**Pengembangan Perangkat Lunak**

**Tangkas**

****UTS Pengembangan Perangkat Lunak Tangkas

Disusun Oleh :

1. Seteven Marcelino – 211111273
2. Felix Stephan – 211111261
3. Felix Halim - 211110030

**UNIVERSITAS MIKROSKIL**

**MEDAN**

**2023**

DAFTAR ISI

[BAB I 3](#_Toc134628534)

[1. Judul Perancangan 3](#_Toc134628535)

[2. Latar Belakang 3](#_Toc134628536)

[3. Tabel Product Backlog 4](#_Toc134628537)

[4. Tabel Sprint Backlog 5](#_Toc134628538)

[5. Table Dialy Scrum 5](#_Toc134628539)

# BAB I

# Judul Perancangan

Perancangan Aplikasi Top-Up Game Dunnogamestore untuk Memudahkan Pembelian Item dalam Game

# Latar Belakang

Dunnogamestore adalah sebuah toko game online yang menyediakan berbagai macam game populer dari berbagai platform, seperti PC, konsol, dan mobile. Selain itu, Dunnogamestore juga menyediakan layanan top-up untuk pembelian item-item dalam game yang dapat mempermudah para pemain dalam mengakses dan memainkan game-game tersebut.

Seiring dengan meningkatnya penggunaan internet dan popularitas game online, permintaan akan layanan top-up untuk game semakin meningkat. Namun, masih banyak orang yang kesulitan dalam melakukan top-up game karena sulitnya mencari informasi yang akurat dan terpercaya, serta proses pembayaran yang kurang efisien.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, Dunnogamestore memutuskan untuk mengembangkan aplikasi top-up game yang mudah digunakan dan terpercaya. Aplikasi ini akan menyediakan informasi lengkap mengenai game yang tersedia di Dunnogamestore, termasuk harga dan deskripsi game, serta memberikan kemudahan dalam melakukan top-up game secara cepat dan aman.

Dengan adanya aplikasi top-up game Dunnogamestore, para pengguna game akan lebih mudah dalam melakukan pembelian item dalam game, sehingga dapat meningkatkan pengalaman bermain game mereka. Selain itu, Dunnogamestore juga dapat meningkatkan pelayanan dan kepercayaan pelanggan dengan menyediakan layanan yang mudah, cepat, dan terpercaya untuk para pengguna game online.

# Tabel Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Epic** | **As a…** | **I Want to…** | **So that…** | **Priority** | **Estimation** |
| 1 | View Home Page | User | View Home | Sebagai User dapat menghubungi customer service melalui WhatsApp, Discord dan Email | MEDIUM | 8 |
| 2 | View Home Page | User | View Home | Sebagai user ingin bisa memilih jenis game yang diinginkan untuk bisa ditopup. | LOW | 3 |
| 3 | View TopUp Page | User | View TopUp | Sebagai user bisa memasukkan id game dan memilih jumlah yang ingin di topup. | MEDIUM | 5 |
| 4 | View Payment Page | User | View Payment | Sebagai user bisa memilih metode pembayaran yang diinginkan. | LOW | 3 |
| 5 | View Register Page | User | View Register | Sebagai user ingin bisa mendaftarkan akun untuk mendapatkan diskon dan harga yang murah. | MEDIUM | 5 |
| 6 | View History Page | User | View History | Sebagai user ingin mendapatkan melihat pesanan berhasil atau tidak melalui history pesanan. . | HIGH | 13 |
| 7 | View History Page | User | View History | Sebagai User dapat melihat history pembelian nya . | HIGH | 13 |
| 8 | View Profile Page | User | View Profile | Sebagai User dapat mengetahui berapa isi saldo dan berapa pengeluaran topup. Sebagai seorang user saya ingin mengetahui gejala apa yang saya alami melalui quiz yang ada. | MEDIUM | 8 |

# Tabel Sprint Backlog

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 1 | User dengan mudah mendapatkan harga topup murah terutama dikalangan anak muda | | 2 | User mendapatkan invoice pesanan secara detail | | 3 | User mendapatkan keamanan untuk transaksi topup yang murah |   ***Sprint Goals*** |
| |  |  | | --- | --- | | **ID** | **Backlog Items** | | 1 | Sebagai user ingin bisa mendaftarkan akun untuk mendapatkan diskon dan harga yang murah. | | 2 | Sebagai user ingin bisa memilih jenis game yang diinginkan untuk bisa ditopup. | | 3 | Sebagai user bisa memasukkan id game dan memilih jumlah yang ingin di topup. | | 4 | Sebagai user bisa memilih metode pembayaran yang diinginkan. | | 5 | Sebagai user ingin mendapatkan melihat pesanan berhasil atau tidak melalui history pesanan. | | 6 | Sebagai User dapat menghubungi customer service melalui WhatsApp, Discord dan Email | | 7 | Sebagai User dapat melihat history pembelian nya | | 8 | Sebagai User dapat mengetahui berapa isi saldo dan berapa pengeluaran topup. |   ***Sprint Backlog*** |

# 

# Table Dialy Scrum

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Metting | ScreenShot Metting | Topik Pembahasan |
| 1 | Metting 1 |  | Menentukan product backlog dan identifikasi masalah |
| 2 | Metting 2 |  | Membahas masalah yang dialami dan revisi. |
| 3 | Meeting 3 |  | Membahas hasil akhir proyek |

# Laporan Hasil Sprint Review

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint Review 1 | **Total Progres Project= 15%**  **Status Sprint:**  -backlog 1 pada Sprint sudah selesai  **Fitur yang berhasil:**  -user dapat membuat akun  **Pekerjaan Selanjutnya:**  -menyelesaikan sprint selanjutnya |
| Sprint Review 2 | **Total Progres Project= 35%**  **Status Sprint:**  -backlog 2 pada Sprint sudah selesai, backlog 3 masih dalam pengerjaan  **Fitur yang berhasil:**  -user dapat memilih game yang ingin di top up  **Pekerjaan Selanjutnya:**  -melengkapi fitur yang belum selesai  -menyelesaikan sprint selanjutnya |
| Sprint Review 3 | **Total Progres Project= 70%**  **Status Sprint:**  -backlog 3 sampai 5 sudah selesai, backlog 6 masih 50%  **Fitur yang berhasil:**  -user dapat memilih jumlah top up yang diinginkan  -user dapat melakukan pembayaran  -user dapat menghubungi cs melalui WA  **Pekerjaan Selanjutnya:**  -melengkapi fitur yang belum selesai  -menyelesaikan sprint selanjutnya |
| Sprint Review 4 | **Total Progres Project= 100%**  **Status Sprint:**  -backlog 6 sampai 8 sudah selesai  **Fitur yang berhasil:**  -user dapat melihat history pembelian |