

n	Instanzen	betr. Knoten	Anteil Knoten	Schnitte	ber. Blätter	Fails
1	10000	1.00	1.000000	0.00	1.00	0
2	10000	3.75	0.939151	0.24	1.57	0
3	10000	11.75	0.783513	0.95	3.14	0
4	10000	37.81	0.590758	3.22	6.71	0
5	10000	130.44	0.401344	11.87	15.02	0
6	10000	471.76	0.241184	47.23	32.46	0
7	10000	1819.94	0.132852	194.96	70.33	0
8	10000	7353.01	0.067090	852.13	150.30	0
9	10000	31426.98	0.031860	3833.61	313.76	0
10	1000	140342.54	0.014228	18169.79	620.86	0
11	1000	650570.40	0.005996	88862.13	1304.56	0
12	100	3562601.51	0.002736	457589.77	3246.11	0
13	100	8184931.87	0.000484	1523396.29	4303.92	22
14	10	5033246.67	0.000021	1147070.33	2025.67	7

Tabelle 1: blub

n	Instanzen	$\max\{v_i\}$	D Güte	max Güte	opt. Touren	Anteil opt.
8	10000	20	1.10	2.59	6313	0.63
8	10000	40	1.41	11.93	3341	0.33
8	10000	60	3.53	328.88	1390	0.14
10	1000	20	1.14	2.15	518	0.52
10	1000	40	1.54	9.22	220	0.22
10	1000	60	5.32	282.26	83	0.08
12	100	20	1.16	2.31	43	0.43
12	100	40	1.56	4.79	12	0.12
12	100	60	5.30	82.29	5	0.05

Tabelle 2: blub

¹Bei solchen boolean-Parametern gilt: true: Ja, false: Nein

n	v_i	v_κ	Tourlänge
5	20	200	4.11
5	40	100	15.59
5	60	61	7198012.00
25	20	200	12.75
25	40	100	136.28
25	60	61	1199646496.57
50	20	200	13.46
50	40	100	149.14
50	60	61	1622776017.58
75	20	200	17.28
75	40	100	168.81
75	60	61	1747321267.83
100	20	200	14.17
100	40	100	164.75
100	60	61	1615929567.82

Tabelle 3: blub

n	Koordinatenlimit	ω
8	100	{64, 21, 19}
8	10.000	{54, 17, 40}
10	100	{98, 39, 74}
10	10.000	{75, 3, 6}
12	100	{69, 14, 8}
12	10.000	{24, 4, 7}

Tabelle 4: Der jeweils beste Gewichte-Kandidat von 1.000 zufälligen Gewichten für 100 Instanzen.

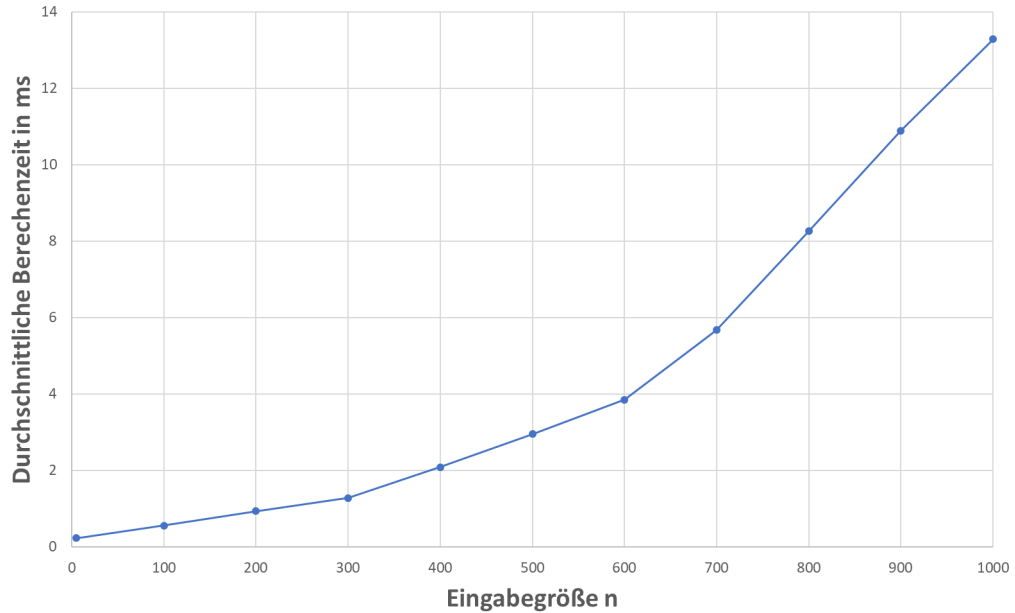


Abbildung 1: blub

Parameter	Datentyp	Bedeutung/Belegung
IS_1D	boolean	Welcher Fall/Instanz soll berechnet werden? true: 1D-Fall false: 2OA-Fall
GENERATE_NEW_INPUT	boolean	Soll eine zufällige Eingabe generiert werden? true: Ja false: Eigene Eingabe-Datei verwenden
INPUT_FILE_1D	String	1D-Instanz-Datei
INPUT_FILE_2OA	String	2OA-Instanz-Datei
USE_BRUTE_FORCE	boolean	Brute-Force-Algorithmus verwenden? ¹
PRINT_TARGETS_AND_STEPS	boolean	Sollen die Schritte angezeigt werden?
N	int	Eingabegröße
PURSUER_POS	int	Startposition Verfolger / Ursprung
V_PURSUER	int	Verfolgergeschwindigkeit
V_I_MAX	int	Maximale Geschwindigkeit eines Ziels
LIMIT_COORD	int	Maximale Startkoordinate eines Ziels
PURSUER_POS_AXIS	boolean	Auf welcher Achse soll der Verfolger starten? true: waagerechte Achse false: senkrechte Achse
WEIGHTS	int[]	Gewichte-Array der Größe 3
CONSTANT_VELOCITIES	boolean	Feste für die Geschwindigkeiten aller Ziele? true: Ja False: zufällige Geschwindigkeit
TESTING_ENABLED	boolean	Soll eine der Testmethoden verwendet werden?
hline TEST_SPECIFIC_SEQUENCE	boolean	Vorgegebene Sequenz an Zielen berechnen?
TEST_MULTIPLE_PPIO_INSTANCES	boolean	Gewichte mit zufälligen Instanzen testen?
TEST_MULTIPLE_BF_INSTANCES	boolean	Bäume mit zufälligen Instanzen testen?
TEST_WEIGHTS	boolean	Zufällige Gewichte für eine Instanz testen?
TEST_PPIO_QUALITY	boolean	Güte für mehrere Instanzen testen?
TEST_ITERATIONS	int	Anzahl an Testiterationen
TEST_INSTANCES	int	Anzahl an generierten Testinputs
LIMIT_RANDOM_WEIGHTS	int	Maximaler, zufälliger Gewichtswert

Tabelle 5: Belegungen der Parameter in *Constants.java* und deren Bedeutung.