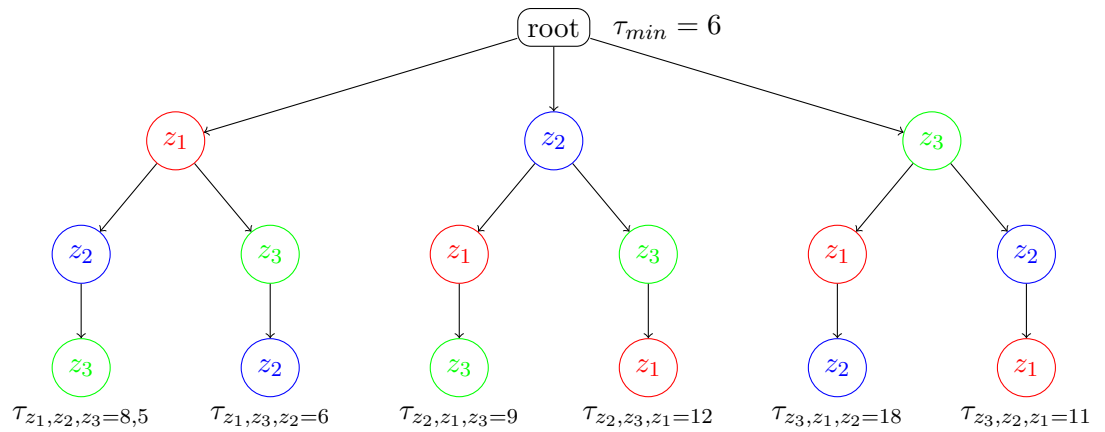
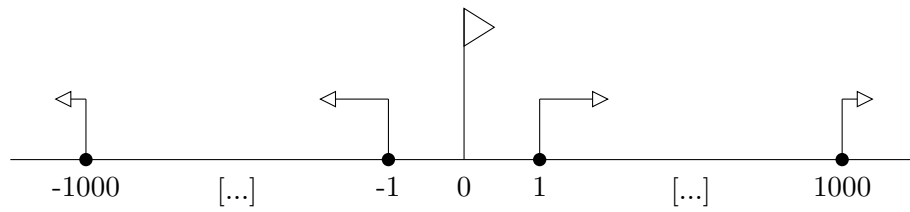


Abbildung 1: Zuvor wäre das Ziel $z = ((-10, 0), 5))$ im 1D-Fall aus der Liste *Left* eliminiert worden. Mit der zusätzlichen Achse gilt dies nicht mehr für z



Bemerke, dass keine Iteration 6 nötig ist, da nach A_{final} keine Ziele mehr abgefangen werden müssen. Somit hat die vermeintlich optimale Tour eine Dauer von 961,67-Zeiteinheiten. Dabei werden die Ziele in folgender Reihenfolge abgefangen:

$(0, 0)$, *Abfangzeit* : 0.0
 $(-933, 13)$, *Abfangzeit* : 33.32
 $(-203, -12)$, *Abfangzeit* : 67.66
 $(756, 8)$, *Abfangzeit* : 398.0
 $(0, 0)$, *Abfangzeit* : 961.67

Wendet man nun den Brute-Force-Algorithmus erhält man folgende Reihenfolge der Ziele:

$(0, 0)$, *Abfangzeit* : 0.0
 $(-933, 13)$, *Abfangzeit* : 33.32
 $(-203, -12)$, *Abfangzeit* : 67.66
 $(756, 8)$, *Abfangzeit* : 398.0
 $(0, 0)$, *Abfangzeit* : 660.67

Zunächst würde man nun davon ausgehen, dass