



### Agenda



- 1. Einführung
- 2. Wiederholung BB84
- 3. Qubits und Messbasen
- 4. Zusammengesetzte Systeme
- 5. Verschränkung
- 6. Anwendung von Verschränkung
- 7. Shared Randomness
- 8. Schmidt-Darstellung
- 9. Dichtematrizen
- 10. Partielle Spur

- 11. Verschränkungsmaß
- 12. Entropie und Monogamie
- 13. Entanglement Swapping
- 14. Entanglement Distillation
- 15. CHSH-Ungleichung (klassisch)
- 16. CHSH-Ungleichung (Quantenversion)
- 17. CHSH-Ungleichung (Simulation)
- 18. Ekert-Protokoll
- 19. Sicherheit und DIQKD
- 20. Zusammenfassung

#### Quantenkryptographie

### Korrelationsfunktionen



■ Benötigt werden die vier Korrelationsfunktionen  $E(\phi, \theta)$ 

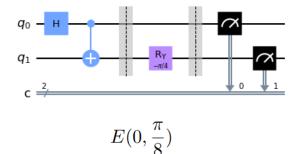
$$S = E(0, \frac{\pi}{8}) + E(0, -\frac{\pi}{8}) + E(\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{8}) - E(\frac{\pi}{4}, -\frac{\pi}{8})$$

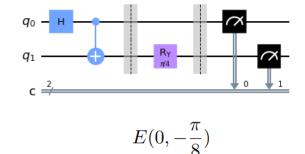
• Einzelne Funktionen können jeweils mit eigenem Schaltkreis ausgewertet werden.

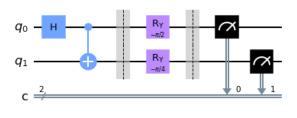
#### Quantenkryptographie

### Simulationsschaltkreise









$$q_0$$
 H  $R_Y$   $q_1$   $R_Y$   $q_2$   $Q_1$   $Q_2$   $Q_3$   $Q_4$   $Q_4$   $Q_5$   $Q_$ 

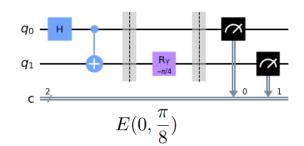
$$E(\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{8})$$

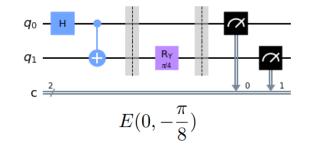
$$E(\frac{\pi}{4}, -\frac{\pi}{8})$$

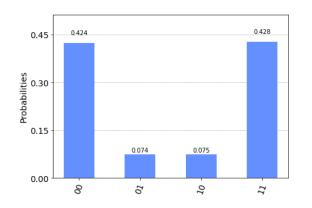
#### Quantenkryptographie

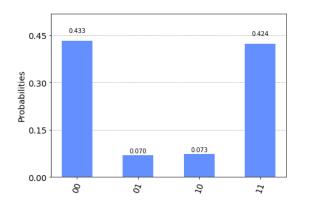
# Simulation mit Qiskit







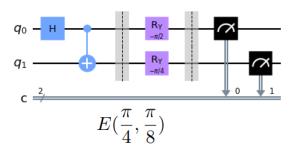


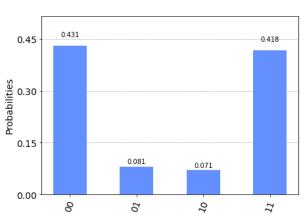


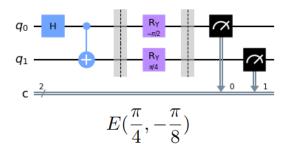
#### Quantenkryptographie

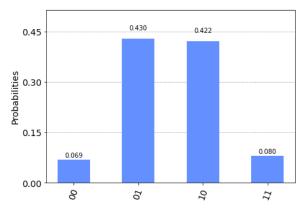
# Simulation mit Qiskit











#### Quantenkryptographie





■ Benötigt werden die vier Korrelationsfunktionen  $E(\phi, \theta)$ 

$$S = E(0, \frac{\pi}{8}) + E(0, -\frac{\pi}{8}) + E(\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{8}) - E(\frac{\pi}{4}, -\frac{\pi}{8})$$

```
print("E1: {:>3f}".format(E1))
print("E2: {:>3f}".format(E2))
print("E3: {:>3f}".format(E3))
print("E4: {:>3f}".format(E4))
E = E1 + E2 + E3 - E4
print("Correlation {:>3f}".format(E))
print("Theoretical Value {:>3f}".format(2*np.sqrt(2)))
```

E1: 0.703600 E2: 0.714400 E3: 0.696400 E4: -0.703200

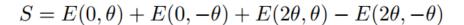
Correlation 2.817600

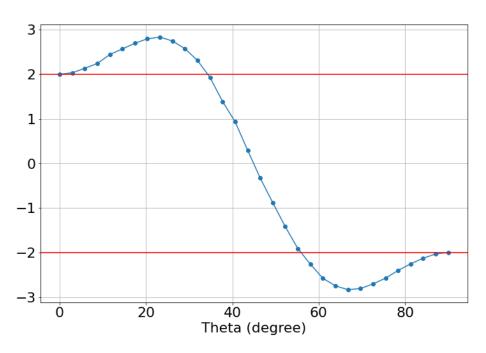
Theoretical Value 2.828427

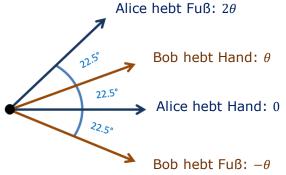
#### Quantenkryptographie



# Abhängigkeit vom Winkel (Simulation mit Qiskit)







#### Quantenkryptographie



