

Prototyping Interaktiver Medien-Apps und Games

Spielname: The Next Big Wave

Student: Felix Iwertowski

Professor: Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl

Studiengang: Online Medien

Matrikelnummer: 256535

The Next Big Wave

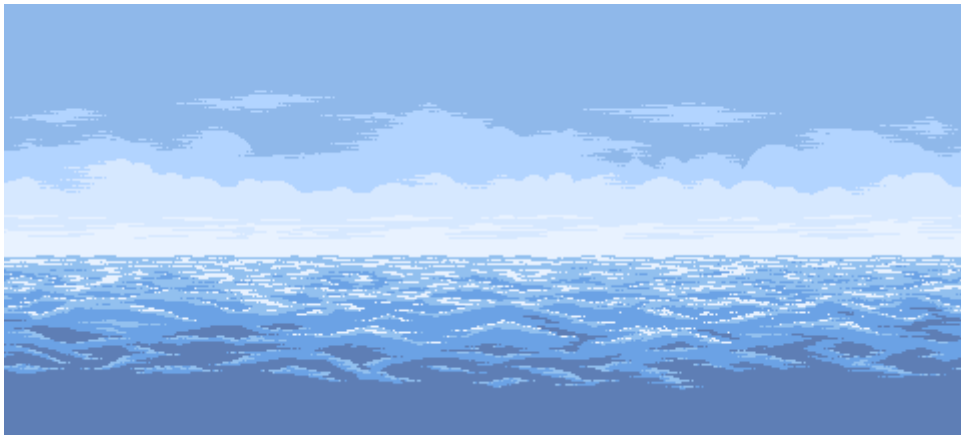
The Next Big Wave ist ein Sidescroller - Jump and Run. Man spielt einen Surfer der die Wellen surft und dabei von böartigen Tieren angegriffen wird. Sein Ziel ist es so weit wie möglich voran zu kommen.

Spielkonzept:

Das Prototyp Konzept sollte wie folgt sein:

- Der Surfer wird vom Spieler gesteuert, er kann dabei von ihm nach links und rechts gesteuert werden und zusätzlich springen. Nach links kann er jedoch nicht all zu weit da er dort von einer unsichtbaren Wand aufgehalten wird.
- Der Spieler kann Münzen sammeln und sich somit Bonuspunkte verdienen
- Der Spieler bekommt Punkte indem er Strecke zurück legt ohne dabei zu sterben, für jeden „Meter“ bekommt er einen Punkt. Zusätzlich bringen ihm die Münzen einen Bonus von 50 Punkten.
- Der Spieler besitzt 3 Leben, welche sich bei jedem Hit von einem Gegner verringern.
- Sollte der Spieler keinen Lebenspunkte mehr besitzen stirbt er und das Spiel ist beendet.
- Die Gegnertypen fliegen von links nach rechts durch Bild und versuchen dabei den Spieler zu erwischen.

Artstyle:



Steuerung:

Die Steuerung des Spiels sieht wie folgt aus:

Spieler:

- „A“ nach links surfen
- „D“ nach rechts surfen
- „W“ nach oben springen
- „Space/Leertaste“ Spiel starten
- „M“ Musik muten
- „F5“ Spiel neustarten

Installationsanleitung:

Um das Spiel auf dem eigenen Rechner laufen zu lassen, wird ein Webserver benötigt. Dieser soll dann als localhost funktionieren.

Am einfachsten wäre für Benutzer von Visual Studio Code der VSCode Live Server aus dem Visual Studio Code Marketplace:

<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ritwickdey.LiveServer>

Alternative kann er auch über den „Extensions“- Button direkt in der VS Code Anwendung installiert werden. Weitere Möglichkeiten wären Server von Mamp (<https://www.mamp.info/de/>) oder ein npm server (<https://www.npmjs.com/>), jedoch kann ich dazu keine Auskunft geben, da diese von mir noch nicht benutzt wurden.

Wenn man sich für einen Server entschieden hat, muss das Repository heruntergeladen.

Anschließend sucht man die Main.html und wählt unten rechts im Rand den Button „Go Live“ an, nun sollte sich die Main Seite automatisch öffnen und man kann spielen.