# Hero Defense – Roadmap ab dem 18.04.2018

## MS1: Erster spielbarer Prototyp (20.05.2018)

* Ein spielbarer Charakter
  + 4 Fähigkeiten
  + Animationen
* Ein Gegnertyp
  + Gegnerverhalten (greift Spieler oder Nexus an)
  + Fertiges Model und Animationen
* Wellensystem
* Erster spielbarer Prototyp
  + Nexus zerstörbar 🡪 beendet das Spiel
  + Erreichte Wellen werden mitgezählt

## MS2: HUD + Ausbau des Prototypen (20.06.2018)

* Zweiter spielbarer Charakter
* Visualisierung der Fähigkeiten
* Zweiter Gegnertyp
  + Model
  + (Animation)
* Funktionierendes HUD
  + Effekte werden synchron dargestellt
  + Übersicht aller Statuswerte
  + Design
  + (Minimap)

## MS3: Prototyp mit allen Kernmechaniken (01.08.2018)

* Item- und Ressourcen-System
  + Item-System ausarbeiten
  + 2 Ressourcen
  + UI
* Jungle
  + System ausarbeiten
  + 1 Jungle Gegner
* Ein Bossgegner
  + 2 Fähigkeiten
  + Model und Animationen
  + Verhalten

## MS4: Abgabe (01.09.2018)

* Überarbeitung der vorhandenen Mechaniken
* Umfang erweitern