca en los trabajadores de hoy en día, que entregan un valor considerablemente mayor cuando se auto-organizan, en vez de estar sujetos al estilo de comando y control de la gestión tradicional de proyectos.

d. Este principio describe cómo el tiempo se considera una restricción limitante en Scrum y cómo este se utiliza para ayudar a manejar eficazmente la planificación y ejecución del proyecto. Los elementos con Time-box en Scrum incluyen sprints, Daily Standups, reuniones de planificación del sprint y reuniones de revisión del sprint.

¿Cuál de los siguientes NO es verdadero respecto a implementar Scrum para proyectos grandes?

Seleccione una:

- a. Varios equipos son requeridos a trabajar de manera sincronizada.
- b. Las tareas pueden no ser interdependientes entre los equipos.
- c. Un Jefe Propietario del Producto es necesario para supervisar todos los proyectos.
- d. Una lista Priorizada de Pendientes no es necesaria para dar seguimiento al progreso de todos los proyectos.

El control del proceso empírico se da en base a las siguientes tres ideas principales:

Seleccione una:

- a. Transparencia, inspección y adaptación
- b. Adaptación, cambios y calidad
- c. Transparencia, cambios y adaptación
- d. Escalabilidad, inspección y riesgos

PRÁCTICA 3

Usted se encuentra realizando el análisis de valor ganado del proyecto, entonces se encuentra en el siguiente proceso:

Seleccione una:

- a. Crear el Backlog Priorizado del Producto
- b. Crear entregables
- c. Retrospectiva del sprint
- d. Demostrar y validar el sprint

¿Cuál NO es un rasgo del liderazgo servicial:

Seleccione una:

- a. Prospectiva
- b. Conceptualización
- c. Persuasión
- d. Transparencia

En Scrum, la gestión de calidad se facilita mediante tres actividades interrelacionadas, EXCEPTO:

Seleccione una:

- a. Garantía de calidad
- b. Verificar la calidad
- c. Control de calidad
- d. Planificación de calidad

En Vega Desarrolladores el Equipo de Desarrollo se ha dado cuenta que los 15 minutos de la reunión diaria de Scrum le han quedado cortos, por lo tanto, luego de finalizar los 15 minutos quieren seguir discutiendo los puntos que quedaron sueltos para luego empezar a trabajar. Sin embargo, el nuevo Scrum Master ha dicho que solo se usan 15 minutos y nada

más, así que al finalizar se tienen que poner a trabajar porque así lo dice la Guía Scrum 2017. En este sentido, según su conocimiento de la Guía Scrum 2017. ¿Cuál es la decisión correcta?

Seleccione una:

- a. El Equipo Scrum puede reunirse luego de terminado los 15 minutos para seguir discutiendo al respecto o tomar acción respecto a lo conversado en la reunión diaria de Scrum.
- b. El Scrum Master es quien más sabe sobre Scrum, así que se debe obedecer a lo que él dice.
- c. Debe cambiarse los 15 minutos por un tiempo mayor o, en todo caso, no utilizar dicha caja de tiempo.
- d. respetarse los 15 minutos y si no han podido conversar todo lo necesario pues mala suerte por ellos, porque la Guía dice 15 minutos y no más.

Las solicitudes de cambio para el proyecto se discuten y aprueban durante los siguientes procesos, excepto:

Seleccione una:

- a. Demostrar y validar el sprint
- b. Crear el Backlog Priorizado del Producto
- c. Refinar el Backlog Priorizado del Producto.
- d. Desarrollar épica(s)

En la empresa Darwin Innovation están adoptando Scrum como una estrategia para poder competir en el mercado del desarrollo de software. Sin embargo, están surgiendo algunos problemas porque no tienen bien en claro quiénes están obligados a asistir a los Scrum diarios. Al inicio, estaba hasta el gerente, el jefe de área, etc., pero esto ha generado incomodidades porque consideran que es una pérdida de tiempo. Asimismo, ellos consideran que estar de pie para dichas reuniones no es una obligación porque podrían estar sentados. Razón por la cual se requiere una solución a esta discusión. Con todo lo anterior y según su conocimiento de la Guía Oficial de Scrum (2017), ¿Cuál es la afirmación correcta?:

Seleccione una:

a. El Scrum diario solo compete al equipo de desarrollo, así que las personas que no sean de dicho Equipo de Desarrollo no están obligadas. Por otro lado, no es una obligación estar de pie, sino que dicha reunión se de y cumpla su objetivo.

b. No es necesario que este el gerente, jefe de área, etc., basta con que estén el Propietario del producto, Scrum Master y el equipo de desarrollo. Además, pueden hacerlo sentados y ellos quieren.

c. Solo están obligados a asistir el Scrum Master y el equipo de desarrollo, así que no es necesario más personas. Asimismo, como solo dura 15 minutos, se requiere que sea de pie para que presten atención.

d. Los Scrum diarios tienen como propósito sincronizar al equipo así que todos tienen que estar presentes porque hasta el gerente es como si formará parte de él. Asimismo, es necesario que sea de pie porque, así lo pide las reuniones diarias de a pie.

FINAL

Si el presupuesto hasta la conclusión (BAC) planificado ha sido de \$175,000 y el día de hoy se ha determinado que el costo actual es \$75,000, el CPI del proyecto está en 0.7 y se espera que este CPI sea el mismo para el resto del proyecto, el porcentaje de completado el proyecto sería:

Seleccione una:

- a. 70%
- b. 60%
- c. Ninguna de las anteriores
- d. 30%

Pregunta 2

¿Qué opción No representa un beneficio de la colaboración en los proyectos Scrum?

Seleccione una:

- a. Practicar la mejora continua
- b. Mitigar riesgos
- c. Garantizar la calidad centrada en el proceso
- d. Minimizar solicitudes de cambio

Pregunta 3

En la empresa Darwin Innovation ha surgido una discusión de ¿qué es ser ágil? Los Equipos Scrum declaran que ser ágiles es utilizar Scrum, por lo tanto, la agilidad está dada por los frameworks, metodología y prácticas que utilicen. Por otra parte, los equipos de proyectos tradicionales no están de acuerdo y afirman que no son las prácticas, metodologías y frameworks lo que te hacen ser ágil, sino

los resultados que puedan obtener al adaptarte al cambio. Tomando en cuenta su conocimiento sobre la agilidad, elija la sentencia más adecuada:

Seleccione una:

- a. Se puede ser ágil aun utilizando el XP. Especialmente si uno puede adaptarse al cambio.
- b. La agilidad está dada por el marco de trabajo, metodología y prácticas que utilices. Por ese motivo, quienes usan Scrum son más ágiles que otros.
- c. La agilidad es ser más veloz, así que quien lo sea será el más ágil.
- d. La agilidad no está dada por ninguna metodología, marco de trabajo o práctica, sino por tu respuesta al cambio de forma exitosa en un entorno incierto y turbulento.

Pregunta 4

Seleccione la alternativa que no es una entrada para Realizar la planificación del lanzamiento dentro de la fase de planificación y estimación del Scrum

Seleccione una:

- a. Declaración de la visión del proyecto
- b. Métodos de priorización de historias del usuario
- c. Backlog Priorizado del Producto
- d. Criterios de aceptación

Pregunta 5

Si el presupuesto hasta la conclusión (BAC) planificado ha sido de \$175,000 y el día de hoy se ha determinado que el costo actual es \$75,000, el CPI del proyecto está en 0.7 y se espera que este CPI sea el mismo para el resto del proyecto, el porcentaje de completado el proyecto sería:

Seleccione una:

- a. 70%
- b. 60%
- c. 30%
- d. Ninguna de las opciones

Pregunta 6

¿Si el cambio requerido es tan importante que los resultados del sprint no tendrían ningún valor sin él, entonces?

Seleccione una:

- a. El cambio se hará en el siguiente sprint
- b. El sprint debe terminarse
- c. Ninguna de las opciones
- d. Se incluye el cambio y no se detiene el sprint

Pregunta 7

Usted se encuentra realizando el análisis de valor ganado del proyecto, entonces se encuentra en el siguiente proceso:

Seleccione una:

- a. Demostrar y validar el sprint
- b. Crear entregables
- c. Crear el Backlog Priorizado del Producto
- d. Retrospectiva del sprint

Pregunta 8

En la empresa Darwin Innovation están adoptando Scrum como una estrategia para poder competir en el mercado del desarrollo de software. Sin embargo, están surgiendo algunos problemas porque no tienen bien en claro quiénes están obligados a asistir a los Scrum diarios. Al inicio, estaba hasta el gerente, el jefe de área, etc., pero esto ha generado incomodidades porque consideran que es una pérdida de tiempo. Asimismo, ellos consideran que estar de pie para dichas reuniones no es una obligación porque podrían estar sentados. Razón por la cual se requiere una solución a esta discusión. Con todo lo anterior y según su conocimiento de la Guía Oficial de Scrum (2017), ¿Cuál es la afirmación correcta?:

Seleccione una:

- a. Los Scrum diarios tienen como propósito sincronizar al equipo así que todos tienen que estar presentes porque hasta el gerente es como si formará parte de él. Asimismo, es necesario que sea de pie porque, así lo pide las reuniones diarias de a pie.
- b. El Scrum diario solo compete al equipo de desarrollo, así que las personas que no sean de dicho Equipo de Desarrollo no están obligadas. Por otro lado, no es una obligación estar de pie, sino que dicha reunión se dé y cumpla su objetivo.
- c. Solo están obligados a asistir el Scrum Master y el equipo de desarrollo, así que no es necesario más personas. Asimismo, como solo dura 15 minutos, se requiere que sea de pie para que presten atención.
- d. No es necesario que este el gerente, jefe de área, etc., basta con que estén el Propietario del producto, Scrum Master y el equipo de desarrollo. Además, pueden hacerlo sentados y ellos quieren.

Pregunta 9

¿Cuál de las siguientes NO es una pregunta que se responde durante una reunión de Scrum de Scrum

Seleccione una:

- a. ¿Qué trabajo tiene nuestro equipo que todavía tiene que terminarse?
- b. ¿Qué está planificando hacer mi equipo que pudiera afectar a otros equipos
- c. ¿Qué hará mi equipo hasta la próxima reunión?
- d. ¿En qué ha estado trabajando mi equipo desde la última reunión?

Pregunta 10

En un proyecto de desarrollo de software, usted descubrió un efecto muy serio relacionado con el lanzamiento. Sus ingenieros analizaron a la sección y concluyeron que el problema es realmente menor a lo detectado. ¿En qué proceso de la gestión de la calidad están involucrados?

Seleccione una:

- a. Planificación de calidad
- b. Ninguna de las alternativas
- c. Controlar la calidad
- d. Garantía de la calidad

Pregunta 11

¿Quién aprueba los cambios, cuando estos son significativos para el proyecto y van más allá del nivel de tolerancia del Product Owner?

Seleccione una:

- a. Alta gerencia
- b. Stakeholders
- c. Scrum master
- d. Scrum Guidance Body

Pregunta 12

En la empresa Darwin Innovation están adoptando Scrum como una estrategia para poder competir en el mercado del desarrollo de software. Sin embargo, están surgiendo algunos problemas porque no tienen bien en claro quiénes están obligados a asistir a los Scrum diarios. Al inicio, estaba hasta el gerente, el jefe de área, etc., pero esto ha generado incomodidades porque consideran que es una pérdida de tiempo. Asimismo, ellos consideran que estar de pie para dichas reuniones no es una obligación porque podrían estar sentados. Razón por la cual se requiere una solución a esta discusión. Con todo lo anterior y según su conocimiento de la Guía Oficial de Scrum (2017), ¿Cuál es la afirmación correcta?:

Seleccione una:

- a. El Scrum diario solo compete al equipo de desarrollo, así que las personas que no sean de dicho Equipo de Desarrollo no están obligadas. Por otro lado, no es una obligación estar de pie, sino que dicha reunión se de y cumpla su objetivo.
- b. No es necesario que este el gerente, jefe de área, etc., basta con que estén el Propietario del producto, Scrum Master y el equipo de desarrollo. Además, pueden hacerlo sentados y ellos quieren.
- c. Solo están obligados a asistir el Scrum Master y el equipo de desarrollo, así que no es necesario más personas. Asimismo, como solo dura 15 minutos, se requiere que sea de pie para que presten atención.
- d. Los Scrum diarios tienen como propósito sincronizar al equipo así que todos tienen que estar presentes porque hasta el gerente es como si formará parte de él. Asimismo, es necesario que sea de pie porque, así lo pide las reuniones diarias de a pie.

Pregunta 13

¿Cuál de los siguientes NO es verdadero respecto a implementar Scrum para proyectos grandes?

Seleccione una:

- a. Una lista Priorizada de Pendientes no es necesaria para dar seguimiento al progreso de todos los proyectos.
- b. Varios equipos son requeridos a trabajar de manera sincronizada.
- c. Las tareas pueden no ser interdependientes entre los equipos.
- d. Un Jefe Propietario del Producto es necesario para supervisar todos los proyectos.

Pregunta 14

Las reuniones diarias de Scrum se consideran una de las técnicas ágiles más comunes. ¿Cuál de las siguientes opciones NO es generalmente una característica en cada reunión diaria de Scrum?

Seleccione una:

- a. En general, todas las anteriores son características de una reunión diaria de Scrum.
- b. Cualquier tema que inicie una discusión debe ser cortado rapidamente, agregado a una lista de "estacionamiento" y discutido en mayor profundidad después de la reunión.
- c. Las reuniones se programan generalmente al _nalizar el día, para revisar lo avanzado.
- d. Todas las personas deben estar de pie durante las reuniones.

Pregunta 15

En un enfoque de Scrum. ¿Dónde se pueden encontrar las nuevas características, los cambios a las características existentes, las correcciones de errores, los cambios de infraestructura u otras actividades que un equipo debe realizar?

Seleccione una:

- a. Pila del producto
- b. Scrum diario
- c. Tablero Kanban
- d. Diagrama de Quemado hacia arriba

Pregunta 16

Uno de los factores que un Product Owner debe tomar en cuenta para determinar la justificación del negocio de un proyecto consiste en los resultados del negocio que se espera que cumpla el proyecto, tal como se documenta en la declaración de visión del proyecto. Se refiere a:

Seleccione una:

- a. Costo de oportunidad

- b. Beneficios del proyecto
- c. Razonamiento del proyecto
- d. Necesidades del negocio

Pregunta 17

¿Cuál de los siguientes NO es una de las principales metas de un equipo de Scrum auto-organizados?

Seleccione una:

- a. Aplicar y aprovechar su experiencia de ser un equipo inter-funcional para trabajar en las tareas
- b. Asegurar que el equipo funcione sin problemas y solicite la reasignación de miembros del equipo en caso de un conflicto
- c. Estimar historias de usuario y asignarse tareas a sí mismo durante el proceso de Crear el Sprint Backlog
- d. Aclarar cualquier discrepancia o duda y estar abierto al aprendizaje de nuevas cosas

Pregunta 18

¿Cuál de los siguientes enunciados describe mejor la Colaboración?

Seleccione una:

- a. Este principio se centra en las tres dimensiones básicas relacionadas al trabajo colaborativo: conocimiento, articulación y apropiación. También promueve la gestión de proyectos como un proceso compartido de creación de valor con equipos que trabajan e interactúan conjuntamente para ofrecer el mayor valor.
- b. Este principio se enfoca en los trabajadores de hoy en día, que entregan un valor considerablemente mayor cuando se auto-organizan, en vez de estar sujetos al estilo de comando y control de la gestión tradicional de proyectos.
- c. Este principio destaca el enfoque de Scrum en la entrega del máximo valor de negocio, desde los inicios del proyecto hasta su conclusión.
- d. Este principio describe cómo el tiempo se considera una restricción limitante en Scrum y cómo este se utiliza para ayudar a manejar eficazmente la planificación y ejecución del proyecto. Los elementos con Time-box en Scrum incluyen sprints, Daily Standups, reuniones de planificación del sprint y reuniones de revisión del sprint.

Pregunta 19

Usted se encuentra realizando el análisis de valor ganado del proyecto, entonces se encuentra en el siguiente proceso:

Seleccione una:

- a. Retrospectiva del sprint
- b. Demostrar y validar el sprint
- c. Crear entregables
- d. Crear el Backlog Priorizado del Producto

Pregunta 20

Durante una reunión de trabajo, varios compañeros de su área han discutido sobre las diferencias entre la revisión del Sprint y la Retrospectiva del Sprint. ¿Cuál de sus colegas esta en lo cierto?

Seleccione una:

- a. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en cómo se vivió el proceso.
- b. La revisión del Sprint está centrada en cómo se vivió el proceso, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada al producto.
- c. Tanto la revisión del Sprint como la Retrospectiva del Sprint están centradas en el producto.
- d. La revisión del Sprint está centrada en el producto, mientras que la Retrospectiva del Sprint está orientada a como se vivió el proceso.