# THE LANGUAGE

## MOTIVAÇÃO

### **MOTIVAÇÃO**

Arcabouço Atômico

### Inspirações

- C++
- Clojure

**Iteradores** 

JavaScript

Programação Funcional

Criar uma linguagem que permita a criação de novos blocos de função além do IF/ELSE, WHILE e FOR.





Variáveis, Escopos e Comentários

```
int n = {
    int m = 1
    return m
} // n = 1

// m não existe aqui!
```





## CARACTERÍSTICAS Input e Output

int n = Scanln()

Println(n\*n)





Operadores lógicos

```
Int a = 1+1<3 && 5!=7 || 0>10
string txt = pi == 3 ? "Engenheiro" : "Matemático"
```





Funções

```
int a = 321
int main () {
   int b = a - 123
   return 0
}
```





Funções e argumentos

```
int quadradoPerfeito (int a; int b) {
    return a*a + 2*a*b + b*b
}
Int resposta = quadradoPerfeito(2; 4)
```





Nulos e Fallbacks

```
int func() {
    return null
}
int n = func() else 1
Println(n) // Output: 1
```





Blocos (callback)

```
int if(int condition) {
    return condition ? block() : NULL
 int res = if(10 > 5) {
    Println("IF")
    return 20
} else {
    Println("ELSE")
    return 40
// Output: IF
Println(res) // Output: 20
```

II.



Blocos (callback)

```
int if(int condition) {
    return condition ? block() : NULL
 int res = if(10 > 15) {
    Println("IF")
    return 20
} else {
    Println("ELSE")
    return 40
// Output: ELSE
Println(res) // Output: 40
```

II.



## CURIOSIDADES

#### **CURIOSIDADES**

#### Valores de Referência

```
int while(ref int condition) {
    int value = NULL
    return if(condition) {
        value = block()
        return while(condition)
    } else {
        return value
```

```
while(false) {
    // Rodou
} else {
    // Não rodou
}
```





#### **CURIOSIDADES**

#### Valores de Referência

```
int for(int declare; ref int condition; ref int step) {
    return while(condition) {
        step
        return block()
for(int i = 0; i < 5; i += 1) {
   Println(i)
```



### **EXEMPLOS**

### **EXEMPLOS** *FIBONACCI*

```
int fibonacci(int n) {
    return n < 1 ? 0 : n == 1 ? 1 : fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2)
}</pre>
```

IV.

