

# Prosjektskisse

## Bachelorprosjekt i Anvendt Datateknologi ved OsloMet

Våren 2021 – Felix Emhjellen (s333992)

### Oppdragsgiver

ForzaSys AS

Martin Linges vei 17

1364 Fornebu

(+47) 970 80 007

### Kontaktperson

Pål Halvorsen

paalh@forzasys.com

Konsernsjef, med-grunnlegger

### Om oppdragsgiver

ForzaSys er et prosjekt/selskap utledet av Simula Research Laboratory. Det ble grunnlagt i august 2014 i samarbeid med UiT – Norges Arktiske universitet. Simula Research Laboratory har forsket på store og komplekse multimedia systemer i samarbeid med internasjonale selskap i over et tiår. Erfaringen og innsikten de har opparbeidet seg gjennom årene er fundamentale for de originale løsningene ForzaSys leverer.

ForzaSys har ekspertise innen blant annet video-strømming teknologi, distribuerte systemer, maskinlæring og kunstig intelligens. Deres motivasjon er å markedsføre interaktiv videoteknologi for å øke engasjementet for sport og tilhengere av sport, men vil også utvikle videosystemer innenfor andre felt i fremtiden.

### Om oppgaven

PmSys er et system utviklet av ForzaSys. Systemet er et analytisk verktøy for å overvåke utvikling og ytelse av atleter. Systemet brukes for nå innen fotballen, for eksempel Toppserien for kvinner har tatt i bruk dette systemet. Fotballspillere plottet inn data manuelt for deres dagsform, skader, deltakelse av trening og kamp. Mer detaljerte evalueringer gjøres innen disse hovedfeltene, blant annet skal dagsform evalueres basert på humør, søvn, muskelstivhet, støyhet og stress. Med så mye og detaljerte data om spillere, kan trenere og personell analysere disse dataene for å optimalisere hverdagen til spillerne.

Oppgaven handler om å integrere relevant data om spillere inn i PmSys, som for øyeblikket bare utviklerne av PmSys har tilgang til gjennom systemet Grafana. Data som er lagret i systemet Grafana, skal kunne være tilgjengelig i PmSys slik at trenere også har tilgang på disse.

Jeg skal også forbedre administrasjonssystemene, med tanke på å forbedre visualiseringen av relevante data samt gi administrerende personer bedre funksjonalitet for å gjøre operasjoner på objekter slik som å slette spillere og lag, endre informasjon om spillere eller opprette en ny spiller. Implementering skal gjøre iblant annet Angular.