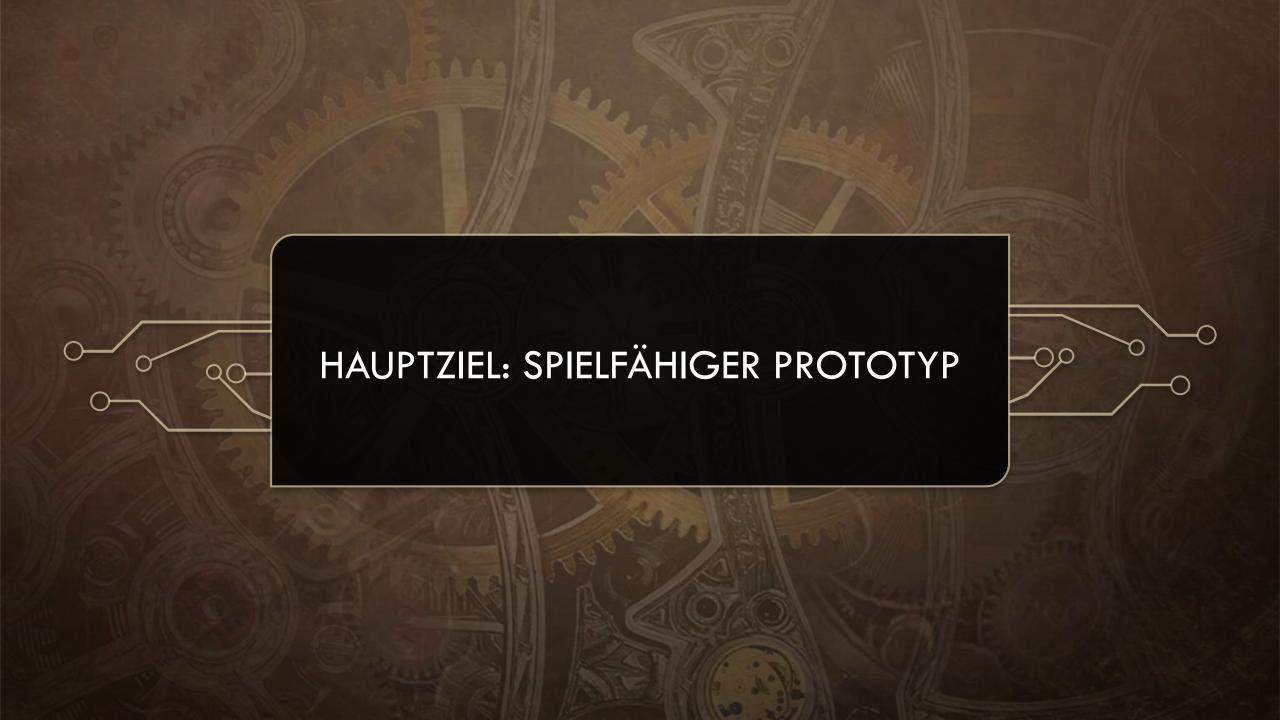


#### PROJEKT "HERO DEFENSE"

- Online-Multiplayer-Game
- Spieler kontrollieren Helden, die Wellen von KI-Gegnern besiegen müssen
- Stil: Steampunk



#### ZIELE - SPIELINHALTE

- · Vier spielfähige Helden mit individuellen Fähigkeiten
- Eine spielbare Map ("Jungle", "Lanes")
- Drei Gegnertypen
- Einen "Bossgegner"

### ZIELE - SPIELMECHANIK

- Item-System
- Kampfsystem
- Steuerung

## ZIELE - CI

- Erschaffung eines Settings
- Corporate Design
- Artwork
- UI

# ZIELE - FUNKTIONALITÄT

- Netzwerk
- Spielmodi

