

# The Next Big Wave

The Next Big Wave ist ein Sidescroller - Jump and Run. Man spielt einen Surfer der die Wellen surft und dabei von böartigen Tieren angegriffen wird. Sein Ziel ist es so weit wie möglich voran zu kommen.

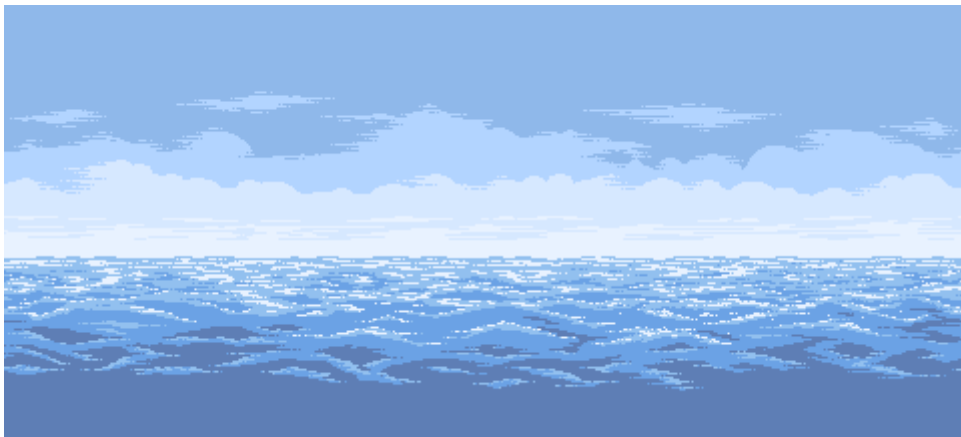
Spielkonzept:

Das Prototyp Konzept sollte wie folgt sein:

- Der Surfer wird vom Spieler gesteuert, er kann dabei in nach links und rechts gesteuert werden und zusätzlich springen. Nach links kann er jedoch nicht all zu weit da er dort von einer unsichtbaren Wand aufgehalten wird.
- Der Spieler kann Münzen sammeln und sich somit Bonuspunkte verdienen
- Der Spieler bekommt Punkt indem er Strecke zurücklegt ohne dabei zu sterben, für jeden „Meter“ bekommt er einen Punkt. Zusätzlich bringen ihm die Münzen einen Bonus von 50 Punkten.
- Der Spieler besitzt 3 Leben, welche sich bei jedem Hit von einem Gegner verringern.
- Sollte der Spieler keinen Lebenspunkte mehr besitzen stirbt er und das Spiel ist beendet.
- Die Gegnertypen fliegen von links nach rechts durch Bild und versuchen dabei den Spieler zu erwischen.

Artstyle:

- Der Artstyle ist geprägt von dem Pixel Art Stil





Steuerung:

Die Steuerung des Spiels sieht wie folgt aus:

Spieler:

- „A“ nach links surfen
- „D“ nach rechts surfen
- „W“ nach oben springen
- „Space/Leertaste“ Spiel starten
- „M“ Musik muten