Hero Defense – Story

Ideensammlung:

* Fremde Welt (nicht die Erde)
* Nicht an alle physikalischen Gesetze gebunden 🡪 mehr Spielraum
* Keine Magie
* Abbaubares Mineral „beherrscht die Welt“
* Mächtige Energiequelle
* Ermöglicht „übernatürliche“ Technologie
* Kein Verbrennungsmotor o.Ä.
* Mineralkristalle dunkelblau
* In gasförmigem Zustand setzt es Energie frei, von türkis-blauen Blitzen durchzogen
* Menschen kämpfen ums Überleben
* Planet wurde durch Kriege (um das Mineral) weitestgehend zerstört wurde er weitestgehend zerstört? Ich dachte ehrlich gesagt nicht, dass der Planet so kaputt ist
* Atmosphäre hat sehr geringen Sauerstoffgehalt wollen wir das so?
* Maschinen haben Macht ergriffen, wollen Menschen auslöschen
* Menschen leben in kleinen Städten/Gemeinden
* Maschine „Nexus“ wurde entwickelt, um das Leben zu ermöglichen, erzeugt Sauerstoff
* Leben um Nexus herum ist möglich, außerhalb sehr gefährlich 🡪 Atemmasken dann müssten wir auch eine Art Kraftfeld um die Stadt legen oder so. Bin ich noch nicht ganz von überzeugt
* Maschinen wollen Nexus zerstören, Menschen verteidigen diesen mit allen Mitteln

Welt allgemein

* Karg
* Trocken
* Keine Vegetation Es gibt einen Wald (Jungle)
* Lebensfeindlich
* Riesige Minen vom Abbau des Minerals (Baufahrzeuge: Züge, mechanische Kräne)
* Kriegsschauplatz, Apokalyptisch bisschen zu doll finde ich
* Farbgebung: braun, orange, Rost, Metall
* Organisches Material selten zu doll
* Maschinelle Welt (Zahnräder!!!)

Welt um den Nexus

* Leichte Vegetation (vielleicht Kakteen?)
* Ackerbau/Anbau von Lebensmitteln
* Gebäude: metallisch/stein (nicht organisch), hoch, krumm, kaputt, viele Rohre (evtl. auch für Luftversorgung 🡪 Ventilationsschächte) bisher dachte ich eher, dass die Gebäude eher so im Vitkorianischen Style sind und daher etwas hübscher
* Sichtbare Stromversorgung (Strommasten), auch sichtbare Energie (blau)
* Ringförmiger Aufbau der Städte um den Nexus
* Schutzvorrichtungen gegen Feinde