Olivier Lafond

Tomy Lefebvre

Félix Lussier

Alexis Paquette

Guide de l’utilisateur Old school plateformer

Le personnage principal, Clive Grayson, un fermier du sud des États-Unis se retrouve dans un univers futuristique dont il est prisonnier. Pour s’en sortir, il doit utiliser ses habiletés de ninja-fermier afin de naviguer à travers une carte afin de se rendre au boss (Neo), un homme pixélisé qui menace l’humanité avec son PixelBlaster2000.

Si vous souhaitez continuer le développement du jeu, vous pouvez cloner le repo git : <https://github.com/FelixLussier/OldSchoolPlatformer> puis en ouvrant unity, vous serez en mesure de modifier les scènes et les différents scripts.

Le jeu est un jeu de plateforme dont le personnage principal se déplace avec les flèches du clavier. Il peut tirer des projectiles avec la barre d’espace et peut recevoir des projectiles et perdre de la vie et mourir. Nous avons créé nos propres scripts de mouvement et de gravité ainsi que de collisions. Les musiques sont complètements originales.

Les options que le joueur peut changer sont le volume. Dans le menu principal, le joueur peut décider de créer une nouvelle partie ou de continuer sa partie précédente.