Olivier Lafond

Tomy Lefebvre

Félix Lussier

Alexis Paquette

Guide de l’utilisateur Old school platformer

Le personnage principal, Johnny, arrive du 21ème siècle dans un univers futuristique et il doit naviguer à travers une carte afin de se rendre au boss, un homme qui menace l’humanité du 21ème siècle.

Si vous souhaitez continuer le développement du jeu, vous pouvez cloner le répo git : <https://github.com/FelixLussier/OldSchoolPlatformer> puis en ouvrant unity, vous serez en mesure de modifier les scenes et les différents scripts.

Le jeu est un jeu de plateforme dont le personnage principal se déplace avec les flèches du clavier. Nous avons créer nos propres scipts de mouvement et de gravité ainsi que de walljump.

Les options que le joueur peut changer sont le volume. Et le joueur peut décider de créer une nouvelle partie ou de continuer sa partie précédente.