**Web前端项目时间表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 技术总监/游戏策划 | UI设计师 | 美术总监 | 网络工程师 | 测试工程师（兼页面跳转等功能的实现） | 乐谱设计师 |
| 10周 | 开会决定小组项目内容；基本完成游戏本体开发。 |  |  |  |  |  |
| 11周 | 制作乐谱示例提交给乐谱设计师 | 基本完成静态界面布局的设计（各种动态可以不做） | 深入学习css各种功能 | 研究清楚登录注册、上传等功能的原理 | 学习js | 开始制作乐谱，完成4key easy难度2首乐谱的制作 |
| 12周 |  | 与UI设计师、测试工程师沟通配合 | 开始进行界面的美化，做出基本的动态效果 | 做出基本的登录注册功能 | 把各个页面串联起来， | 完成4key easy难度3首乐谱 |
| 13周 |  |  |  | 完成服务器架构 | 测试 | 完成6key hard难度2首乐谱 |
| 14周 |  |  |  |  | 测试 | 完成6key hard难度3首乐谱 |
| 15周 | 收齐源代码；写职业实践报告；制作PPT；制作MP4视频演示；完成自己的考核表并打印 | 完成自己的考核表并打印 | 完成自己的考核表并打印 | 完成自己的考核表并打印 | 最终测试；完成自己的考核表并打印 | 完成自己的考核表并打印 |
| 16周 | 最终展示（看情况，尽量这周） |  |  |  |  |  |
| 17周 |  |  |  |  |  |  |
| 18周 |  |  |  |  |  |  |

项目开发建议

1. 一切技术上的问题请在我们的qq群里进行沟通
2. 每个人把自己写好的代码上传到GitHub上，要是觉得没问题了就pull request
3. 课程要求里要选修的章节练习请根据自己的分工内容自行选择，在15周之前完成，16周我收齐你们的练习文档。
4. 请自行仔细阅读课程要求，不要对课程要求不熟悉。

以下是GitHub测试。

1. 请大家在下面写下自己的名字和学号以及分工，并上传到GitHub然后拉请求（pull request）。以便检验我们的GitHub仓库是否正常运作，你们也好熟悉一下GitHub的运行方法。
2. 如果对上面的时间安排有异议的，请自行修改，上传到GitHub并拉请求。