

Virtual Showroom Creator

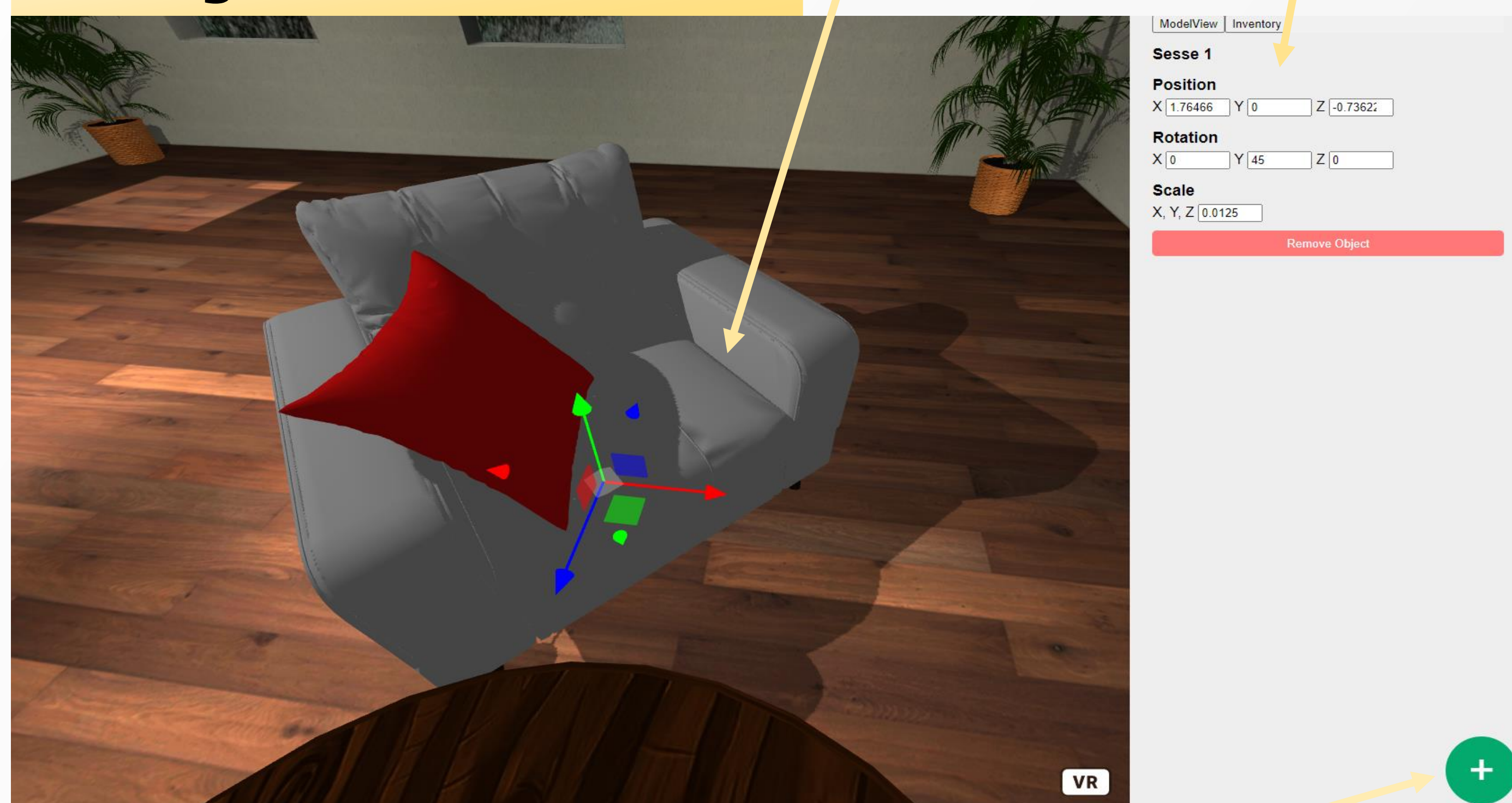
Unternehmen die Produkte verkaufen, haben unterschiedliche Methoden um die Produkte erfolgreich an Kunden verkaufen zu können. Dabei dient die Präsentation des Produkts in einem Showroom als nützliches Mittel. Doch an Orten mit eingeschränktem Platz zB. an Messen, ist dies nicht möglich. Daher muss eine virtuelle Lösung her.



Ziel des Projekts

- Erstellung eines Minimal Viable Products
- Showroom erstellen und eigene Modelle darin platzieren
- Nutzung ohne Installation von Programmen, nur mit Verwendung eines Browsers
- Betreten und betrachten des Showrooms mit verschiedenen VR-Brillen

Konfigurator im Browser



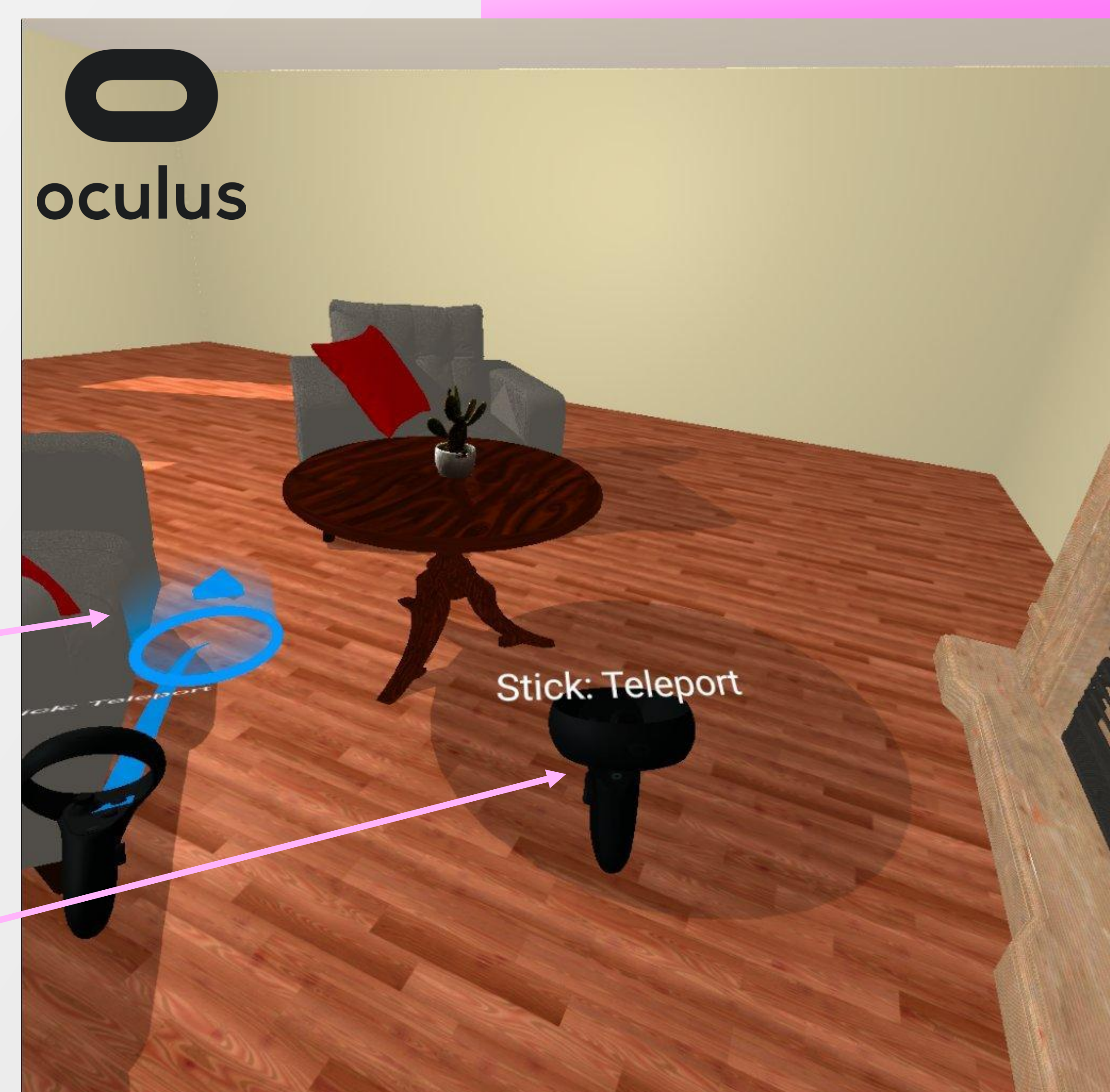
Neue Modelle in den Raum einfügen

Die konfigurierten Showrooms können mit verschiedenen VR-Brillen betreten werden. Dies erlaubt es einem Verkäufer einem Kunden das Produkt zu präsentieren, selbst wenn kein Showroom oder gar Produkt vorhanden ist.

Bewegung durch Teleport

Unterstützung von Controllern

Ansicht in der VR-Brille



Studiengang / Semester: Studiengang FS 22

Diplomanden: Felix Kerkmann, Fiorenzo Gramm

Auftraggeber: Innology GmbH

Experte: Stefan Arisona

Dozenten: Madlaina Kalunder, madlaina.kalunder@fhnw.ch
Alexandre Thomas, alexandre.thomas@fhnw.ch