

## ANWENDERDOKUMENTATION

Um unseren Chatraum nutzen zu können, muss der Anwender Zugang zu einem Linux-System haben und sich im gleichen Netzwerk wie der Server befinden.

Wenn diese beiden Parameter gegeben sind, kann sich der Nutzer mit dem Server über die IP-Adresse verbinden und mit ihm kommunizieren. Der Server kann die Nachrichten empfangen, lesen und beantworten.

Dasselbe gilt für den Client für Nachrichten, die vom Server an den Client geschickt werden.

So entsteht unser Server-Client Chatraum, also eine 2-Wege Chatmöglichkeit.

### Kurz-Anleitung:

1. Erstellen der exe mit: `g++ -o zielname.exe dateiname.c`

Bsp.:

```
administrator@DESKTOP-TGEMCBN:/mnt/c/users/felix/desktop$ g++ -o server.exe server.c
```

2. Verbindung zum Server herstellen mit: `./zielname.exe Portnummer` (die Portnummer ist am besten 4-stellig)

Bsp.:

```
administrator@DESKTOP-TGEMCBN:/mnt/c/users/felix/desktop$ ./server.exe 4444
```

3. Client aufsetzen mit: `./clientname.exe IP-Server-Adresse Portnummer`

Bsp.:

```
administrator@DESKTOP-TGEMCBN:/mnt/c/users/felix/desktop$ ./client.exe 127.0.0.1 4444
Connected to the server!
```

Laufen Server und Client auf dem gleichen System, so verwendet man 127.0.0.1 als IP-Adresse.

Laufen sie im gleichen Netzwerk aber auf verschiedenen Systemen, so verwendet man die IPv4 Adresse des Servers. z.B (192.168.2.43).