

## \*\*\*\*\* Mini projet Hôtel \*\*\*\*\*

On souhaite développer un programme qui permet la gestion des réservations de chambres pour un hôtel qui contient un nombre N de chambres . Le nombre de chambre de l'hôtel est initialisé dans un fichier de configuration (tableau de chaînes de caractères simulant un fichier csv).

Voici les caractéristiques de chaque chambre :

- Numéro de chambre
- Superficie
- Tarif
- Type de chambre (Chambre Double Supérieure, Chambre Double Deluxe, Suite Junior ...)
- Liste d'options (10 options max) :
  - Vue sur mer
  - Chaînes à la carte
  - Climatisation
  - Télévision à écran plat
  - Téléphone
  - Chaînes satellite
  - Chaînes du câble
  - Coffre-fort
  - Matériel de repassage
  - Wi-Fi Gratuit

Les fonctions à développer sont :

- Au lancement de notre programme, on crée une liste de chambres à partir d'un tableau de configuration.
- Afficher l'état de l'hôtel
  - Ce service permet d'afficher toutes les chambres occupées ainsi que les informations de la(es) personne(s) qui l'occupe(nt) et les informations de la réservation (Dates du séjour ...)
- Afficher le nombre de chambres réservées
- Afficher le nombre de chambres libres
- Afficher les chambres libres (informations de chaque chambre)
- Chiffre d'affaire de l'hotel à une date donnée
- Réserver une chambre
- Libérer une chambre
- Modifier une réservation
- Annulation d'une réservation

Pour cela, nous devons afficher le menu suivant à l'utilisateur de notre programme :

----- **MENU HOTEL CDA JAVA** -----

- A- Afficher l'état de l'hôtel**
- B- Afficher le nombre de chambres réservées**
- C- Afficher le nombre de chambres libres**
- D- Afficher le numéro de la première chambre vide**
- E- Afficher le numéro de la dernière chambre vide**
- F- Réserver une chambre (Le programme doit réserver la première chambre vide selon les critères choisis)**
- G- Libérer une chambre (Le programme doit libérer la chambre en utilisant le numéro de chambre ou le nom du client)**
- H- Modifier une réservation**
- I- Annuler une réservation**
  
- Q- Quitter**

-----

**Votre choix :**

**Règles métier**

L'application sera utilisée par les clients et les employés de l'hôtel. A l'authentification, nous distinguons deux profils :

- Client (Login de 10 chiffres) :
  - o Si le client a une réservation alors on lui affiche le détail de sa réservation pendant 20 secondes et on revient à l'écran d'authentification. Si non on lui affiche un message d'erreur
- Employé (Login : GH suivi de 3 chiffres) : Affichage du menu pour la gestion de l'hôtel.

Le menu doit s'afficher en boucle tant que l'utilisateur n'a pas choisi l'option « Quitter ».

Les options « F , G , H, et I » doivent être protégées par un mot de passe admin.

Pour réserver / libérer une chambre, le programme doit réserver / libérer la chambre choisie par le client.

**Service réservation** : à la fin de la réservation, l'application doit afficher au client le détail de sa réservation et lui demande de payer la somme affichée par le programme. Une fois le client a saisi son numéro de carte

- l'application doit générer la facture en fichier PDF et l'envoyer par mail au client.

**Service de modification de réservation :** Ce service permet la modification d' une réservation (On ne gère que les la modification de dates). à la fin de la modification de la réservation, l'application doit afficher le détail de la modification et le montant à payer ou à rembourser au client. Une fois le client a saisi son numéro de carte

- l'application doit générer la facture en fichier PDF et l'envoyer par mail au client.